

## 구성 및 지침:

각 플레이어는 게임이 시작되기 전에 오라즈카라고 표시된 공간에 마커를 놓습니다. 이 마커는 내부의 태양, 치밀에 가까워지는 정도를 표시합니다!

어느 위치로 진행할지 결정했다면, 즉시 해당 보상을 받습니다.

모든 플레이어들이 신 카드를 확인하게 합니다. 플레이어들은 치밀에 도달하면 신 카드를 받을 수 있습니다.



오라즈카

## 익살란의 잃어버린 동굴

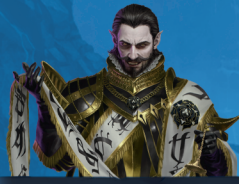


당신의 종료단 시작에, 당신이 이 턴에 마나 값이 3 이상인 주문을 발동했거나 둘 이상의 상대를 공격했다면, 아래 중 아무도 차지하지 않은 위치로 진행한다.



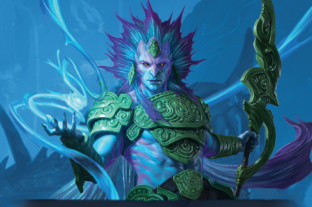
### THE BRAZEN COALITION

보물 토큰 한 개를 만든다.  
(보물 토큰은 "☉" 이 마법물체를 희생한다: 원하는 색의 마나 한 개를 추가한다."를 가진 마법물체이다.)



### THE DUSK LEGION

당신은 카드 두 장을 뽑고 생명 2점을 잃는다.



### THE RIVER HERALDS

방호를 가진 1/1 청색 인어 생물 토큰 두 개를 만든다.



### THE SUN EMPIRE

돌진을 가진 3/3 녹색 공룡 생물 토큰 한 개를 만든다.



당신의 종료단 시작에, 당신이 이 턴에 마나 값이 4 이상인 주문을 발동했거나 둘 이상의 상대를 공격했다면, 아래 중 아무도 차지하지 않은 위치로 진행한다.



### THE MYCOIDS

당신의 무덤에 있는 지속물 카드 한 장을 전장으로 되돌린다.



### THE MALAMET

당신이 조종하는 생물 한 개에 +1/+1 카운터 네 개, 선제공격 카운터 한 개, 돌진 카운터 한 개를 올려놓는다.



### THE OLTEC

당신이 조종하는 마법물체의 복사본인 토큰 한 개를 만든다.



당신의 종료단 시작에, 당신이 이 턴에 마나 값이 5 이상인 주문을 발동했거나 둘 이상의 상대를 공격했다면, 내부의 태양, 치밀로 이동한다.



### 내부의 태양, 치밀

받지 않은 신 카드 한 개를 받는다. 당신은 남은 게임 동안 그 효과를 얻는다.



익살란의  
잃어버린 동굴<sup>®</sup>

