



# COMMANDER NIGHTS: *LE CAVERNE PERDUTE DI IXALAN*

Completa gli obiettivi della lista seguente per vincere ricompense speciali. Una volta raggiunti [     ] obiettivi, presenta la lista all'organizzatore per ottenere una ricompensa. Una volta completati [     ] obiettivi, presenta nuovamente la lista per una ricompensa ancora migliore.

## Regole speciali (facoltative, si applicano a tutti i giocatori):

- **1-7 dicembre:** La prima volta in ogni turno che una creatura entra nel campo di battaglia sotto il tuo controllo, quella creatura esplora.
- **15-22 dicembre:** All'inizio del tuo mantenimento, crea una pedina Tesoro.
- **19-25 gennaio:** All'inizio della tua sottofase finale, se hai disceso in questo turno, riprendi in mano una carta permanente dal tuo cimitero. *(Hai disceso se una carta permanente è stata messa nel tuo cimitero da qualsiasi zona.)*

## Obiettivi:

- ☐ **Terre della Leggenda:** Controlla cinque o più terre leggendarie.
- ☐ **Guardare Ovunque:** Indaga, scopri ed esplora nello stesso turno.
- ☐ **Forza Divina:** Infliggi danno da combattimento a un avversario con due Dei con nomi diversi nella stessa partita.
- ☐ **Discendi!:** Fai in modo di avere 15 o più carte permanente nel tuo cimitero.
- ☐ **Vigorosauro:** Controlla un Dinosaurio con forza pari o superiore a 20.
- ☐ **Mare di Scoperte:** Lancia tre o più magie in un turno senza spendere mana.
- ☐ **Bottino dei Pirati:** Controlla tre o più Pirati e nove o più Tesori.
- ☐ **Reliquie Riesumate:** Fai tornare sul campo di battaglia tre o più carte artefatto dal tuo cimitero nello stesso turno.
- ☐ **Groviglio di Caverne:** Controlla tre o più Caverne.
- ☐ **Meglio la Seconda Volta:** Controlla cinque o più permanenti bifronte a faccia in su.
- ☐ **Prodigio:** Controlla cinque o più Dei, Anziani e/o Avatar.