

## 选择一种力量之戒

在力量之戒上放置一个指示物。  
当此种力量之戒上的指示物数量已满时，  
将派系卡翻转至引诱一面，  
并移除此种力量之戒上的所有指示物。

魔戒至尊  
统御余众

你操控的生物  
在本回合不能被阻挡。  
每位对手各派出一个 3/3 黑色  
具威慑异能的鬼魂衍生生物。

矮人诸族得其七

派出一个已横置的  
珍宝衍生物。

精灵众王得其三

抓一张牌。

必死凡人得其九

派出一个 2/2 红色人类  
骑士衍生物。








## 说明：

牌手分成 3 到 4 人一组。游戏开始前，每位牌手挑选一张派系卡（矮人、精灵、刚铎和洛汗或霍比特人）。将派系卡放在面前，并将引诱面朝下。准备好开始游戏时，将游戏辅助用牌翻过来并置于牌桌中间，方便所有牌手参阅内容并使用。

## 规则：

在每位牌手的抓牌步骤后，如果他们的派系卡不在引诱那一面，则他们必须选择一种力量之戒。具体步骤：**选择一种力量之戒**（精灵、矮人、人类或至尊戒），并将一个指示物放在辅助用牌上的对应位置来获取此类力量之戒的效应。当牌手在所选的力量之戒上放置最后一个指示物时，该力量之戒对应的效应会正常发生，之后他们需移去该类力量之戒上的所有指示物并将各自的派系卡翻至引诱一面。

## 常见问题：

- 在魔戒至尊统御余众上放置一个指示物时，牌手必须将派系卡翻至引诱一面并移除至尊戒上的所有指示物。
- 当牌手的派系卡处于“引诱”一面时，指挥官进战场不会给他们带来任何好处。
- 牌手可支付费用将派系卡从引诱一面翻转至另一面，但在执行此操作的同一回合无法**选择力量之戒**。
- 珍宝衍生物是具有「，牺牲此神器：加一点任意颜色的法术力」的神器。
- 食品衍生物是具有「，，牺牲此神器：你获得 3 点生命」的神器。
- 如果上面有后盾指示物的永久物将受到伤害或被消灭，改为移去它的一个后盾指示物。
- 具威慑异能的生物只能被两个或更多生物阻挡。
- 占卜 2 的流程是检视你牌库顶的两张牌，然后将其中任意数量的牌以任意顺序置于你牌库底，其余则以任意顺序置于你牌库顶。

