

Jolraël, voix de Zhalfir

2  

Créature légendaire : humain et druide 

Au début du combat pendant votre tour, jusqu'à un terrain ciblé que vous contrôlez devient une créature X/X verte et bleue Oiseau avec le vol et la célérité jusqu'à la fin du tour, X étant le nombre de cartes dans votre main. C'est toujours un terrain.

À chaque fois qu'une créature-terrain que vous contrôlez inflige des blessures de combat à un joueur, piochez une carte.

3/3

P 0230 Buy-a-Box
MAT ★ FR  ERNANDA SOUZA

TM & © 2023 Wizards of the Coast

PRÉCOMMANDEZ
AUJOURD'HUI

L'INVASION DES MACHINES LE JOUR D'APRÈS

ACHETEZ UNE BOÎTE
RECEVEZ UNE CARTE PROMO PREMIUM*

*DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES.