



COMMANDER NIGHTS: *DOMINARIA UNITA*

Completa gli obiettivi della lista seguente per vincere ricompense speciali.

Una volta raggiunti [] obiettivi, presenta la lista all'organizzatore per ottenere una ricompensa. Una volta completati [] obiettivi, presenta nuovamente la lista per una ricompensa ancora migliore.

Regole speciali (facoltative):

- **23 - 29 settembre:** Ogniqualvolta una creatura che controlli viene TAPPata, se non è una creatura attaccante, prende +1/+1 fino alla fine del turno.
- **7 - 13 ottobre:** Il primo costo di potenziamento che paghi ogni turno costa 1 mana di qualsiasi colore in meno per essere lanciato.
- **21 - 27 ottobre:** Puoi avere due comandanti se ognuno è una carta creatura leggendaria che rappresenta lo stesso personaggio. (per esempio Squee, Monarca Dubbio, Squee, Nababbo Goblin o Squee, l'Immortale.)

Obiettivi:

- Lettura veloce:** Innesca l'ultimo capitolo di una Saga nello stesso turno in cui entra nel campo di battaglia.
- Aumento di potenza:** Potenzia cinque o più carte in una singola partita.
- Agente dormiente Phyrexiano:** Infliggi prima di tutti danno da combattimento a un altro giocatore per mezzo di una creatura Phyrexiana.
- Profanatore di mana:** Paga un totale di 10 o più punti vita invece del mana in una singola partita.
- Forze schierate:** Controlla una creatura la cui forza totale è almeno 10 punti più alta della sua forza base.
- Imperatore di Sarpadia:** Controlla dieci o più pedine creatura 1/1 contemporaneamente.
- Immortale:** Vinci la partita mentre i tuoi punti vita sono 100 o più, o mentre un effetto dice che non puoi perdere la partita.
- Momento storico:** Lancia una magia artefatto, una magia Saga e una magia leggendaria in un singolo turno.
- Leggende viventi:** Controlla nove o più creature leggendarie allo stesso tempo.
- Coalizione vittoriosa:** Controlla una terra di ogni tipo di terra base e una creatura di ogni colore contemporaneamente.