



COMMANDER NIGHTS: *STRASSEN VON NEU-CAPENNA*

Schließe Errungenschaften aus der nachfolgenden Liste ab, um besondere Preise zu gewinnen. Wenn du [] abgehakt hast, zeig die Liste dem Organisator und hol dir eine Belohnung. Sobald du [] abgeschlossen hast, lege deine Liste erneut vor und hol dir einen noch besseren Preis.

Besondere Regeln (optional):

- **6.–12. Mai:** Falls eine Kreatur ins Spiel kommt und dadurch eine ausgelöste Fähigkeit auslöst, wird diese Fähigkeit ein weiteres Mal ausgelöst.
- **20.–26. Mai:** Falls ein Spieler eine andere Karte ziehen würde als die erste, die er in jedem seiner Ziehsegmente zieht, zieht er stattdessen zwei Karten.
- **24.–30. Juni:** Falls ein Effekt eine oder mehrere Marken auf eine Kreatur legen würde, legt er stattdessen doppelt so viele Marken auf die Kreatur.
- **8.–14. Juli:** Falls ein Spieler einen Zauberspruch ein- oder mehrmals kopieren würde, kopiert er ihn stattdessen so oft plus ein weiteres Mal. Er kann neue Ziele für die zusätzliche Kopie bestimmen.
- **22.–28. Juli:** Kreaturen mit Eile verursachen Trampelschaden.

Errungenschaften:

- ☐ **Hintergedanken:** Du besitzt drei oder mehr verdeckte Karten in einer beliebigen Zone.
- ☐ **Hoher Preis:** Opfere drei oder mehr Kreaturen während eines Zuges.
- ☐ **Gut angezogen:** Kontrolliere eine Kreatur, auf der drei oder mehr verschiedene Sorten Marken liegen.
- ☐ **Revierkampf:** Kontrolliere 30 oder mehr Länder.
- ☐ **Volksversammlung:** Kontrolliere 7 oder mehr Bürger.
- ☐ **Eine Sache für den alten Haudegen:** Lass einen Gegner die Partie durch Kommandeur-Schaden verlieren, der ihm von deinem Kommandeur zugefügt wird.
- ☐ **Willkommensgeschenke:** Lass jeden Spieler während deines Zuges Lebenspunkte dazuerhalten und eine oder mehrere Karten ziehen.
- ☐ **Aus heiterem Himmel:** Füge einem Spieler 40 oder mehr Schadenspunkte in einem Zug zu.
- ☐ **Stinkreich:** Kontrolliere 10 oder mehr Schatz-Spielsteine.
- ☐ **Autosammlung:** Kontrolliere drei oder mehr Fahrzeuge.