

# THE BROTHERS WAR 兄弟戦争

## コマンダー・パーティー

『兄弟戦争』 コマンダー・パーティーの準備：

イベントキットの内容：

- 陣営カード 100 枚
  - ミシュラの陣営カード 50 枚
  - ウルザの陣営カード 50 枚
- プロモカード 100 枚
- イベントガイド1組

『団結のドミナリア』 コマンダー・パーティーで使用したポスターも必要です。このイベントでも同じポスターを使用します。さらに『ファイレクシア:完全なる統一』および『機械兵団の進軍』コマンダー・パーティーでも使用します。

\*\*『団結のドミナリア』 コマンダー・パーティーを開催しなかった場合：『兄弟戦争』 コマンダー・パーティーを始める前に、3つある四角のスクラッチを2つ削り、「A」と「B」の八角形のスクラッチも削ってください。\*\*

イベント受付時に、**参加賞プロモカードを1枚**手渡してください（数量には限りがあります）。なるべく1テーブル4人になるよう調整してください。プレイヤーが着席したら、イベントを始める前にミシュラの陣営カード2枚とウルザの陣営カード2枚を各テーブルへ配布してください。（プレイヤーの数が奇数のテーブルは、人数に応じてどちらかの陣営カードを1枚ランダムに増減してください。）各グループ内で誰がどの陣営カードを手にするかは、プレイヤーが決めます。

イベントを始めるに際し、タイマーを120分に設定します。120分が経過したらイベント終了です。イベントの開始時や特定のタイミング、そして終了時にプレイヤーたちへ知らせる指示は2ページ目をご覧ください。

## 『兄弟戦争』 コマンダー・パーティー イベントガイド：

イベントの開始時に、以下の内容を読み上げてください。

『兄弟戦争』コマンダー・パーティーへようこそ！皆さんお手元に、ミシュラまたはウルザの陣営カードをお持ちかと思えます。お手元に陣営カードがない方は、手を挙げてください。1枚お渡しします。

今回の陣営カードには、ミシュラとウルザの争いが反映されています。各陣営とも、戦闘員を「完成 /perfect」するか「比較 /compare」することができます。戦闘員を完成したら、陣営カードに「完成カウンター/perfection counter」1個を置き、あなたがコントロールしているクリーチャー1体に+1/+1カウンター1個を置くことができます。戦闘員を比較したら、あなたはカードを1枚引くか、対戦相手のライフを失わせながらライフを得ることができます。効果はあなたが属する陣営によって決まります。

今回のコマンダー・パーティーでは、三角形のスクラッチを2つ削ることになります。このイベントで一番はじめに敗北した方に、三角のスクラッチを1つ削っていただきます。それから、一番はじめに陣営カードに4つの完成カウンターを置いた方にも、三角のスクラッチを1つ削っていただきます。最初に敗北したと思う方と、最初に陣営カードに4つの完成カウンターを置いたと思う方は、確認しますので手を挙げたりスタッフに声をかけたりしてください。

地図上のスクラッチで隠れた部分が公開されたら、新たに有効になるルールについてお知らせします。

すでに公開されているスクラッチもありますが、こちらは『団結のドミナリア』コマンダー・パーティーで公開されたもので、今回のイベントにも影響を与えます。公開済みの部分に書かれた条件をすべて達成すると、ゲーム中に1回だけ、カードを3枚引くことができます。

(地図上で公開済みの条件のみ参照してください。)

条件には以下のものがあります：

- 1——ライフ総量が最も少ない
- 2——対戦相手のクリーチャーの合計パワーが9以上
- 3——コントロールしているクリーチャーの数が最も少ない
- 4——アーティファクト1つをコントロールしている
- 5——コントロールしているアーティファクトの数が最も少ない
- 6——コントロールしている土地の数が最も少ない

ゲームが終了したら、完成カウンターの数と所属した陣営をスタッフまでご報告ください。ご報告いただいた情報は、イベント終了時に公開されるスクラッチに影響します。(この情報を記録する場所は別ページにあります。)

## イベント中：

三角のスクラッチを削る条件を満たしたプレイヤーが現れたら、全員に新たな情報をアナウンスしてください。

条件を満たした方には、以下の画像内で黄色で縁取りされた三角のもの2つのどちらか1つを削ってもらいましょう。



スクラッチを削ったところに現れた数字に応じて、以下の文章を読み上げてください。

7:

ミシュラ陣営に属する方は、陣営カードに完成カウンター1個を置くことができます。

8:

ウルザ陣営に属する方は、陣営カードに完成カウンター1個を置くことができます。

イベントの終了時に、以下の内容を読み上げてください。

時間を遡り、「兄弟戦争」のただ中へ足を踏み入れていただき、ありがとうございました。戦闘員を完成させ、他との比較に勝てたなら幸いです。これから、地図上のスクラッチをもう2つ削り、次のコマンダー・パーティーの舞台を整えます。次はファイレクシアへ向かいます。

上記のアナウンスの後に、完成カウンターの報告が終わっていない方から情報を集め、結果を発表し、その結果に応じてもう2つスクラッチを削ってください。

プレイヤー数： \_\_\_\_\_

ミシュラ陣営の完成カウンター： \_\_\_\_\_

ウルザ陣営の完成カウンター： \_\_\_\_\_

ミシュラ陣営がウルザ陣営より6個以上多くの完成カウンターを得ていたなら、「D」と「F」のスクラッチを削ってください。

ウルザ陣営がミシュラ陣営より6個以上多くの完成カウンターを得ていたなら、「E」と「F」のスクラッチを削ってください。

ミシュラ陣営とウルザ陣営の完成カウンターの数の差が5個以内なら、「D」と「E」のスクラッチを削ってください。

必ず、次のステップへ進む前にスクラッチを2つ公開してください。

スクラッチ公開後、以下を読み上げてください。

兄弟戦争が残したものは以前と変わりません——破壊と悲しみだけです。兄弟が築いた要塞は今や廃墟となり、時が経つのを忘れているかのようです。では現在の時間に戻り、ドミナリアを離れて新ファイレクシアへ向かいましょう。いったいどんな恐怖が待ち構えているのでしょうか？あなたが法務官の秘密を受け入れさえすれば、接死や速攻、警戒、先制攻撃、トランプルが得られそうですね。本日はありがとうございました。それでは、『ファイレクシア：完全なる統一』でまたお会いしましょう。

2枚の陣営カードを、以下の画像のように地図中央右側の地域にテープやのりで貼り付けてください。1枚は「ミシュラの鑄造所」と「C」を、もう1枚は「ウルザの塔」と「2」を覆うように貼ってください。



陣営カードをここへ