

오제르 타크

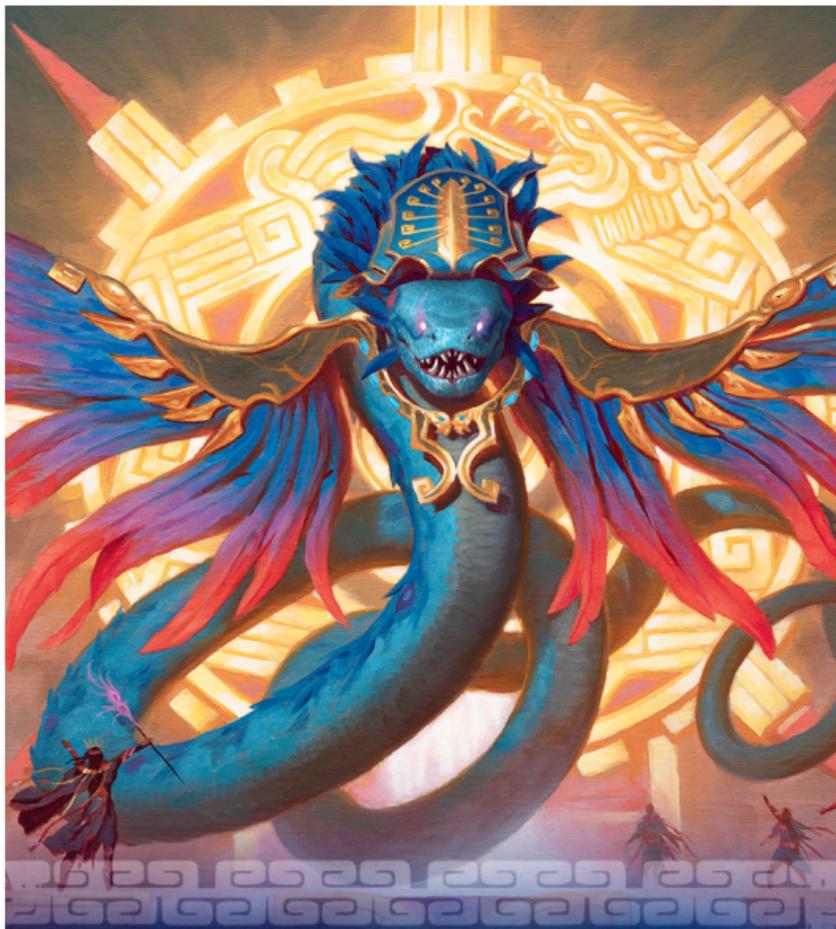
당신의 조종하에 한 개 이상의 토큰이
만들어지려 한다면, 대신 그 세
배만큼의 토큰이 만들어진다.

당신의 유지단 시작에, 당신이 생물을 60개 이상
조종한다면, 당신은 게임에서 승리한다.



아클라조츠

당신이 당신보다 손에 카드가 많은 플레이어를 공격할 때마다, 그 플레이어는 카드 두 장을 버린다. 이런 식으로 지속물 카드가 버려질 때마다, 그 카드를 당신의 조종하에 전장에 놓는다. 이런 식으로 순간마법 또는 집중마법 카드가 버려질 때마다, 그 카드의 소유자는 생명 4점을 잃는다.



오제르 팍파티크

당신이 당신의 손에서 순간마법 주문을 발동할 때마다, 그 주문은 반동을 얻는다. (주문이 해결되면서 그 주문을 추방한다. 당신의 다음 유지단 시작에, 당신은 마나 비용을 지불하지 않고 그 카드를 추방 영역에서 발동할 수 있다.)

당신이 추방 영역에서 주문을 발동할 때마다, 그 주문을 복사한다. 당신은 그 복사본의 목표를 새로 정할 수 있다.



오제르 악소닐

어떤 원천이 상대에게 피해를
4점보다 적게 입히려 한다면, 대신 그
상대에게 피해 4점을 입힌다.

어떤 원천이 상대에게 피해를 8점
이상 입히려 한다면, 대신 그 상대에게
그 두 배만큼 피해를 입힌다.



오제르 카슬렘

당신이 조종하는 생물이 플레이어에게 전투피해를 입힐 때마다, 당신은 당신의 서고 맨 위 카드를 그만큼 공개할 수 있다. 그렇게 한다면, 그중 모든 생물 및/또는 대지 카드를 탭된 채로 전장에 놓고 나머지 카드들은 당신의 서고 맨 밑에 무작위로 놓는다. 한 턴에 한 번만 이렇게 할 수 있다.



고대의 존재

당신이 지속물 카드를 밀 때마다, 그 카드의 다른 비용들을 지불하는 것에 더해 카드 한 장을 버리는 것으로 그 카드를 발동할 수 있다.

당신의 유지단 시작에, 카드 여덟 장을 민다. (당신의 서고 맨 위 카드 여덟 장을 당신의 무덤에 넣는다.)

