



COMMANDER NIGHTS: *MARSCH DER MASCHINE*

Schließe Errungenschaften aus der nachfolgenden Liste ab, um besondere Preise zu gewinnen. Wenn du [] abgehakt hast, zeig die Liste dem Organisator und hol dir eine Belohnung. Sobald du [] abgeschlossen hast, lege deine Liste erneut vor und hol dir einen noch besseren Preis.

Besondere Regeln (optional):

- **6. Mai – 12. Mai:** Schlachten kommen mit einer Verteidigungsmarke weniger ins Spiel.
- **20. Mai – 26. Mai:** Immer wenn ein Permanent transformiert wird oder transformiert ins Spiel zurückgebracht wird und falls es eine Kreatur ist, lege eine +1/+1-Marke darauf.
- **3. Juni – 9. Juni:** Spiele eine Partie Planechase-Commander. Wenn du zum ersten Mal in einem Zug weltenwanderst, schaue dir die obersten beiden Karten des Weltendecks an. Lege eine davon unter das Weltendeck und weltenwandere zur anderen.

Errungenschaften:

- ☐ **Vereinter Widerstand:** Kontrolliere eine legendäre Kreatur oder einen legendären Planeswalker jeder Farbe. (Jede der Karten zählt für eine Farbe.)
- ☐ **Einen Plan ausbrüten:** Transformiere in einem einzigen Zug drei oder mehr Inkubator-Spielsteine.
- ☐ **Absolutes Chaos:** Lass in einer Partie Planechase-Commander das Chaos hereinbrechen.
- ☐ **Schmucksammlung:** Kontrolliere fünf oder mehr Artefaktspielsteine mit unterschiedlichen Namen.
- ☐ **Zauberspruch-Zusammenarbeit:** Wirke einen Zauberspruch mit Einberufen und Manabetrag 5 oder mehr, indem du nur Kreaturen tappst und kein Mana bezahlst.
- ☐ **Mit ein wenig Hilfe von meinen Freunden:** Sorge dafür, dass drei oder mehr Hilfestellung-Fähigkeiten und/oder andere „Kommt ins Spiel“-Fähigkeiten von Kreaturen, die eine Kreatur als Ziel haben, in einem einzigen Zug ausgelöst werden.
- ☐ **Ritterorden:** Kontrolliere sieben oder mehr Ritter.
- ☐ **Phyrexianischer Plan:** Führe in einem einzigen Zug Inkubieren und Wucherung durch und opfere ein Permanent.
- ☐ **Belagerung der Welt:** Kontrolliere drei oder mehr Schlachten, von denen jeder Gegner mindestens eine beschützt.
- ☐ **Das Duo gewinnt!:** Gewinne eine Partie mit einem Kommandeur, der genau zwei Charaktere darstellt.