

DOMINARIA UNITED

COMMANDER PARTY

Preparativos de la Commander Party de Dominaria unida:

Deberías haber recibido lo siguiente:

- 1 póster de la región de Terisiare
- 100 cartas del evento
- 100 cartas promocionales
- 1 conjunto de instrucciones

Este póster se utilizará en los eventos Commander Party de DMU, BRO, ONE y MOM. En cada Commander Party, las siluetas del póster se irán revelando y, al final, añadirás al mapa una carta del evento.

Cuando los jugadores se presenten para participar, entrégale una carta del evento y una carta promocional a cada uno. Al empezar a jugar, pon un temporizador de 120 minutos y concluye el evento cuando llegue a cero. Más abajo encontrarás instrucciones que debes leer en voz alta al principio del evento, en momentos concretos del mismo y al terminarlo.

Instrucciones de la Commander Party de Dominaria unida:

Lee lo siguiente en voz alta al principio del evento:

¡Bienvenidos a la Commander Party de Dominaria unida! Todo el mundo debería haber recibido una carta del evento al llegar. Si alguien no la tiene, que levante la mano para que se la demos.

Ahora, fijémonos en este póster con siluetas misteriosas. Vamos a utilizarlo en esta Commander Party y lo guardaremos para las próximas tres. Durante cada evento y al final de los mismos, desvelaremos más partes del mapa. Las acciones y decisiones del grupo determinarán qué zonas se revelarán iy algunas seguirán siendo un misterio para siempre!

Ahora, que cada persona se fije en su carta del evento. Cada jugador puede sucumbir a la tentación pireziana y utilizar los poderes de la carta del evento durante su turno mientras le queden esquinas sin doblar.

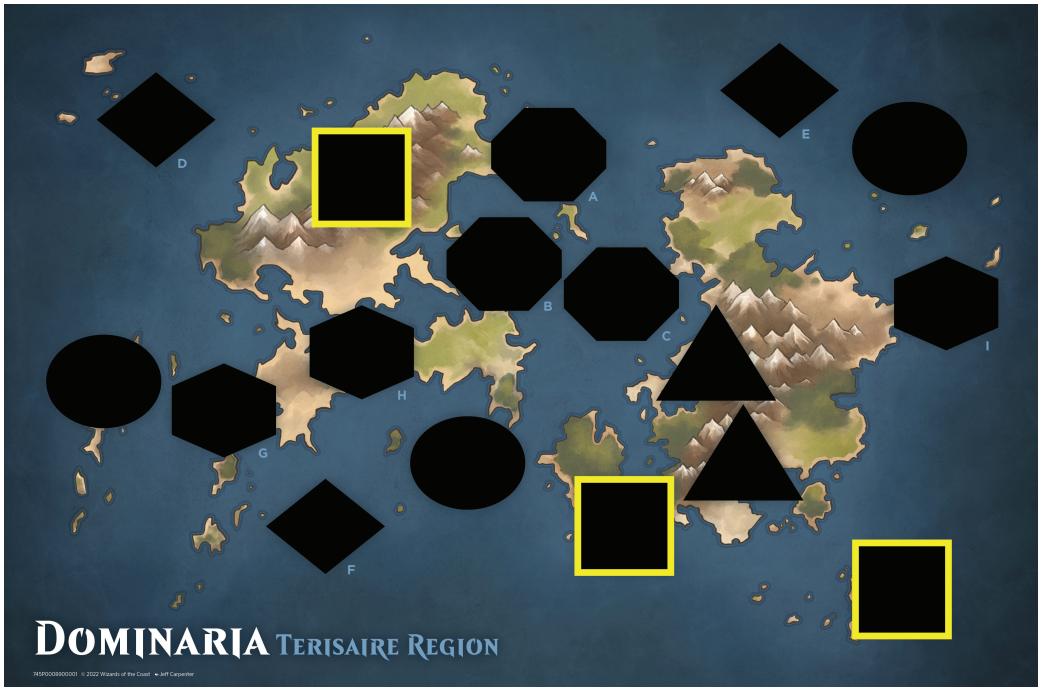
Durante la Commander Party de hoy se desvelarán dos de las regiones ocultas bajo siluetas cuadradas. La primera persona que pierda en cualquier juego del evento podrá rascar uno de los cuadrados, y la primera que doble las cuatro esquinas de su carta rascará otro. Si alguien cree que es la primera persona que pierde o que dobla todas las esquinas, que avise para comprobarlo.

Cuando se desvele una parte del mapa, anunciaremos nueva información que influirá en el juego.

Durante el evento:

Cuando alguien cumpla los criterios para rascar uno de los cuadrados del mapa, asegúrate de anunciar la nueva información a todos los jugadores y recuérdales que, si cumplen los requisitos, pueden desdoblar una esquina de su carta del evento aunque ya las tengan todas dobladas.

Podrán rascar una de las tres siluetas cuadradas, que se resaltan en amarillo a continuación:



Lee uno de los textos en negrita para todos los jugadores en función del número que se muestre al rascar una silueta.

Si se desvela el 1:

Si eres uno de los jugadores con la menor cantidad total de vidas, puedes desdoblar una esquina de tu carta del evento.

Si se desvela el 2:

Si eres uno de los jugadores que controlan la menor cantidad de criaturas, puedes desdoblar una esquina de tu carta del evento.

Si se desvela el 3:

Si tus oponentes controlan 9 o más criaturas en total, puedes desdoblar una esquina de tu carta del evento.

Lee lo siguiente en voz alta al final del evento:

Gracias por participar en esta aventura en el mundo de Dominaria unida y por ceder un poco a la tentación pìrexiana. Espero que todo el mundo le haya sacado provecho y que la influencia pìrexiana no le resultase abrumadora. Ahora desvelaremos otras dos siluetas que afectarán a la siguiente Commander Party y pondremos una carta del evento en el mapa.

Después de leer lo anterior, haz que cada mesa cuente el total de esquinas que sigan desdobladas al final del evento y te diga la cantidad. Utiliza la siguiente tabla para comprobar qué octágonos (A, B o C) hay que revelar. Por ejemplo, si tuvieras 7 mesas con un total de 24 esquinas desdobladas en sus cartas del evento, desvelarías los octágonos A y C.

(Grupos de 4)	Total de esquinas DESDOBLADAS		
Total de mesas	Rasca B y C	Rasca A y C	Rasca A y B
1	Entre 0 y 3	Entre 4 y 6	7 o más
2	Entre 0 y 6	Entre 7 y 12	13 o más
3	Entre 0 y 9	Entre 10 y 17	18 o más
4	Entre 0 y 12	Entre 13 y 23	24 o más
5	Entre 0 y 15	Entre 16 y 29	30 o más
6	Entre 0 y 18	Entre 19 y 35	36 o más
7	Entre 0 y 21	Entre 22 y 41	42 o más
8	Entre 0 y 24	Entre 25 y 47	48 o más
9	Entre 0 y 27	Entre 28 y 53	54 o más
10	Entre 0 y 30	Entre 31 y 59	60 o más
Entre 11 y 13	Entre 0 y 35	Entre 36 y 66	67 o más
Entre 14 y 16	Entre 0 y 40	Entre 41 y 74	75 o más
Entre 17 y 19	Entre 0 y 45	Entre 46 y 82	83 o más
Entre 20 y 22	Entre 0 y 50	Entre 51 y 91	92 o más
Entre 23 y 25	Entre 0 y 55	Entre 56 y 101	102 o más

Asegúrate de rasgar las dos siluetas antes de continuar con el próximo paso.

Lee el siguiente texto en voz alta después de revelar las dos nuevas regiones del mapa.

Parece que vamos a volver a la Dominaria que existía antes de que la Guerra de los Hermanos destruyese la región de Terisiare, como se ve en las partes del mapa recién desveladas.

Ahora hay que poner la carta del evento sobre el mapa como se ve en esta imagen. Debería tapan la silueta cuadrada de abajo a la derecha, tanto si esta se utilizó durante el evento como si no.



Lee en voz alta lo siguiente:

Ahora podemos ver Argoth en la región que ocupaba antes de que la explosión del sylex destruyese la isla. Parece que la próxima Commander Party nos obligará a escoger entre el bando de Urza o el de Mishra. Elija lo que elija cada uno, seguro que los artefactos serán muy importantes.

¡Muchas gracias por jugar y que vaya bien!