



COMMANDER NIGHTS: *IL SIGNORE DEGLI ANELLI: RACCONTI DELLA TERRA DI MEZZO™*

Completa gli obiettivi della lista seguente per vincere ricompense speciali. Una volta raggiunti [] obiettivi, presenta la lista all'organizzatore per ottenere una ricompensa. Una volta completati [] obiettivi, presenta nuovamente la lista per una ricompensa ancora migliore.

Regole speciali (facoltative):

- **1-7 luglio:** le creature leggendarie costano 1 in meno per essere lanciate se controlli un Portatore dell'Anello.
- **15-21 luglio:** dopo aver pescato la tua mano iniziale, puoi passare in rassegna il tuo grimorio per una carta chiamata Torre di Comando o Torre del Reliquiario e aggiungerla alla tua mano.
- **19-25 agosto:** la prima volta che un Nobile che controlli lascia il campo di battaglia, rimettilo sul campo di battaglia. Si attiva per ogni giocatore solo una volta a partita.

Obiettivi:

- Un glorioso banchetto!** sacrifica 3 o più pedine Cibo in un singolo turno.
- Riforgiare ciò che è stato spezzato:** rimetti sul campo di battaglia una carta artefatto leggendaria.
- Abitanti della Terra di Mezzo:** controlla creature con almeno cinque diversi tipi di creatura tra i seguenti: Silvantropo, Elfo, Nano, Halfling, Orco, Goblin, Troll, Avatar, Umano o Necrospettro.
- Avidità e disonestà:** fai morire tre o più Portatori dell'Anello che controlli.
- Una vita vissuta a pieno:** hai esattamente 111 punti vita.
- Il Consiglio è concorde:** inizia una votazione che abbia esito unanime tra i giocatori.
- Esercito di Mordor:** controlla un Esercito con forza pari o superiore a 20.
- Età degli Uomini:** controlla 10 o più Umani.
- La perdita dell'Anello:** perdi una partita in cui il vincitore non controllava una carta chiamata "L'Unico Anello" e tu sì.
- Per domarli:** vinci una partita in cui hai inflitto danno da combattimento a tutti i giocatori con il tuo Portatore dell'Anello.