

MARÇA DAS MÁQUINAS

FESTA DE COMMANDER

Preparação da Festa de Commander de *Marcha das Máquinas*:

Você deve ter recebido:

- 98 cards de facção
 - 13 cards para Arcávios
 - 13 cards para Eldraine
 - 13 cards para Kaladesh
 - 13 cards para Kaldheim
- 100 cards promocionais
- 1 manual de instruções
- 13 cards para Kamigawa
- 13 cards para Nova Capenna
- 13 cards para Theros

Você ainda deve ter o pôster dos eventos de *Dominária Unida*, *A Guerra dos Irmãos* e *Phyrexia: Tudo Será Um*. O mesmo pôster será usado para este evento.

Caso não tenha organizado uma Festa de Commander antes desta, prepare seu mapa raspando duas áreas ovais e os hexágonos G, H e I. Se não tiver cards de facção dos eventos de Festa de Commander anteriores, você pode pular a parte de adicionar os cards ao mapa; porém, ainda será necessário raspar os locais indicados.



Quando os jogadores fizerem check-in no evento, cada um deverá receber **um card promocional** e **escolher um dos cards de facção** para utilizar no evento.

Durante a preparação do evento, oriente os jogadores a adicionar um número variável de marcadores de corrupção aos seus cards de facção. Observe o número de símbolos phyrexianos mostrados nos hexágonos e nas áreas ovais revelados no mapa. Anote esse número ao lado do símbolo Φ encontrado abaixo. No exemplo acima, o número anotado seria 8 (devido às áreas ovais 12 e 14 e aos hexágonos G, H e I). *****Se não tiver realizado uma Festa de Commander antes, use o número 8.*****

Quando o evento iniciar, defina o cronômetro para 120 minutos e termine o evento quando o tempo esgotar. A seguir, você encontrará instruções que devem ser lidas em voz alta aos jogadores no começo do evento, em momentos específicos no meio e no final.

No início do evento, leia o seguinte em voz alta aos jogadores:

Boas-vindas à Festa de Commander de Marcha das Máquinas! Todos devem ter recebido um card de facção para um dos planos (Arcávios, Eldraine, Kaladesh, Kamigawa, Kaldheim, Nova Capenna ou Theros) quando fizeram check-in mais cedo. Recomendo que cada jogador da mesa tenha um card de facção diferente. Caso não tenha um card de facção, ou caso deseje trocar seu card, levante sua mão e você receberá um agora.

Cada card de facção representa um plano sitiado pelos phyrexianos em uma das faces e, na outra, um plano liberto da influência dos phyrexianos de forma vitoriosa. Conforme joga, você removerá marcadores de corrupção dos planos. Se for o primeiro a remover todos os marcadores de corrupção do seu plano, levante sua mão e você adicionará um card de facção ao mapa, cobrindo símbolos phyrexianos. Além disso, você e todos os demais que estiverem jogando com aquele plano receberão um bônus único.

Nosso objetivo é cobrir todos os símbolos phyrexianos no mapa até o fim desta Festa de Commander, livrando o Multiverso da invasão phyrexiana com a ajuda dos cards de facções vitoriosas.

Os eventos de Festa de Commander de Dominária Unida, A Guerra dos Irmãos e Phyrexia: Tudo Será Um influenciaram o volume de corrupção phyrexiana presente e, consequentemente, a dificuldade da nossa tarefa de hoje.

Φ Nossa loja tinha ____ símbolos phyrexianos no mapa. Adicionem ____ marcadores de corrupção a cada um dos seus cards de facção agora mesmo.

Agora, você adicionará ou removerá marcadores de corrupção com base no plano que está defendendo.

- Os jogadores de **Arcávios** deverão acrescentar 1 marcador de corrupção adicional
- Os jogadores de **Kaladesh** e **Theros** deverão acrescentar 2 marcadores de corrupção adicionais
- Os jogadores de **Eldraine** deverão acrescentar 3 marcadores de corrupção adicionais
- Os jogadores de **Khaldheim** e **Nova Capenna** não deverão acrescentar e nem remover nenhum marcador de corrupção
- Os jogadores de **Kamigawa** deverão remover 1 marcador de corrupção

Durante o evento:

Quando um jogador virar seu card de facção para a face vitoriosa, caso seja o primeiro a fazê-lo para aquele plano em particular, peça para que ele pegue um card de facção daquele plano que não estiver sendo utilizado e o acrescente ao mapa para cobrir alguns dos símbolos phyrexianos. Em seguida, anuncie que o plano foi adicionado, e que **todos que estiverem jogando com aquele plano poderão olhar os 7 cards do topo do próprio grimório, colocar 2 cards na mão e o resto no fundo do grimório em ordem aleatória.**

No final do evento, leia o seguinte em voz alta aos jogadores:

Nossa luta para livrar o Multiverso da influência phyrexiana chegou ao fim, e a vitória é nossa!

A Equipe de Design da Festa de Commander gostaria de agradecer de coração todos aqueles que participaram deste evento. É uma enorme diversão criar eventos especiais como este para vocês, e espero que eles tragam tanta alegria para vocês quanto trouxeram para nós. Também gostaríamos de agradecer às lojas (que, agora, terão que passar pelo constrangimento de ler esse agradecimento para elas próprias, em voz alta, para todos ouvirem) por se juntarem a nós em uma aventura que se prolongou por 4 eventos diferentes, conforme experimentamos formas novas e malucas de jogar! Obrigado, pessoal!