

L'AVANZATA Φ DELLE MACCHINE

COMMANDER PARTY

Configurazione del Commander Party di *L'Avanzata delle Macchine*:

Dovresti aver ricevuto:

- 98 carte fazione
 - 13 carte per Arcavios
 - 13 carte per Eldraine
 - 13 carte per Kaladesh
 - 13 carte per Kaldheim
- 100 carte promo
- 1 set di istruzioni
- 13 carte per Kamigawa
- 13 carte per Nuova Capenna
- 13 carte per Theros

Dovresti ancora avere un poster degli eventi di *Dominaria Unita*, *La Guerra dei Fratelli* e *Phyrexia: Tutto Diverrà Uno*. Per questo evento, userai lo stesso poster.

Se non hai organizzato un evento Commander Party prima di questo, prepara la mappa grattando due ovali e gli esagoni G, H e I. Se non ti sono rimaste carte fazione dagli eventi Commander Party precedenti, puoi anche non aggiungerne altre alla mappa ma gratta comunque i luoghi mostrati.



Quando i giocatori si presentano per l'evento, dovrebbero ricevere ognuno **una carta Promo** e **scegliere una carta fazione** da usare durante l'evento.

Durante la preparazione dell'evento, spiega ai giocatori di aggiungere un numero variabile di segnalini corruzione alle loro carte fazione. Annota il numero di simboli Phyrexiani mostrati sulla tua mappa negli esagoni e ovali rivelati. Scrivi questo numero accanto al simbolo Φ sotto. Nell'esempio di sopra, dovresti scrivere 8 (per via degli ovali 12 e 14 e gli esagoni G, H e I).

Se non hai mai organizzato un Commander Party prima, usa il numero 8.

Prima di iniziare, imposta un cronometro di 120 minuti: allo scadere, dichiara concluso l'evento. Qui di seguito troverai le istruzioni da leggere ad alta voce ai giocatori all'inizio, durante momenti specifici e al termine dell'evento.

All'inizio dell'evento, leggi ad alta voce ai giocatori il seguente testo:

Benvenuti al Commander Party di L'Avanzata delle Macchine! Al vostro arrivo, dovrete aver ricevuto tutti una carta fazione di uno dei piani (Arcavios, Eldraine, Kaladesh, Kamigawa, Kaldheim, Nuova Capenna o Theros). Vi consiglio di avere una carta fazione diversa per ogni giocatore al tavolo. Se non avete una carta fazione o volete cambiarla ora, alzate la mano e ve ne forniremo subito una.

Ogni carta fazione rappresenta un piano assediato dai Phyrexiani su un lato, e uno vittoriosamente liberato dall'influenza Phyrexiana sull'altro. Mentre giocate, rimuovete i segnalini corruzione dai piani. La prima persona che rimuove tutti i segnalini corruzione dal proprio piano, alza la mano e aggiungerà una carta fazione alla mappa, coprendo i simboli Phyrexiani. Inoltre, questa persona e tutti gli altri che giocano con quel piano otterranno un bonus unico.

Il nostro obiettivo è di coprire tutti i simboli Phyrexiani sulla mappa entro la fine di questo Commander Party per liberare il Multiverso dall'invasione Phyrexiana usando le nostre carte fazione vittoriose.

Gli eventi Commander Party per Dominaria Unita, La Guerra dei Fratelli e Phyrexia: Tutto Diverrà Uno hanno influenzato la presenza della corruzione Phyrexiana e la difficoltà della nostra missione di oggi.

Φ Il nostro negozio aveva ____ simboli Phyrexiani sulla mappa. Aggiungete ora ____ segnalini corruzione a ognuna delle vostre carte fazione.

Ora, aggiungete o rimuovete segnalini corruzione in base al piano che state difendendo.

- Giocatori di **Arcavios**, aggiungete 1 segnalino corruzione in più
- Giocatori di **Kaladesh** e **Theros**, aggiungete 2 segnalini corruzione in più
- Giocatori di **Eldraine**, aggiungete 3 segnalini corruzione in più
- Giocatori di **Kaldheim** e **Nuova Capenna**, non aggiungete né rimuovete segnalini corruzione
- Giocatori di **Kamigawa** rimuovete 1 segnalino corruzione

Durante l'evento:

Quando un giocatore gira la sua carta fazione dal lato vittorioso, se è il primo a farlo per quel piano, può prendere una carta fazione di quel piano inutilizzata e aggiungerla alla mappa per coprire alcuni dei simboli Phyrexiani. Poi, annuncia che questo piano è stato aggiunto e che **tutti coloro che giocano con quel piano possono guardare le prime 7 carte del loro grimorio, aggiungerne due qualsiasi alla propria mano e mettere le restanti in fondo al loro grimorio in ordine casuale.**

Al termine dell'evento, leggi ad alta voce ai giocatori il seguente testo:

La nostra battaglia per liberare il Multiverso dall'influenza di Phyrexia si è conclusa: abbiamo vinto!

Il team di progettazione del Commander Party vuole ringraziare sentitamente tutti voi giocatori per aver preso parte a questo evento. È bellissimo poter creare eventi speciali come questi e speriamo che per voi sia altrettanto piacevole. Ci teniamo inoltre a ringraziare i negozi (che ora dovranno provare l'imbarazzo di leggere a voce alta questo ringraziamento verso se stessi e voi) per aver preso parte a questa avventura insieme a noi nel corso di 4 diversi eventi, mentre testavamo novità stravaganti! Un sincero grazie a tutti!