



コマンダー・ナイト： 『指輪物語：中つ国の伝承』

以下の実績を達成して、特別な賞品を手に入れましょう。[] 達成したらイベント担当にお見せください。賞品をお贈りします。[] 達成したら再びイベント担当にお見せください。さらに豪華な賞品をお贈りします。

特別なルール（適用は任意）：

- ・ 7月1～7日：あなたが指輪所持者をコントロールしているなら、伝説のクリーチャーを唱えるコストは①少なくなる。
- ・ 7月15～21日：あなたは初期手札を引いた後に、あなたのライブラリーから「統率の塔」や「聖遺の塔」という名前のカード1枚を探してあなたの手札に加えてもよい。
- ・ 8月19～25日：あなたがコントロールしている貴族1体が初めて戦場から離れるなら、それを戦場に戻す。これは各プレイヤーともゲーム内に1回のみ誘発する。

実績：

- 盛大な宴！：1ターン中に3個以上の食物トークンを生け贄に捧げる。
- 壊れたものを再鍛せよ：伝説のアーティファクト・カードを1枚戦場に戻す。
- 中つ国の住民：以下のクリーチャー・タイプの中から5種類以上のクリーチャーをコントロールする：ツリーフォーク、エルフ、ドワーフ、ハーフリング、オーク、ゴブリン、トロール、アバター、人間、レイス。
- 強欲と裏切り：あなたがコントロールしている指輪所持者を3体以上死亡させる。
- よき人生：ライフ総量をちょうど111点にする。
- 評議会は同意している：投票を始め、すべてのプレイヤーが同じ選択肢に投票する。
- モルドールの軍団：パワーが20以上の軍団1体をコントロールする。
- 人間の時代：人間を10体以上コントロールする。
- 指輪に屈する：ゲームの勝者が「一つの指輪」という名前のカードをコントロールしておらず、あなたが「一つの指輪」という名前のカードをコントロールしている状態で、ゲームに敗北する。
- すべてを続け：あなたがコントロールしている指輪所持者が各対戦相手に戦闘ダメージを与えたゲームに勝利する。