



# COMMANDER NIGHTS : *LA GUERRE FRATRICIDE*

Terminez les objectifs de la liste ci-dessous pour remporter des dotations spéciales.

Quand vous en aurez accompli [      ], présentez la liste à votre organisateur pour recevoir une récompense. Lorsque vous en aurez terminé [      ], présentez de nouveau votre liste pour recevoir une meilleure dotation.

## Règles spéciales (facultatives) :

- **21-27 novembre** : chaque joueur commence la partie avec un jeton Lithoforce. Il a «  : Ajoutez . Ce mana ne peut pas être dépensé pour lancer un sort non-artefact. »
- **12-18 décembre** : les sorts de créature-artefact coûtent **1** de moins à lancer. Cet effet ne peut pas réduire le mana de ce coût à moins d'un mana.
- **16-22 janvier** : à chaque fois qu'une capacité d'artefact vous fait ajouter au moins un mana, ajoutez un mana de n'importe quel type que cet artefact a produit.

## Exploits :

- Essais alternatifs** : lancez un sort de permanent en utilisant un coût alternatif cinq fois.
- Construction d'armée** : contrôlez au moins dix jetons de créature-artefact.
- Chaîne de montage** : lancez un sort avec une valeur de mana supérieure ou égale à 5 en utilisant uniquement du mana de sources non-terrain.
- Colosse** : contrôlez une créature-artefact avec un total de force et d'endurance supérieur ou égal à 20.
- Infrastructure d'Urza** : contrôlez un permanent avec « tour » dans son nom, un permanent avec « énergie » ou « énergétique » dans son nom et un permanent avec « mine » dans son nom en même temps.
- Tous solidaires** : assimilez deux cartes en un planeswalker ou créature légendaire.
- Rouages de la guerre** : attaquez avec une créature-artefact non-Véhicule, un véhicule et une créature équipée lors d'un même tour.
- Combat mécanique** : possédez au moins dix cartes d'artefact dans votre cimetière.
- Reliques du passé** : contrôlez au moins sept cartes à « cadre rétro ».
- Réconciliation des frères** : remportez la partie pendant que vous contrôlez au moins deux commandants.