

兄弟之战

指挥官欢庆会

兄弟之战指挥官欢庆会事先准备：

您应该已经收到了以下物品：

- 100张派系卡
 - 50张米斯拉派系卡
 - 50张克撒派系卡
- 100张赠卡
- 1套说明

此外，您还需要准备多明纳里亚：众志成城赛事海报。此次比赛，以及接下来举办的两场指挥官欢庆会——非瑞克西亚：万界归一和邪军压境——都要用到这张海报。

****如没有举办过多明纳里亚：众志成城指挥官欢庆会：请在兄弟之战指挥官欢庆会前夕，刮开3处正方形区域的其中2处，以及标有A和B的八角形区域。****

参赛牌手到店签到时，给每人发放**一张参赛赠卡**，发完即止。安排牌手入座时尽量四人一组。牌手落座后，在比赛开始前，向每组牌手发放米斯拉和克撒派系卡各两张（如牌手人数为奇数，请随机抽掉或添加一张派系卡）。派系卡具体如何分配由参赛组内部决定。

请在赛事开始时开启120分钟的计时器，时间到即代表赛事结束。本文第二页详细列明了在比赛开始时、赛事中的特定时刻以及赛事结束时，您需要大声读给牌手听的内容。

兄弟之战指挥官欢庆会说明：

请在比赛开始时向参赛者大声朗读以下内容：

欢迎来到兄弟之战指挥官欢庆会！每个人在签到时应该都拿到了一张米斯拉或克撒的派系卡。没有拿到的请举手，我们马上给你发一张。

米斯拉和克撒间的斗争可在派系卡上窥见一二。每个派系都可完化并比较战士。完化战士可让你在派系卡添加一个完化指示物，并在一个由你操控的生物上放置一个+1/+1指示物。比较战士可让你在一名对手失去生命时抓一张牌或获得生命——具体如何操作取决于你选择站队兄弟中的哪一个。

在今天的指挥官欢庆会上，有两处三角形区域即将揭开它们的神秘面纱。在赛事中首位输掉游戏的牌手可以刮开其中一处三角区域，首位派系卡上拥有4个完化指示物的牌手可以刮开另外一处区域。如果你是首位输掉游戏或者派系卡上拥有4个完化指示物的人，请举手通知工作人员前来检查。

当地图上的某处未知区域显露出来时，我们会公布最新解锁的游戏信息。

地图上的部分区域已于多明纳里亚：众志成城指挥官欢庆会上揭开。如果你满足了地图上已揭开区显示的所有条件，将获得一次在比赛期间抓三张牌的机会。

(请您只阅读地图上已显示区域中对应的条件)

针对牌手：

- 1-总生命最低
- 2-对手生物力量总和大于9
- 3-操控生物数量最少
- 4-操控一个神器
- 5-操控神器数量最少
- 6-操控地牌最少

比赛结束时，请向赛事举办人汇报拥有完化指示物的数量以及你选择站队哪个兄弟。以上信息将用于在比赛结束时揭开海报上的更多区域。（本说明后页附带数据记录表。）

指挥官欢庆会期间：

当有人满足刮开地图上某处三角区域的条件时，请务必将最新的游戏信息传达给所有牌手。

他们可以刮开用黄色边框标出的区域中任意一处。



请根据刮开的数字向所有牌手大声朗读以下高亮文字的内容：

如果显示的是7：

如你站队米斯拉，请在你的派系卡上添加一个完化指示物。

如果显示的是8：

如你站队克撒，请在你的派系卡上添加一个完化指示物。

请在比赛结束时向参赛者大声朗读以下内容：

感谢大家回到过去，参与硝烟弥漫的兄弟之战。希望你的战士成功完化，并在一众对手中脱颖而出。现在我们要揭开地图上的另外2处区域，新的区域会在下一次的指挥官欢庆会上发挥作用，届时我们要前往非瑞克西亚。

传达完以上信息后，收集尚未回报的完化指示物数据，并在公布结果之后刮开地图上的另外两处区域。

参赛牌手人数：_____

完化指示物数量(米斯拉派)：_____

完化指示物数量(克撒派)：_____

如米斯拉派牌手最终拥有的指示物比克撒派牌手的多6个或更多, 揭开D和F。
如克撒派牌手最终拥有的指示物比米斯拉派牌手的多6个或更多, 揭开E和F。
如双方指示物数量的差距小于5, 揭开D和E。

别忘了在进行下一步之前刮开这两处新的区域。

刮开地图上两处新区域后, 请大声朗读以下内容:

毁灭和悲恸——是兄弟之战永恒的主题。两兄弟的堡垒早已是一片废墟, 并随着时间的流逝为人所遗忘。如今, 我们要离开多明纳里亚, 踏上前往新非瑞克西亚的旅程。不知道前方等待我们的, 又是怎样的险境? 勇于揭开魔判官深藏的秘密, 死触、敏捷、警戒、先攻和践踏这些异能皆由你掌握。感谢各位的参与, 期待与各位在非瑞克西亚: 万界归一指挥官欢庆会相见。

如图所示, 将两张派系卡用胶带或胶水粘在中间靠右的区域。其中一张会覆盖米斯拉的铸造厂和区域C, 另一张会覆盖克撒的塔和区域2。

