

## 邪军压境：终战回响发布释疑

编纂：Jess Dunks 和 Matt Tabak

此文件最近更新日期：2023 年 1 月 20 日

本「发布释疑」文章当中含有与 *万智牌* 新系列发布相关之信息，同时集合该系列牌张中所有厘清与判定。随着新机制与互动的不断增加，新的牌张不免会让牌手用错误的观念来解读，或是混淆其用法；此文之目的就在于厘清这些常见问题，让牌手能尽情享受新牌的乐趣。随着新系列发售，*万智牌* 的规则更新有可能让本文的资讯变得过时。请至 [Magic.Wizards.com/Rules](https://magic.wizards.com/rules) 来了解最新的规则。

「通则释疑」段落内含牌张允用范围资讯，并解释本系列中的机制与概念。

「单卡解惑」段落则为牌手解答本系列牌最重要，最常见，以及最易混淆的疑问。「单卡解惑」段落将为您列出完整的规则叙述。惟因篇幅所限，仅列举本系列部分的牌。

---

## 通则释疑

### 牌张允用范围

*邪军压境：终战回响* 系列中印制之系列代码为 MAT 的牌张可在以下赛制中使用：标准、先驱、近代，此外也能用于指挥官及其他赛制。自系列发售始，标准赛制中将可使用下列牌张系列：*依尼翠：黯夜猎踪*，*依尼翠：腥红婚誓*，*神河霓朝纪*，*新卡佩纳：喧嚣黑街*，*多明纳里亚：众志成城*，*兄弟之战*，*非瑞克西亚：万界归一*，*邪军压境*，以及 *邪军压境：终战回响*。

请至 [Magic.Wizards.com/Formats](https://magic.wizards.com/formats) 查询各种赛制可用牌张系列与禁用牌的完整列表。

请至 [Magic.Wizards.com/Commander](https://magic.wizards.com/commander) 查询有关指挥官玩法的详情。

请至 [Locator.Wizards.com](https://locator.wizards.com) 查询你附近的的活动或贩售店。

---

## 邪军压境终曲牌张单卡解惑

(以下按中文牌名拼音顺序排列)

阿娅拉的守誓骑士

{一}{黑}

生物~人类 / 骑士

2/2

威慑

每当阿娅拉的守誓骑士对任一牌手造成战斗伤害时，若其上的+1/+1 指示物数量少于四个，则在其上放置一个+1/+1 指示物。然后如果其上正好有四个+1/+1 指示物，则从你牌库中搜寻一张牌，将它置于你手上，然后洗牌。

- 如果于阿娅拉的守誓骑士对任一牌手造成战斗伤害时，其上已有四个或更多指示物，则其异能根本不会触发。所有效应都不会发生。你不会在阿娅拉的守誓骑士上放置+1/+1 指示物，也不会搜寻牌张。
- 如果该触发式异能确实触发，则它会于其试图结算时，再度检查阿娅拉的守誓骑士。如果在该时刻阿娅拉的守誓骑士上已有四个或更多+1/+1 指示物，则该异能不会结算。所有效应都不会发生。你不会在阿娅拉的守誓骑士上放置+1/+1 指示物，也不会搜寻牌张。
- 如果于阿娅拉的守誓骑士的异能试图结算时，它已不在战场上，则你不会搜寻牌张，就算阿娅拉的守誓骑士离开战场前其上有三个+1/+1 指示物也是如此；这是因为它活不到在上面放置第四个+1/+1 指示物的时候。

---

安详鳍背龙

{二}{绿}

生物~恐龙

3/3

当安详鳍背龙进战场时，你可以支付至多三次{绿}。

当你支付一次或数次此费用时，选择至多等量的模式~

- 消灭目标神器或结界。
- 放逐目标牌手的坟墓场。
- 你获得 4 点生命。

- 安详鳍背龙进堆叠时，不需为其指定目标，也不用为其选择模式。于其结算时，你可以支付至多三次{绿}。也就是说，你可以支付{绿}、{绿}{绿}、{绿}{绿}{绿}或选择不支付。如果你选择支付，则第二个「自身」触发式异能便会触发。此时你便需要为该异能选择模式和目标（如有）。
-

昂焰灵魂萨坎  
{一}{蓝}{红}  
传奇生物 ~ 人类 / 祭师  
2/4

你施放的龙咒语减少{一}来施放。  
每当一个龙在你的操控下进战场时，你可以使昂焰灵魂萨坎成为前者的复制品直到回合结束，但它的名称是昂焰灵魂萨坎，且额外是传奇。

- 萨坎的第一个异能不会改变任何龙咒语的法术力费用或法术力值。它只改变你需要支付的总费用。
- 该异能不会减少你需要为龙咒语支付的有色法术力数量。它只能减少该费用中一般法术力的部分。
- 萨坎只会复制原版龙生物上所印制的东，但不包括所列之特征（除非该生物是个衍生物；后文将详述）。它不会复制下列状态：该生物是否为横置，它上面有没有指示物、贴附了灵气或武具，或是其他回应萨坎异能所产生之改变了其力量、防御力、类别、颜色等特征的非复制效应。
- 如果所复制之龙的法术力费用中包含{X}，则 X 为 0。
- 如果所复制的龙是个衍生物，则萨坎会复制将该衍生物放进战场的效应原本所注明的特征，但不包括但书所列者。
- 在一些不寻常的情况下，等到萨坎的异能结算时，该进战场的龙就已经复制了其他东西。这样的话，萨坎会复制该龙所复制的东西，但不包括所列之特征。
- 如果该进战场的龙是传奇，且你使萨坎复制之，则这两个龙会具有不同的名称（除非该进战场的龙名称因故也是「昂焰灵魂萨坎」），「传奇规则」不会生效。

---

不屈将军杰琳娜  
{白}{黑}  
传奇生物 ~ 人类 / 士兵  
2/2

当不屈将军杰琳娜进战场时，放逐目标牌手的坟墓场。  
牺牲杰琳娜：由你操控的人类获得辟邪与不灭异能直到回合结束。

- 受杰琳娜的最后一个异能影响的生物，在该异能结算时便已确定。该回合稍后时段中才受你操控的人类、才从由你操控之非人类生物成为的人类，以及才从非生物永久物成为的人类生物，都不会获得辟邪与不灭。

---

重建都会  
{三}{黑}{红}{绿}  
法术

选择目标地。派出三个为其复制品的衍生物，但它们是额外是 3/3 生物，且具有警戒与威慑异能。（它们会受召唤失调影响。）

- 所派出的衍生物只会复制原版地上所印制的东西而已（除非该地也复制了其他东西或是个衍生物；后文将详述）。它不会复制下列状态：该地是否为横置，它上面有没有指示物、贴附了灵气和武器，或是其他改变了其类别、颜色等等的非复制效应。不过，如果该原版地具有注明「它须横置进战场」的异能，则复制品也须横置进战场。
  - 如果所复制的地是个衍生物，则派出的衍生物会复制派出该衍生物的效应原本所注明的特征。
  - 如果所复制的地本身已经复制了别的东西，则该衍生物进战场时，会是所选的地复制的样子。
  - 当此衍生物进战场时，所复制的地之任何进战场异能都会触发。所复制之地上面任何「于[此地]进战场时」或「[此地]进战场时上面有…」的异能也都会生效。
- 

#### 打开通路

{X}{绿}{绿}

法术

X 不能大于这盘游戏中的牌手数量。

从你的牌库顶开始展示牌，直到展示出 X 张地牌为止。将这些地牌横置放进战场，其余则以随机顺序置于你的牌库底。

- 「这盘游戏中的牌手数量」只有在选择 X 的数值时才会检查。一旦你已施放打开通路，此时再有牌手回应咒语离开游戏，也不会影响你要搜寻的地牌数量。
- 

#### 地底城动荡

{一}{绿}{绿}

法术

巧力~ 将 X 个+1/+1 指示物分配给任意数量目标由你操控的生物，X 为于你施放此咒语时你坟墓场中的生物牌数量。由你操控的生物获得警戒异能直到回合结束。

- 于你施放地底城动荡时，便一并选择地底城动荡的目标数量，同时决定指示物的分配方式。每个目标至少要分配一个指示物。
  - 如果于地底城动荡试图结算时，某些生物已经是不合法目标，则原本的指示物分配方式依然适用，只是已成为不合法目标者不会获得指示物。这些指示物不会改为放在合法目标上。
  - 如果在地底城动荡试图结算时，其所有目标均不合法，则该咒语不会结算，且其所有效应都不会生效。由你操控的生物不会获得警戒异能。
-

奉若神明

{一}{白}

结界

于奉若神明进战场时，选择一种鹏洛客类别。

由你操控的该类别鹏洛客具有辟邪异能。

只要你操控生物，如果对任一由你操控的该类别鹏洛客造成之伤害将移去其上所有忠诚指示物，则改为留下一个此类指示物并将其余的移去。

- 具辟邪异能的鹏洛客仍会受攻击。
- 奉若神明的最后一个异能不会防止伤害。受影响的鹏洛客仍会受到全部伤害，且该份伤害的所有额外效应也都会生效。举例来说，如果一个具系命异能的 3/3 生物攻击某个受影响的鹏洛客，且后者上面有两个忠诚指示物，则会造成 3 点伤害，令该生物的操控者获得 3 点生命，并从该鹏洛客上移去一个忠诚指示物。
- 如果在同一个战斗伤害步骤中，于奉若神明所影响之鹏洛客受到战斗伤害的同时，该鹏洛客操控者的最后一个生物也被消灭，则奉若神明的异能依然会生效。

---

复生物灵师妮莎

{二}{绿}

传奇生物 ~ 妖精 / 斥候

3/3

地落~ 每当一个地在你的操控下进战场时，加一点任意颜色的法术力。然后如果这是此异能在本回合第二次的结算，则从你的牌库顶开始展示牌，直到展示出一张妖精或元素牌为止。将该牌置于你手上，其余则以随机顺序置于你的牌库底。

- 尽管妮莎的地落异能会让你加法术力，但它不属于法术力异能。它会用到堆叠，且可以被回应。
- 如果该地落异能在某回合中已结算两次，则第三次以后的每次结算，就只会是让你加法术力而已。
- 如果你展示了整个牌库，但未展示出妖精或元素牌，则你会将所有已展示的牌以随机顺序放回。虽然此举的实际动作与洗牌无异，但这实质上不是「洗牌」。

---

复兴执政琵雅纳拉

{红}{白}

传奇生物 ~ 人类 / 神器师

2/3

由你操控的振翼机具有敏捷异能。

每当你从放逐区使用地或从放逐区施放咒语时，派出一个 1/1 无色，具飞行异能的振翼机衍生神器生物。

- 一旦本回合才受你操控的振翼机已合法攻击，此时再去除琵雅纳拉好让它失去敏捷异能，也不会将该振翼机移出战斗。它会继续攻击。这才是好振翼机。

---

钢角亚尼

{二}{红}

传奇生物 ~ 人类 / 狂战士

3/3

每当一个由你操控的生物攻击或一个生物以正进行攻击之状态在你的操控下进战场时，你可以支付{一}{红}。若你如此作，则你可以将一张法术力值小于该生物的生物牌从你手上横置放进战场，且正进行攻击。

- 你是于该触发式异能结算时，才决定是否要支付{一}{红}。
- 此异能结算时发生之「将一个生物放进战场且正进行攻击」此事，也会再度触发此异能。这次结算的异能，则会考虑新进战场且正进行攻击之生物的法术力值。
- 如果于该触发式异能结算时，该进行攻击的生物或以正进行攻击之状态进战场的生物已不在战场上，则会利用它最后在战场上时的法术力值。（如果它还在战场上，但不再进行攻击，则会利用它当前的法术力值。）

---

撼亡邪鬼

{六}{黑}

生物 ~ 恶魔 / 精怪

5/4

闪现

本回合中每有一个生物死去，此咒语便减少{二}来施放。

当撼亡邪鬼进战场时，消灭所有本回合中受过伤害的其他生物。

- 撼亡邪鬼减少费用的异能，不会改变它的法术力费用或法术力值，只会改变你支付的总费用。特别一提，撼亡邪鬼的法术力值始终是 7。
  - 在计算要减少的费用时，会将在该回合中所有死去的生物都计算在内，包括衍生生物。对于死去之非衍生生物而言，该生物牌死去之后最终去向何处则并不重要。
-

好战不休泰瓦

{二}{黑}{绿}

传奇生物 ~ 妖精 / 战士

5/4

每当由你操控的一个或数个妖精攻击时，它们获得死触异能直到回合结束。

每个由你操控的生物均具有「每当此生物的法术力异能结算时，在其上放置若干+1/+1 指示物，数量等同于此生物产生的法术力数量。此异能每回合只会触发一次。」

- 对于泰瓦赋予每个由你操控之生物的异能而言，该异能是每个生物自己独立运作，互不影响。特别一提，该异能是每回合每个由你操控的生物都可以触发一次，而不是所有生物总共只能触发一次。
- 对于所赋予之该异能而言，如果是在施放咒语或起动能的过程中起动能法术力异能，从而触发前述异能，则该触发式异能会比该咒语或异能先一步结算（并放置+1/+1 指示物）。
- 如果在同一回合中，泰瓦先离开战场再返回，或是某个泰瓦离开后有新的泰瓦出现，则新泰瓦所赋予的触发式异能，与旧泰瓦所赋予者属于不同的异能。对每个由你操控的生物而言，就算旧泰瓦赋予它的异能该回合中已触发过，它因新泰瓦而获得的触发式异能在当回合中也能再度触发。（请注意：由你操控的生物此时已不具有旧泰瓦所赋予的异能，且如果你操控了数个泰瓦，则在处理「传奇规则」、令你只能保留一个泰瓦之前，你没有机会来起动能法术力异能。）

---

寰宇新生

{一}{绿}{白}

瞬间

选择目标在你坟墓场中的永久物牌。如果它的法术力值等于或小于 3，则你可以将它放进战场。如果你未将它放进战场，则将它置于你手上。

你获得 3 点生命。

- 如果你未将该牌放进战场（因为你未选择如此作，或因为其法术力值为 4 以上），则便将它置于你手上。

---

火花破裂

{二}{白}

结界

当火花破裂进战场时，抓一张牌。

对每个其上有一个或数个忠诚指示物的鹏洛客而言，它失去所有异能，且是力量和防御力各等同于其上忠诚指示物数量的生物。

- 鹏洛客因火花破裂成为生物后，它就不再是鹏洛客。生物不能再攻击之，且对它造成的伤害也不会令其失去忠诚指示物。

- 鹏洛客受火花破裂影响后，会失去其具有的所有异能，而不仅限于忠诚异能。所成之生物在火花破裂进战场后依旧可以新获异能。
- 于火花破裂在战场期间，鹏洛客会作为生物来进战场，但其上仍有相应数量的忠诚指示物。举例来说，一个通常进战场时上面有三个忠诚指示物的鹏洛客，此时会作为 3/3 生物来进战场，且上面有三个忠诚指示物。
- 如果其上的忠诚指示物数量发生变化，所成生物的力量和防御力也会随之改变。
- 如果有效应移去了鹏洛客所成生物上面的所有忠诚指示物，则火花破裂的效应便不再对它生效。虽然它会短暂变回鹏洛客，但由于其上没有忠诚指示物，因此很快便会进到坟墓场。若发生此状况，则在鹏洛客进入其拥有者的坟墓场前，你不会获得优先权，好起动其上的忠诚异能。
- 在一些不寻常的情况下，火花破裂可能会在有生物向鹏洛客进行攻击的战斗中进战场。这样的话，该鹏洛客会被移出战斗。如果此时尚未宣告阻挡者，则所成之生物也可以进行阻挡。原本攻击该鹏洛客的生物仍正进行攻击，且也能被阻挡，但如果该些生物未被阻挡的话，也不会造成战斗伤害。

#### 坚念余生者塔兹莉

{二}{白}

传奇生物 ~ 人类 / 战士

3/3

每个由你操控的生物均具有「{横置}：加一点法术力，其颜色为此生物的任一颜色。此法术力只能用来起动生物的异能。只能于此生物有另一个起动式异能时起动。」

{白}{蓝}{黑}{红}{绿}，{横置}：磨五张牌。从所磨掉之牌中将所有具有不属于法术力异能之起动式异能的生物牌置于你手上。

- 对于塔兹莉第一个异能赋予其他生物之异能而言，该异能产生的法术力只能用于起动战场上生物的异能，不能用于起动在其他区域之生物牌的异能。
- 该生物所具有之其他起动式异能，可以是任何一个起动式异能，包括眼下不能起动、甚至是于该生物在战场上期间无法起动者。举例来说，你可以横置一个具有循环与塔兹莉之异能的生物来产生法术力。



街头主厨罗孔  
{红}{绿}{白}  
传奇生物 ~ 妖精 / 德鲁伊  
2/4

在你的结束步骤开始时，每位牌手各放逐其牌库顶牌。直到你的下一个结束步骤，每位牌手各可以使用其以此法放逐的牌。

每当任一牌手从放逐区使用地或从放逐区施放咒语时，你在目标生物上放置一个+1/+1指示物并派出一个食品衍生物。（*食品衍生物是具有「{二}，{横置}，牺牲此神器：你获得3点生命」的神器。*）

- 如果街头主厨罗孔的最后一个异能是因有牌手如此施放咒语而触发，则此异能会比该咒语先一步结算。如果该异能是因有牌手如此使用地而触发，则等你将该异能放进堆叠时，该地就已经在战场上。如果该地进战场时同时也触发了其他触发式异能，则这些异能会和罗孔的异能同时进堆叠，且顺序上会是由当前正进行回合之牌手操控的异能先进入（因此会后结算）。
- 就算在注记期限结束之前罗孔已经离开战场，牌手也能使用以罗孔放逐的牌。
- 使用以罗孔放逐的牌时，需遵循使用这些牌的所有一般规则。你必须支付其费用，也必须遵循相应的时机规则。举例来说，如果该牌是生物牌，你只能在你的行动阶段中且堆叠为空的时候施放之，且需支付其法术力费用。
- 除非有效应允许你在该回合额外使用地，否则只在你本回合还未使用过地牌的状况下，才能使用以罗孔放逐的地牌。
- 所有未使用的牌会留在放逐区。

---

金铸振翼龙  
{白}{蓝}  
神器生物 ~ 恐龙 / 振翼机  
1/3

飞行，系命  
每个由你操控的传奇永久物均具有守护{二}。（*每当它成为由对手操控之咒语或异能的目标时，除非该牌手支付{二}，否则反击之。*）

- 一旦守护异能已触发，则此时再去除金铸振翼龙好让该传奇永久物失去守护，也不会影响已触发之异能。相应牌手仍需支付{二}，否则便只能眼睁睁地看着自己的咒语或异能被反击。
-

### 肯理斯皇室葬礼

{二}{白}{黑}

#### 传奇结界

当肯理斯皇室葬礼进战场时，将至多两张目标传奇生物牌从你的坟墓场放逐。你抓 X 张牌且失去 X 点生命，X 为以此法放逐之牌中的最大法术力值。

每有一张以肯理斯皇室葬礼放逐的牌，你施放的传奇咒语便减少{-}来施放。

- 最后一个异能不会改变你施放之传奇咒语的法术力费用和法术力值，只会改变你支付的总费用。
- 如果所放逐的牌其中有因故离开放逐区者，则在确定最后一个异能要减少的费用时，不会将已离开的牌计算在内。

---

### 鲁莽处置

{一}{红}

#### 法术

从你的牌库中搜寻一张神器牌，展示该牌，将它置于你手上，洗牌，然后随机弃一张牌。如果以此法弃掉一张神器牌，则鲁莽处置向每位对手各造成 2 点伤害。

- 在「将所找到的神器牌置于你手上」与「弃牌」之间，你无法作任何事情。你很可能最后要弃掉所找到的牌。但别忘了，你弃牌的话还有 2 点伤害呢！
- 就算你未从你的牌库中找到神器牌，也要随机弃一张牌。

---

### 马可夫男爵

{二}{黑}

生物~吸血鬼 / 贵族

2/2

召集 (此咒语能用你的生物来协助施放。你于施放此咒语时每横置一个生物，就能为此咒语支付{-}或一点该生物颜色之法术力。)

#### 系命

由你操控的其他吸血鬼得+1/+1。

病魔{二}{黑} (如果你弃掉此牌，将之弃到放逐区。当你如此作时，支付其病魔费用施放之，否则便将其置入你的坟墓场。)

### 「病魔」通则

- 万智牌游戏中的「弃牌」此事只指牌手从手上弃牌。将牌张从其他区域置入牌手坟墓场的效应，并不算是要将该牌「弃掉」。

- 不论你弃牌的原因为何，疯魔都会产生作用。你可能是因为要弃牌来支付费用，因为某咒语或异能要你弃牌，或是因为你在清除步骤时有太多手牌。不过，你不能只因为自己高兴就弃牌来利用疯魔。
- 尽管弃掉具疯魔异能的牌时是将它置入放逐区而非坟墓场，但依然算作被弃掉的牌。如果你是弃掉此牌来支付某费用，则依旧算是已经支付了该费用。由于弃牌而触发的异能依旧会触发。
- 支付疯魔费用施放的咒语也如同通常的咒语一般地进入堆叠。其他效应可以如常地反击之、复制之，诸如此类。于其结算时，如果它是永久物牌，便将之放进战场，如果它是瞬间或法术牌，便将之置入其拥有者的坟墓场。
- 施放具疯魔的咒语时，不会受到牌张类别的利用时机规则限制。举例来说，如果你在对手的回合中弃掉了具疯魔异能的生物，则你可以施放它。
- 如果当疯魔触发式异能结算时，你选择不施放具疯魔异能的牌，则它会进入你的坟墓场。疯魔不会让你在之后还有机会来施放。
- 如果你是为了支付某个咒语或起动式异能的费用而弃掉具疯魔异能的牌，则该牌的疯魔触发式异能（及该牌所成之咒语，如果你选择施放它的话）会比你弃牌所支付费用之咒语或异能先一步结算。
- 如果你是在结算咒语或异能的过程中弃掉具疯魔异能的牌，则该牌会立刻进入放逐区。然后继续结算前述咒语或异能～但请记住你所弃的牌现在还在你的坟墓场中。其疯魔触发式异能会在该咒语或异能结算完成之后进入堆叠。

#### 命缚丝引凯利斯

{一}{绿}{白}

传奇结界生物～人类 / 德鲁伊

2/2

*星彩*～每当命缚丝引凯利斯或另一个结界在你的操控下进战场时，在目标生物上放置一个+1/+1指示物。每当凯利斯或一个由你操控且受有灵气的生物对任一牌手造成战斗伤害时，你可以派出一个衍生物，此衍生物为一个由你操控的非传奇结界之复制品。每回合只能如此作一次。

- 凯利斯可以指定其本身为其星彩异能的目标。这包括当凯利斯自己进战场时。
- 凯利斯的最后一个异能不指定任何永久物为目标。你是于该异能结算时，才决定要派出哪个由你操控之非传奇结界（如有）的复制衍生物。在你作出选择和派出衍生物之间，没有牌手能有所行动。
- 一旦你选择要利用最后一个异能派出衍生物，则此异能在该回合中便不会再度触发。该异能已在堆叠上的其他触发虽仍会结算，但都没有效果。
- 此衍生物只会复制原版永久物上所印制的东西而已（除非该生物也复制了其他东西或是个衍生物；后文将详述）。它不会复制下列状态：该生物是否为横置，它上面有没有指示物、结附了灵气、装备了武器，或是其他改变了其力量、防御力、类别、颜色等等的非复制效应。
- 如果所复制之永久物的法术力费用中包含{X}，则X视为0。
- 如果所复制的永久物是个衍生物，则派出的衍生物会复制派出该衍生物的效应原本所注明的特征。

- 如果所复制的永久物本身已经复制了别的东西，则该衍生物进战场时，会是所选的永久物复制的样子。
- 当此衍生物进战场时，所复制的永久物之任何进战场异能都会触发。所复制之永久物上面任何「于此永久物进战场时」或「[此永久物]进战场时上面有…」的异能也都会生效。

---

怒火熔铸娜希丽

{四}{红}{白}

传奇生物 ~ 寇族 / 神器师

5/4

武具共鸣 (你每操控一个武具, 此咒语便减少{-1}来  
施放。)

每当一个由你操控且佩带武具的生物攻击时, 放逐你的牌库顶牌。本回合中, 你可以使用该牌。你可以依此法施放武具咒语, 且不需支付其法术力费用。

- 「由你操控且佩带武具的生物」是指某个由你操控且其上贴附有一个或数个武具的生物。
- 每有一个由你操控且佩带武具的生物攻击, 娜希丽的最后一个异能便会触发一次, 至于这些生物上总共贴附了多少武具则并不重要。
- 就算娜希丽或该佩带武具的生物离开战场或不再受你操控, 你也仍能使用以娜希丽之异能放逐的牌。
- 使用所放逐的牌, 需遵循使用该牌的所有一般规则。除非你以此法施放的是武具咒语, 否则你便须支付该咒语的费用, 且必须遵循相应的时机规则。举例来说, 如果该牌是生物牌, 你只能在你的行动阶段中且堆叠为空的时候施放之, 且需支付其法术力费用。
- 如果你以此法施放武具咒语, 则你想的话, 也仍可以选择要支付其法术力费用。
- 如果该咒语的法术力费用中包含{X}, 则你便可能会想要支付其法术力费用。若你是以「不支付其法术力费用」的方式来施放这类咒语, 则你需将 X 的值选为 0。(如果你是支付法术力费用来施放, 便能如常选择 X 的数值。)
- 除非有效应允许你在该回合额外使用地, 否则只在你本回合还未使用过地牌的情况下, 才能使用以娜希丽放逐的地牌。
- 如果你不使用它, 该牌将持续被放逐。

---

帕葛与纳撒理

{三}{红}{红}

传奇生物 ~ 半兽人 / 魔神

5/4

在你的维持开始时, 每位牌手各从其牌库顶开始放逐牌, 直到放逐一张非地牌为止。任一对手选择一张以此法放逐的非地牌。你可以从依此法放逐的其他牌之中施放至多两个咒语, 且不需支付其法术力费用。

- 在多人游戏中，由你决定要让哪位对手来从以帕葛与纳撒理放逐的牌中选择一张非地牌。
- 在双人游戏中，假设双方都放逐了一张非地牌，则你对手会选择其中一张，这样你便能施放另一张。
- 你利用该触发式异能施放的所有咒语，都是在该异能结算的过程中施放。你可以按任意顺序施放它们。
- 在你以此法按该顺序施放的各咒语中，你能将较早施放的咒语指定为较晚施放者的目标。不过，以此法施放的永久物咒语要等到你施放完所有咒语之后才会结算，所以此类咒语所成的永久物不能成为依此法施放之咒语的目标。举例来说，如果所放逐的是双咒击和闪电炼击，则你能先施放闪电炼击，然后再施放双咒击并以前者为目标；但如果所放逐的是一张生物牌和一张灵气牌，则你便不能以该生物为目标来施放该灵气。
- 如果你以「不需支付其法术力费用」的方式来施放咒语，就无法支付任何替代性费用。不过，你能够支付额外费用。如果该咒语含有任何强制性的额外费用，则必须支付之，才能施放此咒语。
- 如果咒语的法术力费用中包含{X}，则你在以「不需支付其法术力费用」的方式施放它，时必须将X的值选为0。
- 未以此法施放的牌（包括地牌）会留在放逐区中。

清除干净

{二}{黑}

瞬间

目标对手放逐一个由其操控的生物或鹏洛客，且须是由其操控的生物和鹏洛客中法术力值最大者。

- 于清除干净结算时，才决定要放逐哪个生物或鹏洛客。
- 清除干净仅指定该对手为目标，而不指定任何永久物。举例来说，如果某个具辟邪异能的永久物恰是法术力值最大者，则也会以此法将它放逐。
- 在决定法术力值最大者时，是将所有由该目标对手操控的生物和鹏洛客当作一个整体来作比较。举例来说，如果该对手操控一个法术力值为3的生物和一个法术力值为5的鹏洛客，则该牌手必须放逐该鹏洛客。

赛费尔之声裘蕾尔

{二}{绿}{蓝}

传奇生物~人类 / 德鲁伊

3/3

在你回合的战斗开始时，至多一个目标由你操控的地成为X/X，绿蓝双色，具飞行与敏捷异能的鸟生物直到回合结束，X为你的手牌数量。它仍然是地。

每当一个由你操控的地生物对任一牌手造成战斗伤害时，抓一张牌。

- 于赛费尔之声裘蕾尔的第一个异能结算时，才会计算你的手牌数量，并以此来确定 X 的数值。一旦该异能结算，该数值便已锁定。就算你的手牌数量在该回合稍后的时段中发生改变，该地生物的力量和防御力也不会变化。
- 裘蕾尔的最后一个异能，会影响所有由你操控且对牌手造成战斗伤害的地生物，而不仅限于因裘蕾尔的第一个异能才成为地生物的地。

深洋君王奇奥拉

{三}{绿}{蓝}

传奇生物 ~ 人鱼 / 贵族

4/5

警戒, 守护{三}

每当你从你手上施放巨海兽, 海怪, 章鱼或巨蛇咒语时, 检视你牌库顶的 X 张牌, X 为该咒语的法术力值。你可以从其中施放一个法术力值小于 X 的咒语, 且不需支付其法术力费用。将其余的牌以随机顺序置于你牌库底。

- 你以「不需支付其法术力费用」的方式所施放的咒语, 是在该触发式异能结算的过程中施放。不会受到该咒语牌张类别的施放时机限制。它会比触发异能的咒语先一步结算。
- 如果你以「不需支付其法术力费用」的方式来施放咒语, 就无法支付任何替代性费用。不过, 你能够支付额外费用。如果该咒语含有任何强制性的额外费用, 则必须支付之, 才能施放此咒语。
- 如果该咒语的法术力费用中包含{X}, 则你在以「不需支付其法术力费用」的方式施放它时必须将 X 的值选为 0。

神兵重铸卡恩

{五}

传奇神器生物 ~ 魔像

\*/\*

神兵重铸卡恩的力量和防御力各等同于由你操控之神器中的最大法术力值。

在你的维持开始时, 你每操控一个神器, 便加{无}。此法术力不能用来施放非神器咒语。直到回合结束, 你不会因步骤与阶段结束失去这份法术力。

- 设定卡恩的力量与防御力之异能会在所有区域生效, 而不只是在战场上。只要卡恩仍受你操控且仍是神器, 则它便会将它本身法术力值计算在内。在大多数情况下, 它至少会是 5/5。
- 尽管卡恩的最后一个异能会加法术力, 但它不属于法术力异能。它会用到堆叠, 且可以被回应。于该异能结算时, 才会计算由你操控的神器数量, 并以此来决定加多少点法术力。
- 只要是非神器咒语以外的东西, 你就可以用卡恩最后一个异能所产生的法术力来支付。这包括施放神器咒语、支付启动神器及非神器永久物之异能的费用、支付守护费用, 等等。

---

受困魔头欧尼希兹

{二}{黑}{红}

传奇生物 ~ 恶魔

4/3

飞行, 践踏

每当一位或多位对手各失去正好 1 点生命时, 在受困魔头欧尼希兹上放置一个+1/+1 指示物。放逐你的牌库顶牌。直到你的下一个结束步骤, 你可以使用该牌。

- 欧尼希兹的最后一个异能, 在某对手受到正好 1 点伤害, 支付正好 1 点生命, 或以其他方式失去正好 1 点生命时都会触发。
- 欧尼希兹的最后一个异能, 会计算向同一位对手造成之所有战斗伤害数量总和, 并以此来确定该异能是否会触发。举例来说, 如果三个 1/1 生物向一位对手造成战斗伤害, 则该牌手失去 3 点生命。欧尼希兹的异能不会触发。
- 就算欧尼希兹离开战场或不再受你操控, 你也能使用以欧尼希兹放逐的牌。
- 使用以欧尼希兹放逐的牌, 需遵循使用该牌的所有一般规则。你必须支付其费用, 也必须遵循相应的时机规则。举例来说, 如果该牌是生物牌, 你只能在你的行动阶段中且堆叠为空的时候施放之, 且需支付其法术力费用。
- 除非有效应允许你在该回合额外使用地, 否则只在你本回合还未使用过地牌的情况下, 才能使用以欧尼希兹放逐的地牌。
- 如果你不使用它, 该牌将持续被放逐。

---

受启黜人娜尔施

{一}{蓝}{红}{白}

传奇生物 ~ 人类 / 修行僧

3/4

由你操控的生物具有灵技异能。

每当受启黜人娜尔施攻击时, 将目标既非生物也非地、且法术力值小于娜尔施力量的牌从坟墓场放逐并将它复制。你可以施放该复制品, 且不需支付其法术力费用。

- 娜尔施的第一个异能, 于它在战场上时会令本身也具有灵技异能。
- 一旦灵技异能已触发, 则此时再去除受启黜人娜尔施好让该生物失去灵技, 也不会影响已触发之异能。该生物仍会得+1/+1 直到回合结束。
- 如果某生物具有数个灵技异能, 则每一个都会分别触发。
- 你是在该异能结算的过程中, 且其仍在堆叠上的时候, 施放该复制品。你不能等到本回合内稍后时段再施放。

- 如果你以「不需支付其法术力费用」的方式来施放咒语，就无法支付任何替代性费用。不过，你可以支付额外费用，例如增幅费用。如果此牌含有任何强制性的额外费用，则你必须支付之。
- 如果你施放的咒语在其法术力费用中包含{X}，则你必须将X的值选为0。
- 若你不想施放该复制品，便可以不施放；该复制品会在下一次检查状态动作时消失。
- 如果于该异能试图结算时，有其他效应使得娜尔施的力量等于或小于该目标牌的法术力值，则该目标不合法。该牌不会被放逐，且你也不能施放复制品。

#### 陶拉里亚式轻蔑

{三}{蓝}{蓝}

结界

当陶拉里亚式轻蔑进战场时，在每个由对手操控的生物上各放置一个拒斥指示物。

在你的结束步骤开始时，为每位对手各选择至多一个目标由其操控且上面有拒斥指示物的生物。该生物的拥有者将它置于其牌库顶或牌库底。

- 由受影响之生物的拥有者来选择是要将它置于牌库顶还是牌库底。
- 每位牌手都能知道某牌是被放在了牌库顶还是牌库底。
- 不过如果某牌手最后是要将数张牌都置于其牌库顶或牌库底（可能是因为一个由其拥有但不由其操控的生物和一个由其操控的生物一同被拒斥，或是某个由其操控之被拒斥的生物是由多张牌组成～例如已合变或已融合者），则其他牌手不会知道这些牌之间的相对顺序。

#### 维苏瓦漂泊者

{二}{蓝}

生物～变形兽

2/4

飞行

你可以随时检视你的牌库顶牌。

在每次战斗开始时，你可以展示你的牌库顶牌。若你以此法展示出一张生物牌，则维苏瓦漂泊者成为该牌的复制品直到回合结束，但它具有飞行异能。

- 维苏瓦漂泊者让你只要想检视你的牌库顶牌，就随时可以检视（但有一处限制～参见下文），就算你没有优先权也一样。此动作不用到堆叠。这张牌成为你可知信息的一部分，就像你可以检视手牌一样。
- 如果你施放咒语，使用地或起动异能的过程中，你的牌库顶牌已经改变，则要等到你完成上述动作之后，才能检视新的牌库顶牌。这意味着，如果你施放你的牌库顶牌，则你要等到支付完该咒语的费用之后，才能检视牌库顶的下一张牌。
- 特别一提，于维苏瓦漂泊者是另一张牌的复制品期间，它不具有其原本的异能。除非有其他效应允许你如此作，否则你不能检视你的牌库顶牌。



- 维苏瓦漂泊者所复制的，就只有原版生物上所印制的东西，但它具有飞行。
- 如果所复制生物牌的法术力费用中包含{X}，则 X 为 0。
- 对维苏瓦漂泊者而言，在它成为生物牌之复制品以前就已对其生效的非复制效应，也会在它成为复制品以后继续。贴附在维苏瓦漂泊者上的灵气和武具也会持续生效，其上会改变其力量和防御力的指示物也是如此。

---

#### 乌尔博格拾荒灵

{二}{黑}

生物 ~ 精怪

2/2

每当乌尔博格拾荒灵进战场或攻击时，将目标牌从坟墓场放逐。在乌尔博格拾荒灵上放置一个+1/+1 指示物。

只要以它放逐的某张牌具有飞行异能，乌尔博格拾荒灵便具有飞行异能。且先攻、连击、死触、敏捷、辟邪、不灭、系命、威慑、延势、践踏与警戒异能亦比照办理。

- 如果当第一个异能试图结算时，其目标已经是不合法目标（可能是因为有人回应将之移离坟墓场），则此咒语不会结算，且其所有效应都不会生效。你不会在乌尔博格拾荒灵上放置+1/+1 指示物。

---

#### 物灵师之力

{二}{绿}

法术

如果此咒语以由你操控的传奇生物为目标，则它减少 {二} 来施放。

目标由你操控的生物对目标不由你操控的生物或鹏洛客造成伤害，其数量等同于前者力量的两倍。

- 物灵师之力减少费用的异能，不会改变它的法术力费用或法术力值，只会改变你支付的总费用。特别一提，物灵师之力的法术力值始终是 3。

---

#### 新宾纳里亚之光达妮莎

{一}{绿}{白}

传奇生物 ~ 人类 / 骑士

2/2

警戒，践踏，系命

仅于你的每个回合中且限一次，你可以从你坟墓场中施放灵气或结界咒语。

- 你必须遵守你从坟墓场中施放咒语的正常施放时机许可条件与限制。

- 你必须支付施放该咒语所需的费用。如果该牌具有替代性费用，你可以改为支付该费用来施放之。
- 一旦你已开始施放该咒语，此时再失去达妮莎的操控权也不会影响。
- 如果你是利用其他许可来从你坟墓场中施放咒语，则达妮莎的效应不会生效。你还能从你坟墓场中施放其他灵气或武具咒语。
- 如果你已从你的坟墓场中施放了一个灵气或武具咒语，然后在同一回合中操控了一个新的达妮莎，则你在该回合中可以再从你的坟墓场中施放一个灵气或武具咒语。
- 如果某张灵气或武具牌在你的行动阶段进入你的坟墓场，且堆叠为空，则你有机会在任何牌手试图将该牌从你的坟墓场移除前施放之。

### 训练场

{蓝}

结界

由你操控的生物之起动式异能减少{二}来起动。此效应无法将该费用中的法术力减少到少于一点法术力。

- 训练场只会影响战场上由你操控的生物。会在其他区域生效的起动式异能之费用（例如循环或破坟）则无法因此减少。
- 训练场不会影响到起动费用中有色法术力符号或雪境法术力符号的部分。它也不会影响起动费用中非法术力的部分（如果有的话）。
- 训练场可以将起动费用中一般法术力符号的部分减少到没有，只要它依旧得支付至少一点法术力就行。举例来说，如果某起动费用为{二}{绿}，你可以减少到只需支付{绿}。不过，如果某起动费用为{二}，则你至少要支付{一}。
- 包含了{X}的生物起动式异能费用，训练场也可以让你少支付。举例来说，卡列奇血侯哲娜具有的起动式异能之费用为{X}{黑}{黑}。如果你操控训练场，起动该异能并让X等于5，则你只需支付{三}{黑}{黑}。就算该异能注明{X}必须以特定颜色的法术力来支付（例如绯红残虐者的异能），这也没关系。
- 如果由你操控的某生物之起动式异能费用中不包含一般法术力（举例来说，如果它的费用是{红}{红}；是{零}；或其费用只包括{横置}或「牺牲一个生物」这样非法术力的动作），训练场就单纯地不会影响到它。特别一提，它不会使费用增加到{一}而让你需支付法术力。
- 训练场是考虑起动该生物的起动式异能之全部费用，而不是只考虑其上印制的费用。举例来说，注巴司具有费用为{红}的起动式异能，而抑制力场注记着「除了法术力异能之外，起动式异能的费用增加{二}来起动。」由于现在注巴司的起动式异能要花{二}{红}来起动，训练场会将此费用降回{红}。

### 英灵庆功宴

{白}{黑}

结界

在你的结束步骤开始时，若本回合中有一个或数个生物死去，则你获得等量生命，并将等量的+1/+1指示物分配给由你操控的生物。

- 如果到了你的结束步骤开始时，仍未有生物死去，则英灵庆功宴的异能根本不会触发。假设该异能触发，则它是在异能结算时，才会计算死去的生物数量。换句话说，只要此前有生物死去能够触发异能，之后因回应该异能而死去的生物便都会计算在内。
  - 此异能会将所有死去的生物都计算在内，包括衍生生物。对于死去之非衍生生物而言，该牌是否仍在坟墓场则并不重要。
  - 该异能并未指定任何生物为目标。你是于该异能结算时，才决定要如何分配指示物。
- 

### 月智传承哪失

{黑}{绿}{蓝}

传奇生物 ~ 老鼠 / 祭师

3/4

威慑，守护{-}

每当月智传承哪失攻击时，将至多一张目标传奇或老鼠牌从你的坟墓场放逐并将它复制。你可以施放该复制品。*(你依旧要支付其费用，永久物咒语的复制品会成为衍生物。)*

- 你是在该异能结算的过程中，且其仍在堆叠上的时候，施放该复制品。你不能等到本回合内稍后时段再施放。
  - 由于你仍要支付该咒语的费用，因此如果其法术力费用中包含{X}，你也能如常选择其数值。
  - 若你不想施放该复制品，便可以不放；该复制品会在下一次检查状态动作时消失。
- 

### 整修校区

{三}{红}{白}

法术

将至多一张目标神器或结界牌从你的坟墓场移回战场。放逐你牌库顶的两张牌。直到你下一个回合的回合结束，你可以使用这些牌。

- 整修校区不一定非得指定目标神器或结界牌才能施放。不过，如果你指定了目标，且于整修校区试图结算时，该牌已经是不合法目标，则整修校区不会结算，且其所有效应都不会生效。你不会从你的牌库放逐牌。
-

至尊尼米捷  
{白}{蓝}{黑}{红}{绿}  
传奇生物 ~ 龙 / 圣者  
5/5  
飞行, 反单色辟邪  
你坟墓场中每张正好两色的瞬间与法术牌均具有再起异能。*(你可以从你的坟墓场施放该牌, 但必须支付其所需费用并额外弃一张牌。然后将它放逐。)*

#### 「再起」通则

- 必须遵循其时机限制和许可, 包括其牌张类别所具有者。举例来说, 在你能如常施放法术的时机下, 你才能以再起方式施放法术。
- 以再起方式施放的咒语在之后一定会被放逐, 不论它是结算了, 被反击, 或以其他方式离开堆叠。
- 如果有效应允许你支付某替代性费用而不支付咒语的法术力费用, 则在你以再起方式施放咒语时, 你可以选择支付该替代性费用。此时你仍需弃一张牌, 以作为施放此咒语的额外费用。
- 如果某张瞬间或法术牌是在你的回合中进入你的坟墓场, 则你能抢在有牌手试图将其移离你坟墓场之前, 立即施放该牌 (若你可以合法如此作)。

---

祝福圣源席嘉坦  
{二}{绿}{白}  
传奇生物 ~ 天使  
4/4  
飞行  
由你操控的其他永久物具有辟邪异能。  
你可以随时检视你的牌库顶牌。  
你可以从你的牌库顶施放天使咒语和人类咒语。

- 席嘉坦让你只要想检视你的牌库顶牌, 就随时可以检视 (但有一处限制 ~ 参见下文), 就算你没有优先权也一样。此动作不用到堆叠。这张牌成为你可知信息的一部分, 就像你可以检视手牌一样。
- 如果你施放咒语, 使用地或起动异能的过程中, 你的牌库顶牌已经改变, 则要等到你完成上述动作之后, 才能检视新的牌库顶牌。这意味着, 如果你施放你的牌库顶牌, 则你要等到支付完该咒语的费用之后, 才能检视牌库顶的下一张牌。

---

紫铜军先锋  
{一}{白}  
生物 ~ 人类 / 士兵  
2/2  
每个由你操控的其他人类均得+1/+0 且各具有守护  
{一}。*(每当它成为由对手操控之咒语或异能的目标时, 除非该牌手支付{一}, 否则反击之。)*

- 一旦守护异能已触发，则此时再去除紫铜军先锋好让该人类失去守护，也不会影响已触发之异能。相应牌手仍需支付{一}，否则便只能眼睁睁地看着自己的咒语或异能被反击。

---

万智牌, *Magic*, 依尼翠, 神河, 新卡佩纳, 多明纳里亚, *兄弟之战*, 以及非瑞克西亚, 不论在美国或其他国家中, 均为威世智有限公司的商标。©2023 Wizards.