

## 事先准备和说明：

游戏开始前，每位牌手分别在标有欧拉兹卡的地方放置一个标记。标记用来记录牌手前往内阳奇密理的进度。

一旦决定前进到哪个地点，就会马上获得该地点对应的奖励。

让所有牌手查看神牌——到达奇密理的牌手每人可领取一张。



欧拉兹卡

## 依夏兰迷窟

在你的结束步骤开始时，如果本回合你施放过法术力值为 3 或更高的咒语或者本回合攻击过两位或更多对手，则前往下方一处未被占领的地点。



莽霸联盟

派出一个珍宝衍生物。  
(它是具有「Ⓢ，牺牲此神器：  
加一点任意颜色的法术力」的神器。)



暮影军团

你抓两张牌且失去 2 点生命。



川流使

派出两个 1/1 蓝色，具辟邪异能的人鱼衍生物。



烈阳帝国

派出一个 3/3 绿色，具践踏异能恐龙衍生物。



智萼

将一张永久物牌从你的坟墓场移回战场。



豹族

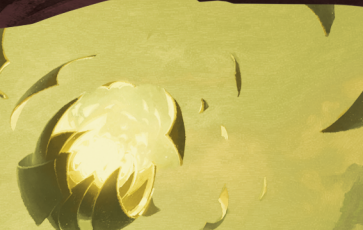
在一个由你操控的生物上放置四个 +1/+1 指示物，  
一个先攻指示物和一个践踏指示物。



欧尔特克人

派出一个衍生物，此衍生物为由你操控的神器之复制品。

在你的结束步骤开始时，如果本回合你施放过法术力值为 5 或更高的咒语或者本回合攻击过两位或更多对手，则移动至内阳奇密理。



内阳奇密理

获得一张未被领取的神牌。在这盘游戏接下来的时段中，  
你会获得这张牌上的效应。



# 依夏兰迷窟<sup>®</sup>

