

# MARSCH DER MASCHINE

## COMMANDER-PARTY

### *Marsch der Maschine* Commander-Party – Vorbereitung:

#### Sie sollten Folgendes erhalten haben:

- 98 Fraktionskarten
  - 13 Karten für Arcavios
  - 13 Karten für Eldraine
  - 13 Karten für Kaladesh
  - 13 Karten für Kaldheim
  - 13 Karten für Kamigawa
  - 13 Karten für Neu-Capenna
  - 13 Karten für Theros
- 100 Promokarten
- 1 Satz Anweisungen

Sie sollten noch ein Poster von den Events für *Dominarias Bund*, *Krieg der Brüder* und *Phyrexia: Alles wird eins* haben. Für dieses Event verwenden Sie dasselbe Poster.

*\*\*Falls Sie vor diesem noch kein Commander-Party-Event veranstaltet haben, müssen Sie Ihre Landkarte vorbereiten, indem Sie zwei Ovale und die Sechsecke G, H und I freirubbeln. Falls Sie keine Fraktionskarten aus den vorangegangenen Commander-Party-Events haben, können Sie das Hinzufügen von Karten zur Landkarte auslassen, aber trotzdem die gezeigten Stellen freirubbeln.\*\**



Wenn die Spieler für das Event einchecken, sollten sie jeweils **eine Promokarte** erhalten und **eine Fraktionskarte auswählen**, die sie für das Event verwenden möchten.

Weisen Sie die Spieler während der Vorbereitung des Events an, eine variable Anzahl von Korruptionsmarken auf ihre Fraktionskarten zu legen. Zählen Sie, wie viele phyrexianische Symbole in freigerubbelten Sechsecken und Ovalen auf Ihrer Landkarte zu sehen sind. Schreiben Sie die Zahl unten neben das  $\Phi$ -Symbol. Im Beispiel oben würden Sie die Zahl 8 aufschreiben (wegen der Ovale 12 und 14 und der Sechsecke G, H und I). *\*\*\*Falls Sie bisher noch keine Commander-Party veranstaltet haben, verwenden Sie die Zahl 8.\*\*\**

Stellen Sie mit Beginn des Events einen Timer auf 120 Minuten ein und beenden Sie das Event, wenn die Zeit abläuft. Im Folgenden finden Sie Anweisungen, die den Spielern zu Beginn, zu bestimmten Zeitpunkten während des Events und am Ende laut vorgelesen werden.

**Lesen Sie den Teilnehmern Folgendes zu Beginn des Events laut vor:**

***Willkommen zur Marsch der Maschine Commander-Party! Ihr solltet heute beim Einchecken je eine Fraktionskarte für eine der Welten (Arcavios, Eldraine, Kaladesh, Kamigawa, Kaldheim, Neu-Capenna oder Theros) erhalten haben. Am besten sollte jeder Spieler am Tisch eine andere Fraktionskarte haben. Wer keine Fraktionskarte hat oder jetzt die Fraktion wechseln möchte, bitte die Hand heben, wir geben euch jetzt welche.***

***Jede Fraktionskarte stellt auf der einen Seite eine von den Phyrexianern belagerte Welt dar und auf der anderen eine, die siegreich vom phyrexianischen Einfluss befreit wurde. Während des Spielens werdet ihr Korruptionsmarken von den Welten entfernen. Die erste Person, die alle Korruptionsmarken von ihrer Welt entfernt, hebt bitte die Hand und fügt dann eine Fraktionskarte zur Landkarte hinzu, sodass phyrexianische Symbole verdeckt werden. Außerdem erhalten alle anderen, die mit der betreffenden Welt spielen, einen einmaligen Bonus.***

***Unser Ziel lautet, bis zum Ende dieser Commander-Party alle phyrexianischen Symbole auf der Landkarte zu verdecken, um das Multiversum mithilfe unserer siegreichen Fraktionskarten von der phyrexianischen Invasion zu befreien.***

***Die Commander-Party-Events für Dominarias Bund, Krieg der Brüder und Phyrexia: Alles wird eins hatten Einfluss darauf, wie viel phyrexianische Korruption vorhanden ist und wie schwierig unsere Aufgabe heute wird.***

**$\Phi$  *Unser Store hatte \_\_\_\_ phyrexianische Symbole auf der Landkarte. Legt jetzt \_\_\_\_ Korruptionsmarken auf jede eurer Fraktionskarten.***

**Als Nächstes werdet ihr Korruptionsmarken hinzufügen oder entfernen, je nachdem, welche Welt ihr verteidigt.**

- **Arcavios**-Spieler fügen 1 zusätzliche Korruptionsmarke hinzu
- **Kaladesh**- und **Theros**-Spieler fügen 2 zusätzliche Korruptionsmarken hinzu
- **Eldraine**-Spieler fügen 3 zusätzliche Korruptionsmarken hinzu
- **Kaldheim**- und **Neu-Capenna**-Spieler fügen keine Korruptionsmarken hinzu und entfernen auch keine
- **Kamigawa**-Spieler entfernen 1 Korruptionsmarke

### **Während des Events:**

Wenn ein Spieler seine Fraktionskarte auf die siegreiche Seite dreht und falls er der erste Spieler ist, der dies für die betreffende Welt tut, lassen Sie ihn eine unbenutzte Fraktionskarte der Welt nehmen und damit auf der Landkarte phyrexianische Symbole verdecken. Geben Sie dann bekannt, dass diese Welt hinzugefügt wurde, und: **Alle, die mit dieser Welt spielen, können sich die obersten 7 Karten ihrer Bibliothek anschauen, zwei beliebige davon auf ihre Hand nehmen und den Rest in zufälliger Reihenfolge unter ihre Bibliothek legen.**

Lesen Sie den Teilnehmern Folgendes am Ende des Events laut vor:

***Unser Kampf, um das Multiversum vom phyrexianischen Einfluss zu befreien, ist zu Ende gegangen: Wir sind siegreich!***

***Das Commander Party Design Team möchte euch allen von Herzen danken, dass ihr in diesem Event gespielt habt. Es macht so viel Spaß, besondere Events wie dieses für euch alle zu entwickeln, und wir hoffen, dass es euch genauso viel Freude bereitet wie uns. Außerdem möchten wir den Stores (die jetzt in der peinlichen Situation sind, diesen Dank an sie vor euch allen laut vorlesen zu müssen) dafür danken, dass sie mit uns auf dieses Abenteuer gegangen sind, über 4 verschiedene Events hinweg, bei denen wir neue und verrückte Dinge ausprobiert haben! Vielen Dank an alle!***