



指挥官之夜： 魔戒：中洲传说

完成下列成就，获取特殊奖励。完成 [] 项成就，即可凭此列表在主办人处领取奖品。
完成 [] 项后，可以再次凭此列表领取更好的奖品。

特殊规则（可选）：

- 7月1日至7日：如果你操控持戒人，你施放的传奇生物减少①来施放。
- 7月15日至21日：抓完起手牌后，你可以从你的牌库中搜寻一张名称为指挥塔或圣物塔的牌，并将其置于你手上。
- 8月19日至25日：你操控的贵族首次离开战场时，将其移回战场。每位牌手每盘游戏仅能触发一次。

成就：

- ☐ 饕餮盛宴！：在一个回合内，牺牲3个或更多食品衍生物。
- ☐ 重铸破碎之物：将一张传奇神器牌移回战场。
- ☐ 中洲生灵：操控以下生物类别中至少五种不同种类的生物～树妖、妖精、矮人、半身人、半兽人、鬼怪、巨魔、圣者、人类或鬼魂。
- ☐ 贪婪狡诈：让你操控的三个或更多持戒人死去。
- ☐ 美满人生：拥有正好111点生命。
- ☐ 议会成员达成一致：开启一次投票，且所有牌手投票选择相同的选项。
- ☐ 魔多大军：操控一个力量等于或大于20的军队。
- ☐ 人类时代：操控10个或更多人类。
- ☐ 败于魔戒：你操控一张名称为“至尊戒”的牌并输掉了游戏，而对手获胜时没有操控名称为“至尊戒”的牌。。
- ☐ 统御余众：用你的持戒人向每位对手均造成过战斗伤害并赢得游戏。