

L'INVASION DES MACHINES

COMMANDER PARTY

Mise en place de la Commander Party *L'invasion des machines* :

Vous devriez avoir reçu :

- 98 cartes de faction
 - 13 cartes pour Arcavios
 - 13 cartes pour Eldraine
 - 13 cartes pour Kaladesh
 - 13 cartes pour Kaldheim
- 100 cartes promos
- 1 série d'instructions
- 13 cartes pour Kamigawa
- 13 cartes pour la Nouvelle-Capenna
- 13 cartes pour Theros

Vous devriez toujours avoir une affiche des événements *Dominaria uni*, *La Guerre Fratricide* et *Tous Phyrexians*. Vous utiliserez la même affiche pour cet événement.

Si vous n'avez pas organisé d'événement Commander Party avant celui-ci, préparez votre carte en grattant deux ovales, ainsi que les hexagones G, H et I. Si vous n'avez pas les cartes de faction issues des derniers événements Commander Party, vous pouvez ne pas ajouter de cartes mais gratter les emplacements affichés.



Lorsque les joueurs arriveront à l'événement, ils devront recevoir chacun **une carte promo** et **choisir l'une des cartes de faction** à utiliser pour l'événement.

Lors de la mise en place de l'événement, dites aux joueurs d'ajouter un nombre variable de marqueurs « corruption » à leurs cartes de faction. Notez le nombre de symboles phyrexians indiqué sur votre carte dans les hexagones et ovales révélés. Inscrivez ce nombre à côté du symbole Φ ci-dessous. Dans l'exemple ci-dessus, vous écririez le chiffre 8 (en raison des ovales 12 et 14 et des hexagones G, H et I). *****Si vous n'avez pas déjà organisé de Commander Party, utilisez le chiffre 8.*****

Au début de l'événement, lancez un compte à rebours de 120 minutes et mettez fin à l'événement une fois celui-ci écoulé. Vous retrouverez ci-dessous des instructions à lire aux joueurs au début de l'événement, à des moments précis de celui-ci, et à la fin.

Lisez ces instructions à voix haute aux participants au début de l'événement :

Bienvenue à la Commander Party L'invasion des machines ! Vous devriez toutes et tous avoir reçu une carte de faction correspondant à l'un des plans (Arcavios, Eldraine, Kaladesh, Kamigawa, Kaldheim, la Nouvelle-Capenna ou Theros) à votre arrivée aujourd'hui. Je recommande à chaque joueur assis à la table d'avoir une carte de faction différente. Si vous n'avez pas de carte de faction ou si vous souhaitez changer la vôtre, levez la main et nous vous en donnerons une maintenant.

Chaque carte de faction représente un plan assiégé par les Phyrexians d'un côté et un plan libéré de l'influence phyrexiane de l'autre. Au fil de la partie, vous retirerez des marqueurs « corruption » des plans. Si vous êtes la première personne à retirer tous les marqueurs « corruption » de votre plan, levez la main et vous ajouterez une carte de faction à la carte pour recouvrir les symboles phyrexians. De plus, vous et tous les autres joueurs possédant ce plan recevrez un bonus unique.

Notre objectif est de recouvrir tous les symboles phyrexians sur la carte avant la fin de cette Commander Party pour débarrasser le Multivers de l'invasion phyrexiane à l'aide de nos cartes de faction victorieuses.

Les événements Commander Party pour Dominaria uni, La Guerre Fratricide et Tous phyrexians ont influé sur la quantité de corruption phyrexiane présente et sur la difficulté de la tâche qui nous attend aujourd'hui.

Φ Notre magasin avait ____ symboles phyrexians sur la carte. Ajoutez ____ marqueurs « corruption » à chacune de vos cartes de faction maintenant.

À présent, vous allez ajouter ou retirer des marqueurs « corruption » selon le plan que vous défendez.

- **Joueurs d'Arcavios**, ajoutez 1 marqueur « corruption » supplémentaire
- **Joueurs de Kaladesh** et **Theros**, ajoutez 2 marqueurs « corruption » supplémentaires
- **Joueurs d'Eldraine**, ajoutez 3 marqueurs « corruption » supplémentaires
- **Joueurs de Kaldheim** et de la **Nouvelle-Capenna**, le nombre de vos marqueurs « corruption » ne change pas
- **Joueurs de Kamigawa**, retirez 1 marqueur « corruption »

Pendant l'événement :

Quand un joueur retourne sa carte de faction sur sa face victorieuse, s'il est le premier à faire cela pour son plan, demandez-lui de prendre une carte de faction inutilisée de ce plan et de l'ajouter à la carte pour recouvrir certains des symboles phyrexians. Ensuite, annoncez que ce plan a été ajouté et que **tous les joueurs jouant avec ce plan peuvent regarder les 7 cartes du dessus de leur bibliothèque, placer deux de ces cartes dans leur main et le reste en dessous de leur bibliothèque dans un ordre aléatoire.**

Lisez ces instructions à voix haute aux participants à la fin de l'événement :

Notre combat pour débarrasser le Multivers de l'influence phyrexiane touche à son terme : nous avons remporté la victoire !

L'équipe de conception de la Commander Party souhaite remercier chacune et chacun d'entre vous d'avoir participé à cet événement. Nous nous amusons beaucoup à créer des événements spéciaux comme celui-ci pour vous tous et nous espérons que vous vous amusez autant que nous. Nous aimerions également remercier les magasins (qui doivent donc lire ces auto-remerciements devant tout le monde) de nous avoir suivis dans cette aventure qui s'est étalée sur 4 événements différents, où nous avons essayé toutes sortes de nouveautés farfelues ! Merci à toutes et à tous !