



# COMMANDER NIGHTS: *LA GUERRA DEI FRATELLI*

Completa gli obiettivi della lista seguente per vincere ricompense speciali. Una volta raggiunti [       ] obiettivi, presenta la lista all'organizzatore per ottenere una ricompensa. Una volta completati [       ] obiettivi, presenta nuovamente la lista per una ricompensa ancora migliore.

## Regole speciali (facoltative):

- **21-27 novembre:** Ogni giocatore comincia la partita con una pedina Pietra del Potere. Ha "☞": Aggiungi ☞. Questo mana non può essere speso per lanciare una magia non artefatto".
- **12-18 dicembre:** Le magie creatura artefatto costano **1** in meno per essere lanciate. Questo effetto non può ridurre il mana in quel costo a meno di un mana.
- **16-22 gennaio:** Ogniqualevolta l'abilità di un artefatto ti fa aggiungere uno o più mana, aggiungi un mana di qualsiasi tipo prodotto da quell'artefatto.

## Obiettivi:

- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐