



# 指挥官之夜： 新卡佩纳：喧嚣黑街

完成下列成就，获取特殊奖励。完成 [ ] 项成就，即可凭此列表在主办人处领取奖品。  
完成 [ ] 项后，可以再次凭此列表领取更好的奖品。

## 特殊规则(可选)：

- 5月6-12日：如果某个触发式异能因生物进战场而触发，则该异能额外触发一次。
- 5月20-26日：如果某牌手将抓一张牌，且这不是其于自己的每个抓牌步骤中所抓的第一张牌，则改为抓两张牌。
- 6月24-30日：如果某效应将在生物上放置一个或数个指示物，则改为在该生物上放置两倍数量的该类指示物。
- 7月8-14日：如果某牌手将把某咒语复制一次或数次，则改为如此复制加上额外复制一次。该牌手可以为该额外的复制品选择新的目标。
- 7月22-28日：具敏捷异能的生物具有践踏异能。

## 成就：

- 秘案**：在任意区域拥有三张或更多面朝下的牌。
- 高昂代价**：在一回合里牺牲三个或更多生物。
- 衣着讲究**：操控一个生物，且其上有三种或更多不同的指示物。
- 地盘之争**：操控 30 个或更多地。
- 人民集会**：操控 7 个或更多市民。
- 召唤打手**：使任一对手因你的指挥官所造成的指挥官伤害而输掉游戏。
- 派对礼物**：让每位牌手在你的回合中都获得生命且抓一张或数张牌。
- 始料未及**：在一回合中对任一牌手造成 40 点或更多伤害。
- 肮脏财富**：操控 10 个或更多珍宝衍生物。
- 爱车收藏**：操控三个或更多载具。