



# COMMANDER NIGHTS: *DER HERR DER RINGE:* *GESCHICHTEN AUS MITTELERDE™*

Schließe Errungenschaften aus der nachfolgenden Liste ab, um besondere Preise zu gewinnen. Wenn du [ ] abgehakt hast, zeig die Liste dem Organisator und hol dir eine Belohnung. Sobald du [ ] abgeschlossen hast, lege deine Liste erneut vor und hol dir einen noch besseren Preis.

## Besondere Regeln (optional):

- **1.-7. Juli:** Legendäre Kreaturen kosten beim Wirken ① weniger, falls du einen Ringträger kontrollierst.
- **15.-21. Juli:** Nachdem du deine Starthand gezogen hast, kannst du deine Bibliothek nach einer Karte mit dem Namen Befehlsturm oder Turm des Reliquienschreins durchsuchen und sie auf deine Hand nehmen.
- **19.-25. August:** Wenn zum ersten Mal ein Adliger, den du kontrollierst, das Spiel verlässt, bringe ihn ins Spiel zurück. Dies wird für jeden Spieler nur einmal in jeder Partie ausgelöst.

## Errungenschaften:

- ☐ **Ein herrlicher Festschmaus!** Opfere in einem einzigen Zug 3 oder mehr Speise-Spielsteine.
- ☐ **Was zerbrochen war, neu geschmiedet:** Bringe eine legendäre Artefaktkarte ins Spiel zurück.
- ☐ **Völker von Mittelerde:** Kontrolliere Kreaturen mit fünf oder mehr verschiedenen Kreaturentypen der folgenden Kreaturentypen: Baumhirte, Elf, Zwerg, Halbling, Ork, Goblin, Troll, Avatar, Mensch oder Wraith.
- ☐ **Habgier und Verrat:** Lasse drei oder mehr Ringträger, die du kontrollierst, sterben.
- ☐ **Ein gut gelebtes Leben:** Du hast genau 111 Lebenspunkte.
- ☐ **Der Rat ist sich einig:** Starte eine Abstimmung, bei der alle Spieler über die gleiche Entscheidung abstimmen.
- ☐ **Mordors Armee:** Kontrolliere eine Armee mit Stärke 20 oder mehr.
- ☐ **Das Zeitalter der Menschen:** Kontrolliere 10 oder mehr Menschen.
- ☐ **Verloren an den Ring:** Verliere eine Partie, in der der Gewinner keine Karte namens „Der Eine Ring“ kontrolliert hat, du aber schon.
- ☐ **Um sie alle zu knechten:** Gewinne eine Partie, in der du jedem Gegner Kampfschaden mit deinem Ringträger zugefügt hast.