



NOITES DE COMMANDER: AS CAVERNAS PERDIDAS DE IXALAN

Conclua as conquistas da lista abaixo para receber prêmios especiais. Quando você marcar [], mostre a lista para o organizador e ganhe um prêmio. Quando concluir [], mostre sua lista novamente para receber um prêmio ainda melhor.

Regras especiais (opcionais, afetam todos os jogadores):

- **1º a 7 de dezembro:** Na primeira vez que uma criatura entrar no campo de batalha sob seu controle a cada turno, aquela criatura explora.
- **15 a 22 de dezembro:** No início da sua manutenção, crie uma ficha de Tesouro.
- **19 a 25 de janeiro:** No início da sua etapa final, se você desceu neste turno, devolva um card de permanente do seu cemitério para sua mão. *(Você desceu se um card de permanente foi colocado em seu cemitério vindo de qualquer lugar.)*

Conquistas:

- ☐ **Terras da lenda:** Controle cinco ou mais terrenos lendários.
- ☐ **Procurando por toda parte:** Investigue, descubra e explore no mesmo turno.
- ☐ **Poder divino:** Cause dano de combate aos oponentes com dois Deuses com nomes diferentes no mesmo jogo.
- ☐ **Descida!:** Tenha 15 ou mais cards de permanente no seu cemitério.
- ☐ **Dino-mite:** Controle um Dinossauro com poder igual ou superior a 20.
- ☐ **Descobertas em cascata:** Conjure três ou mais mágicas em um único turno sem gastar mana.
- ☐ **Recompensa do pirata:** Controle três ou mais Piratas e nove ou mais Tesouros.
- ☐ **Relíquias desenterradas:** Faça com que três ou mais cards de artefato voltem do seu cemitério para o campo de batalha no mesmo turno.
- ☐ **Complexo de cavernas:** Controle três ou mais Cavernas.
- ☐ **Melhor na segunda vez:** Controle cinco ou mais permanentes dupla face com seus versos para cima.
- ☐ **Maior que a vida:** Controle cinco ou mais Deuses, Anciãos e/ou Avatares.