



# NOITES DE COMMANDER: *DOMINÁRIA UNIDA*

Conclua as conquistas da lista abaixo para receber prêmios especiais. Quando você conseguir [     ], mostre a lista para o organizador e ganhe um prêmio. Quando concluir [     ], mostre sua lista novamente para receber um prêmio ainda melhor.

## Regras especiais (opcional):

- **23 a 29 de setembro:** Toda vez que uma criatura que você controla for virada, se ela não estiver atacando, aquela criatura receberá +1/+1 até o fim do turno.
- **7 a 13 de outubro:** O primeiro custo de reforçar que você paga em cada turno custa 1 mana de qualquer cor a menos para ser conjurado.
- **21 a 27 e outubro:** Você pode ter dois comandantes se ambos forem cards de criatura lendária que representam o mesmo personagem. (Ex.: Squee, Monarca Discutível e Squee, Nabobo Goblin ou Squee, o Imortal).

## Conquistas:

- Leitura Dinâmica:** Desencadeie o capítulo final de uma Saga no mesmo turno em que ela entrar no campo de batalha.
- Hora de reforçar:** Reforce cinco ou mais cards em uma única partida.
- Agente Secreto Phyrexiano:** Seja o primeiro jogador a causar dano de combate a outro jogador com uma criatura Phyrexiana.
- Contaminador de Mana:** Pague um total de 10 ou mais pontos de vida em vez de mana durante uma única partida.
- Ajuda Militar:** Controle uma criatura cujo poder total seja pelo menos 10 vezes maior que seu poder básico.
- Imperador Sarpadiano:** Controle dez ou mais fichas de criatura 1/1 ao mesmo tempo.
- Imortal:** Vença a partida enquanto possuir 100 ou mais pontos de vida no total, ou enquanto um efeito disser que você não pode perder o jogo.
- Momento Histórico:** Conjure uma mágica de artefato, uma mágica da Saga e uma mágica lendária durante um único turno.
- Lendas Vivas:** Controle nove ou mais criaturas lendárias ao mesmo tempo.
- Vitória da Aliança:** Controle um terreno de cada tipo de terreno básico e uma criatura de cada cor ao mesmo tempo.