

DOMINARIA UNITED

COMMANDER PARTY

Mise en place de la Commander Party Dominaria uni :

Vous devriez avoir reçu :

- 1 affiche de la région de Terisiare
- 100 cartes Commander Party
- 100 cartes promos
- 1 série d'instructions

Cette affiche est destinée aux événements de Commander Party pour DMU, BRO, ONE et MOM. Pendant chaque Commander Party, des cases à gratter sur l'affiche seront dévoilées et à la fin, vous ajouterez une carte Commander Party à la carte de la région.

Lorsque les joueurs se présentent à l'événement, ils devraient chacun recevoir une carte Commander Party et une carte promo. Au début de l'événement, lancez un compte à rebours de 120 minutes et mettez fin à l'événement une fois celui-ci écoulé. Vous retrouverez ci-dessous des instructions à lire aux joueurs au début de l'événement, à des moments précis de celui-ci, et à la fin.

Instructions pour Commander Party Dominaria uni :

Lisez ces instructions à voix haute aux participants au début de l'événement :

Bienvenue à la Commander Party Dominaria uni ! Tout le monde devrait avoir reçu une carte Commander Party en arrivant aujourd'hui. Si vous n'avez pas de carte Commander Party, levez la main et nous vous en donnerons une maintenant.

Vous avez sûrement remarqué cette affiche avec des formes mystérieuses. Nous allons utiliser cette affiche pour la Commander Party d'aujourd'hui et nous la conserverons pour les trois prochaines. Pendant et après chaque événement, la carte sera progressivement dévoilée. Vos actions et vos choix lors de cet événement détermineront les zones qui seront révélées, et certaines resteront un mystère pour toujours !

Je voudrais que tout le monde jette un œil à sa carte Commander Party. Vous pouvez céder à la tentation phyrexienne et utiliser vos pouvoirs sur la carte Commander Party pendant votre tour, tant qu'il vous reste un coin à plier.

Aujourd'hui, deux des cases à gratter seront révélées pendant notre Commander Party. La première personne à perdre une partie pendant l'événement pourra gratter l'une des cases, et la première personne à plier les quatre coins de sa carte pourra en gratter une autre. Si vous pensez être la première personne à perdre ou à avoir plié tous les coins de sa carte Commander Party, appelez un membre du personnel pour le confirmer.

Lorsqu'une nouvelle portion de la carte sera révélée, nous annoncerons les nouvelles règles du jeu qui entreront en vigueur.

Pendant l'événement :

Lorsqu'un joueur remplit les conditions pour gratter une des cases de la carte, pensez à annoncer les nouvelles informations à tous les joueurs et rappelez-leur que s'ils remplissent les conditions, ils peuvent déplier un des coins de leur carte Commander Party, même si tous les coins ont déjà été pliés.

Les joueurs peuvent gratter l'une des trois cases indiquées ici par une bordure jaune :



Lisez le texte en gras à voix haute à tous les joueurs en fonction du chiffre dévoilé par la case :

Si le chiffre 1 est dévoilé :

Si vous avez ou partagez le total de points de vie le plus bas, vous pouvez déplier un des coins de votre carte Commander Party.

Si le chiffre 2 est dévoilé :

Si vous contrôlez le moins de créatures, vous pouvez déplier un des coins de votre carte Commander Party.

Si le chiffre 3 est dévoilé :

Si vos adversaires contrôlent au moins 9 créatures au total, vous pouvez déplier un des coins de votre carte Commander Party.

Lisez ces instructions à voix haute aux participants à la fin de l'événement :

Merci d'être venus aujourd'hui pour découvrir le monde de Dominaria uni et goûter à la tentation phyrexienne. J'espère que vous avez pu user de cette tentation à votre avantage et que vous n'avez pas trouvé l'influence phyrexienne trop écrasante. Nous allons dévoiler deux nouvelles cases à gratter dès maintenant qui seront appliquées à la prochaine Commander Party, et nous allons ajouter une carte Commander Party sur la carte.

Après avoir lu le texte ci-dessus, demandez à chaque table de comptabiliser le nombre total de coins dépliés à la fin de l'événement et de vous communiquer le résultat. Utilisez le tableau ci-dessous pour déterminer quelle combinaison des cases A, B et C sera révélée. Par exemple, si vous aviez 7 tables et qu'il y a 24 coins de cartes Commander Party dépliés à la fin de l'événement, vous révélez les octogones A et C.

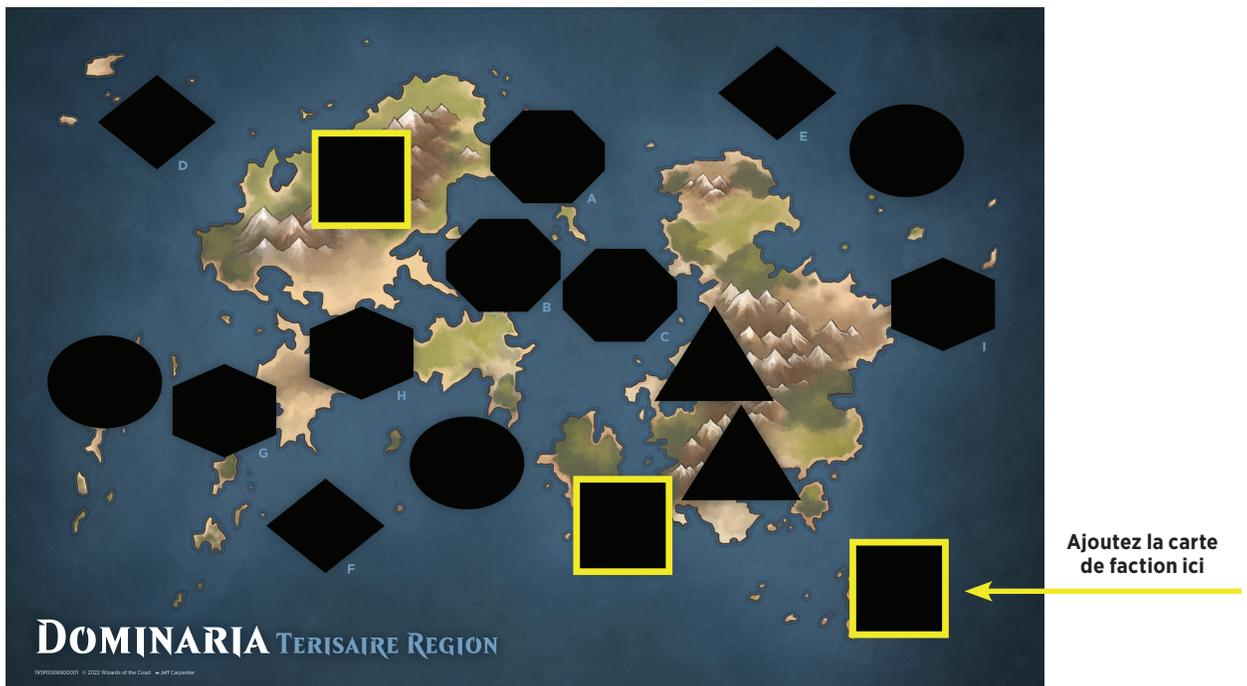
(Groupes de 4)	Nombre de coins DÉPLIÉS		
Nombre de tables	Révélez B et C	Révélez A et C	Révélez A et B
1	0 à 3	4 à 6	7 ou plus
2	0 à 6	7 à 12	13 ou plus
3	0 à 9	10 à 17	18 ou plus
4	0 à 12	13 à 23	24 ou plus
5	0 à 15	16 à 29	30 ou plus
6	0 à 18	19 à 35	36 ou plus
7	0 à 21	22 à 41	42 ou plus
8	0 à 24	25 à 47	48 ou plus
9	0 à 27	28 à 53	54 ou plus
10	0 à 30	31 à 59	60 ou plus
11 à 13	0 à 35	36 à 66	67 ou plus
14 à 16	0 à 40	41 à 74	75 ou plus
17 à 19	0 à 45	46 à 82	83 ou plus
20 à 22	0 à 50	51 à 91	92 ou plus
23 à 25	0 à 55	56 à 101	102 ou plus

Pensez à gratter les deux nouvelles cases avant de passer à l'étape suivante.

Lisez le texte suivant à voix haute après avoir gratté les deux nouvelles cases de la carte :

On dirait que nous revenons sur le plan de Dominaria tel qu'il existait avant que la Guerre Fratricide ne détruise la région de Terisiare, comme on peut le voir sur les portions de la carte qui viennent d'être dévoilées.

Ajoutez la carte Commander Party sur la carte de la région comme indiqué sur l'image. Elle devrait couvrir la case carrée en bas à droite, qu'elle ait été grattée lors de votre événement ou non.



Lisez le texte suivant à voix haute :

Nous pouvons désormais voir l'île d'Argoth telle qu'elle existait avant d'être détruite par l'explosion du Sylex. On dirait que lors de notre prochaine Commander Party, nous allons devoir choisir un camp et rejoindre Urza ou Mishra. Quel que soit votre choix, il semblerait que les artefacts vont avoir une importance.

Merci d'avoir participé, je vous souhaite une bonne fin de soirée à tous !