



指揮官之夜： 邪軍壓境

完成以下清單中的成就以贏取特別獎品。勾選[]項成就後，即可憑此清單向主辦人領取獎品。完成[]後，可以再次憑此清單領取更好的獎品。

特殊規則(非強制)：

- 5月6日—5月12日：戰役進戰場時上面少一個防禦指示物。
- 5月20日—5月26日：每當一個永久物已轉化或在已轉化的情況下移回戰場時，若它是生物，則在其上放置一個+1/+1指示物。
- 6月3日—6月9日：玩一盤競逐時空指揮官遊戲。你在每個回合首次穿梭時空時，查看時空套牌頂的兩張牌。將一張牌放在時空套牌底部，並穿梭時空到另一張牌。

成就：

- ☐ **合力抵抗**：操控每種顏色的一個傳奇生物或鵬洛客。(每個算作一種顏色。)
- ☐ **制定計畫**：在單一回合中轉化三個或更多撫育器衍生物。
- ☐ **絕對混沌**：在一盤競逐時空指揮官遊戲中引發混沌。
- ☐ **收集瑣物**：操控五個或更多名稱不同的神器衍生物。
- ☐ **咒語協作**：僅透過橫置生物而不支付魔法力來施放具有召集異能且魔法力值等於或大於5的咒語。
- ☐ **好友協助**：在單一回合中，使指定生物為目標的生物之三個或更多後援異能和/或其他「進戰場」異能觸發。
- ☐ **騎士團**：操控七個或更多騎士。
- ☐ **非瑞克西亞議程**：在單一回合中撫育、增殖和犧牲一個永久物。
- ☐ **圍攻世界**：操控三個或更多戰役，且每位對手至少保護其中一個。
- ☐ **二重奏**：使用恰好描繪兩個角色的指揮官贏得一盤遊戲。