

DOMINARIA UNITED

COMMANDER-PARTY

Dominarias Bund Commander-Party-Setup:

Sie sollten Folgendes erhalten haben:

- 1 Poster der Region Terisaire
- 100 Partykarten
- 100 Promokarten
- 1 Satz Anweisungen

Dieses Poster ist für die Commander-Party-Events zu den Sets DMU, BRO, ONE und MOM gedacht. Bei jeder Commander-Party werden Bereiche des Posters freigerubbelt, und am Ende fügen Sie der Karte eine Partykarte hinzu.

Wenn Spieler zum Event erscheinen, sollten sie jeweils eine Partykarte und eine Promokarte erhalten. Stellen Sie mit Beginn des Events einen Timer auf 120 Minuten ein und beenden Sie das Event, wenn die Zeit abläuft. Im Folgenden finden Sie Anweisungen, die den Spielern zu Beginn, zu bestimmten Zeitpunkten während des Events und am Ende laut vorgelesen werden.

Anweisungen zur Dominarias Bund Commander-Party:

Lesen Sie den Teilnehmern Folgendes zu Beginn des Events laut vor:

Willkommen zur Dominarias Bund Commander-Party! Alle sollten heute beim Einchecken eine Partykarte erhalten haben. Wer keine Partykarte hat, bitte die Hand heben, wir geben euch jetzt welche.

Außerdem ist euch vielleicht dieses Poster mit den geheimnisvollen Formen aufgefallen. Dieses Poster werden wir für die heutige Commander-Party benutzen und für die nächsten drei behalten. Bei und nach jedem Event wird mehr von der Karte freigerubbelt. Eure Aktionen und Entscheidungen während dieses Events werden bestimmen, welche Bereiche freigerubbelt werden, und einige werden uns für immer ein Rätsel bleiben!

Jetzt schaut euch bitte eure Partykarten an. Ihr könnt der phyrexianischen Versuchung erliegen und die Kräfte auf der Partykarte in eurem Zug nutzen, solange ihr noch eine nicht gefaltete Ecke falten könnt.

Heute werden während unserer Commander-Party zwei der Quadrate freigerubbelt. Wer beim Event zuerst eine Partie verliert, darf eines der Quadrate freirubbeln, und wer zuerst alle vier Ecken gefaltet hat, darf ein Quadrat freirubbeln. Wer glaubt, zuerst verloren oder alle vier Karten seiner Partykarte gefaltet zu haben, lässt das bitte von einem Mitarbeiter überprüfen.

Wenn ein neuer Teil der Karte freigerubbelt wird, geben wir die neuen Gameplay-Informationen bekannt, die dann aktiv werden.

Während des Events:

Wenn jemand die Kriterien erfüllt, um eines der Quadrate auf der Karte freizurubbeln, denken Sie daran, die neuen Informationen für alle Spieler anzukündigen und alle daran zu erinnern, dass alle, die die Kriterien erfüllen, eine Ecke ihrer Partykarte entfalten dürfen, selbst wenn bereits alle Ecken gefaltet sind.

Sie können eines der drei Quadrate freirubbeln, wie hier mit einem gelben Rand hervorgehoben:



Lesen Sie den fett gedruckten Text allen Spielern laut vor, je nachdem, welche Zahl freigerubbelt wird:

Falls 1 freigerubbelt wird:

Falls du ein Spieler mit dem niedrigsten Lebenspunktestand bist, kannst du eine Ecke deiner Partykarte entfalten.

Falls 2 freigerubbelt wird:

Falls du ein Spieler bist, der die wenigsten Kreaturen kontrolliert, kannst du eine Ecke deiner Partykarte entfalten.

Falls 3 freigerubbelt wird:

Falls deine Gegner insgesamt 9 oder mehr Kreaturen kontrollieren, kannst du eine Ecke deiner Partykarte entfalten.

Lesen Sie den Teilnehmern Folgendes am Ende des Events laut vor:

Vielen Dank, dass ihr heute die Welt von Dominarias Bund betreten und von der phyrexianischen Versuchung gekostet habt. Hoffentlich konntet ihr die Versuchung zu eurem Vorteil nutzen und wurdet vom phyrexianischen Einfluss nicht völlig verzehrt. Wir werden jetzt zwei weitere Bereiche freirubbeln, die bei der nächsten Commander-Party im Spiel sein werden, und der Karte eine Partykarte hinzufügen.

Nachdem Sie den obigen Text gelesen haben, lassen Sie am Ende des Events jeden Tisch die Gesamtzahl der entfalteten Ecken ermitteln und Ihnen melden. Ermitteln Sie mithilfe der Tabelle unten, was von A, B und C freigerubbelt wird. Falls Sie beispielsweise 7 Tische hatten und diese am Ende des Events insgesamt 24 entfaltete Ecken an ihren Partykarten hatten, rubbeln Sie die Achtecke mit den Buchstaben A und C frei.

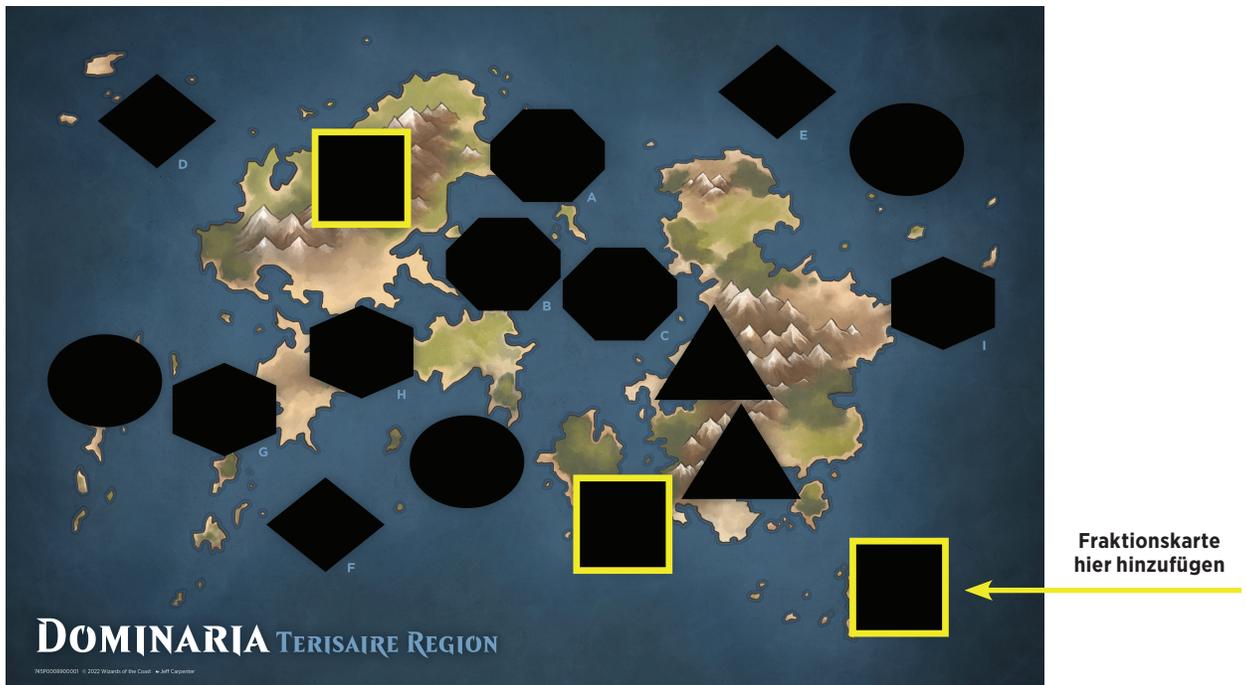
(4er-Gruppen)	Anzahl ENTFALTETER Ecken		
	Anzahl der Tische	B und C freirubbeln	A und C freirubbeln
1	0 bis 3	4 bis 6	7 oder mehr
2	0 bis 6	7 bis 12	13 oder mehr
3	0 bis 9	10 bis 17	18 oder mehr
4	0 bis 12	13 bis 23	24 oder mehr
5	0 bis 15	16 bis 29	30 oder mehr
6	0 bis 18	19 bis 35	36 oder mehr
7	0 bis 21	22 bis 41	42 oder mehr
8	0 bis 24	25 bis 47	48 oder mehr
9	0 bis 27	28 bis 53	54 oder mehr
10	0 bis 30	31 bis 59	60 oder mehr
11 bis 13	0 bis 35	36 bis 66	67 oder mehr
14 bis 16	0 bis 40	41 bis 74	75 oder mehr
17 bis 19	0 bis 45	46 bis 82	83 oder mehr
20 bis 22	0 bis 50	51 bis 91	92 oder mehr
23 bis 25	0 bis 55	56 bis 101	102 oder mehr

Denken Sie daran, die zwei neuen Bereiche freizurubbeln, bevor Sie zum nächsten Schritt übergehen.

Lesen Sie Folgendes laut vor, nachdem Sie die zwei neuen Kartenbereiche freigerubbelt haben:

Es sieht so aus, als würden wir auf das Dominaria zurückkehren, das existierte, bevor der Krieg der Brüder die Region Terisaire zerstörte, wie ihr in den neu freigerubbelten Bereichen unserer Karte sehen könnt.

Fügen Sie die Partykarte der Karte hinzu, wie hier abgebildet. Sie sollte das untere rechte Quadrat abdecken, unabhängig davon, ob sie während Ihres Events benutzt wurde.



Lesen Sie Folgendes laut vor:

Jetzt sehen wir Argoth, wie es war, bevor die Sylex-Explosion es zerstörte. Es scheint, als könnte unsere nächste Commander-Party uns zwingen, uns zwischen Urza und Mishra zu entscheiden. Wie auch immer ihr euch dann entscheidet, sicher dürfte sein, dass Artefakte eine wichtige Rolle spielen werden.

Vielen Dank fürs Spielen und gute Nacht!