



COMMANDER NIGHTS: *LA GUERRA DEI FRATELLI*

Completa gli obiettivi della lista seguente per vincere ricompense speciali. Una volta raggiunti [] obiettivi, presenta la lista all'organizzatore per ottenere una ricompensa. Una volta completati [] obiettivi, presenta nuovamente la lista per una ricompensa ancora migliore.

Regole speciali (facoltative):

- **21-27 novembre:** Ogni giocatore comincia la partita con una pedina Pietra del Potere. Ha "☞": Aggiungi ♦. Questo mana non può essere speso per lanciare una magia non artefatto".
- **12-18 dicembre:** Le magie creatura artefatto costano **1** in meno per essere lanciate. Questo effetto non può ridurre il mana in quel costo a meno di un mana.
- **16-22 gennaio:** Ogniquale volta l'abilità di un artefatto ti fa aggiungere uno o più mana, aggiungi un mana di qualsiasi tipo prodotto da quell'artefatto.

Obiettivi:

- ☐ **Test di prova:** Lancia cinque volte una magia permanente utilizzando un costo alternativo.
- ☐ **Crea un esercito:** Controlla dieci o più pedine creatura artefatto.
- ☐ **Catena di montaggio:** Lancia una magia con valore di mana pari o superiore a 5 utilizzando mana da fonti non terra.
- ☐ **Colosso:** Controlla una creatura artefatto con la somma di forza e costituzione pari o superiore a 20.
- ☐ **Infrastruttura di Urza:** Controlla contemporaneamente un permanente con "torre" nel nome, uno con "potere" e uno con "miniera".
- ☐ **L'unione fa la forza:** Combina due carte e ottieni una creatura leggendaria o un planeswalker.
- ☐ **Pronti alla battaglia:** Nello stesso turno, attacca con una creatura artefatto non Veicolo, un Veicolo e una creatura equipaggiata.
- ☐ **Combattimento meccanico:** Accumula dieci o più carte artefatto nel tuo cimitero.
- ☐ **Reliquie del passato:** Controlla sette o più carte con bordo retrò.
- ☐ **Riconcilia i fratelli:** Vinci una partita mentre controlli due o più comandanti.