LA GUERRE FRATRICIDE

LISTE DE DECK

N° DE TABLE

VÉRIFICATION DE LA SÉLECTION DE CARTES

Prénom du vérificateur _____ Nom du vérificateur _____

Numéro DCI du vérificateur _____

INFORMATIONS DU JOUEUR

Prénom du joueur _____ Nom du joueur _____

Numéro DCI du joueur _____

BLANC

JOUÉE	TOTAL		
		1	Cavalerie d'aéronautes
		2	Aumônière aéroportée
		3	Parachutiste embusqueur
		4	Sillage de la calamité
		5	Riposte mortelle
		6	Désenchantement
		7	Prospecteur du Grand désert
		8	Dans les tranchées
		9	Commandement de Kayla
		10	Reconstruction de Kayla
		11	Déposer les armes
		12	Loran de la Troisième Voie
		13	Loran, disciple de l'histoire
		14	Fuite de Loran
		15	Production de masse
		16	Excavation méticuleuse
		17	Discipline militaire
		18	Myrel, bouclier d'Argive
		19	Avant-garde de phalange
		20	Ingénieur de lithoforce
		21	Peine carcérale
		22	Remise en service
		23	Recruteuse militaire
		24	Réparation et recharge
		25	Vétérane de siège
		26	Séparation de l'âme
		27	Filet statique
		28	Survivante de Korlis
		29	Architecte de mécanoptère
		30	Accueil de Tocasia
		31	Union de la Troisième Voie
		32	Élite du seigneur de guerre
		33	Brancardière yotienne

ARTEFACTS ALIGNÉS SUR LE BLANC

		34	Assembleur autonome
		35	Batteuse de combat
		36	Distributeur de régiments
		37	Cohorte de ferraille
		38	Séraphin d'acier
		39	Onulet de Tocasia
		40	Sylex d'Urza
		41	Forcelame de vétéran
		42	Frontalier yotien

BLEU

JOUÉE	TOTAL		
		43	Maréchal aérien
		44	Gestion
		45	Défabrication
		46	Désynchronisation
		47	Drafna, fondateur de Lat-Nam
		48	Archéologue fallaji
		49	Flot de savoir
		50	Forger l'Ancre
		51	Hurkyl, maîtresse sorcière
		52	Méditation finale d'Hurkyl
		53	Rafraîchissement involontaire
		54	Gardienne de la cadence
		55	Rokh de Koïlos
		56	Expert de Lat-Nam
		57	La machine domine la matière
		58	Animation de la Lithopuissance
		59	En harmonie avec le Multivers
		60	Agent récupérateur
		61	Rayon dispersant
		62	Officier frappeciel
		63	Fission de la lithoforce
		64	Leçon sévère
		65	Décollage
		66	Téfeiri, pèlerin temporel
		67	Savant de la Troisième Voie
		68	Mécanicienne de mécanoptère
		69	Urza, prodige de lithoforce
		70	Commandement d'Urza
		71	Rebuffade d'Urza
		72	Subjugation de la Lithorpeur
		73	Commando ailé
		74	Sentinelle du zéphyr

ARTEFACTS ALIGNÉS SUR LE BLEU

		75	Intermédiaire ésotérique
		76	Rempart côtier
		77	Messager de combat
		78	Colosse grenadier sous-marin
		79	Métamorphe imposant
		80	Mécanoptère observateur
		81	Moteur de houle
		82	L'Ancre temporelle
		83	Briseur d'esprit terisian

NOIR

JOUÉE	TOTAL		
		84	Ashnod, mécaniste de chair
		85	Intervention d'Ashnod
		86	Boucher de champ de bataille
		87	Sauterelle charognarde
		88	Corruption
		89	Diabolique dessein
		90	Disciples de Gix
		91	Défiguration
		92	Rêves d'acier et de pétrole
		93	Soudure d'urgence
		94	Passation fatidique
		95	Gix, praetor de Yaugzebul
		96	Caresse de Gix
		97	Commandement de Gix
		98	Infiltratrice gixienne
		99	Marionnettiste gixien
		100	Écorche-crânes gixienne
		101	Vermine rongeuse
		102	Droit à la gorge
		103	Horrible réalisation
		104	Consécrateur gargouillant
		105	Négociations hostiles
		106	Acrobate de la zone de tir
		107	Ombre de la misère
		108	Instant de défiance
		109	Personne n'est abandonné
		110	Remords accablants
		111	Douloureux dilemme
		112	Fracture de lithoforce
		113	Gigataupe vorace
		114	Garde thran
		115	Thraxodémon
		116	Rôdeur des tranchées

ARTEFACTS ALIGNÉS SUR LE NOIR

		117	Moissonneur d'Ashnod
		118	Revenant d'argile
		119	Griffe de dragage
		120	Charrue de guerre éventreuse
		121	Avaleur de chair phyrexian
		122	Transfigurant tranchefouet
		123	Furie de ferraille
		124	Autel des transfigurants
		125	Couronne de transfigurant

ROUGE

JOUÉE	TOTAL		
		126	Course à l'armement
		127	Retrouvailles amères
		128	Fin de la fraternité
		129	Infanterie de conscrits
		130	Destinée draconique
		131	Chante-forge nain
		132	Explosion d'excavation
		133	La chute de Kroog
		134	Dansechaînes fallaji
		135	Feldonn, excavateur de Ronom
		136	Scoriegueule géante
		137	Coureur-boum gobelin
		138	Lithochercheur cornu
		139	Guerre mécanisée
		140	Mishra, prodige excavateur
		141	Commandement de Mishra
		142	Domination de Mishra
		143	Carnage de Mishra
		144	Vive-lance du monastère
		145	Éclair oblitérant
		146	Exagération
		147	Fortetaure de Penregon
		148	Salve pyrrhique
		149	Rasez tout !
		150	Chasseuse de rokhs
		151	Piétineur des falaises sardien
		152	Rivalité fraternelle
		153	Ferrailleur de Tomakul
		154	Tyran des Hauts de Kher
		155	L'enfer des obus
		156	Visions de Phyrexia
		157	Frappe tournoyante

ARTEFACTS ALIGNÉS SUR LE ROUGE

		158	Automate à l'attaque-éclair
		159	Dragon-machine fallaji
		160	Démolisseur poids lourd
		161	Djaggernaut de Mishra
		162	Bureau de recherche de Mishra
		163	Dragon-machine phyrexian
		164	Cabot de ferraille
		165	Bataillon ramperayon

VERT

		166	Animiste d'alliage
		167	Opportuniste argothienne
		168	Farfadette argothienne
		169	Audace
		170	Éveil des bois
		171	Armure de boisblanc
		172	Rôdeur de boisblanc
		173	Gueulerasoir fouisseur
		174	Volée de bois
		175	Vaillant de Citanul
		176	Affrontement épique
		177	Disparition de l'histoire
		178	Excavation fallaji
		179	Shamane de la faune
		180	Brouillard de guerre
		181	Coursière de Gaia
		182	Bienfait de Gaia
		183	Croissance gigantesque
		184	Porteur funéraire noueracine
		185	Gwenna, Yeux de Gaia
		186	Recluse entasseuse
		187	Baloth tenace
		188	Patrouille de périmètre
		189	Chercheur d'acier de Sarinth
		190	Descendre en flèche
		191	Bricolage de Tavnos
		192	Guivrette qui fait ses dents
		193	Titania, Voix de Gaia
		194	Commandement de Titania
		195	Garde d'honneur de Tomakul
		196	Récolte inutile

ARTEFACTS ALIGNÉS SUR LE VERT

		197	Golem brancheroche
		198	Trancheur de nacelles
		199	Puce détraquée
		200	Écrabouilleur gorge-de-fer
		201	Masque du façonneur de jade
		202	Béhémoth vivace
		203	Amalgame câbleracines
		204	Goliath de rouille
		205	Simulacre simiesque

MULTICOLORE

		206	Ingénieurs arbalestriers
		207	Porteuse de batteries
		208	Ritualiste à fleurs de mort
		209	Prédicateur de synthèse
		210	Avant-garde fallaji
		211	Hajar, garde du corps loyal
		212	Harbin, aviateur d'avant-garde
		213	Héroïne des dunes
		214	Génie du dépotoir
		215	Légions en cendres
		216	Mishra, arrogé par Gix
		217	Mishra, dresseur de Mak Fawa
		218	Reine Kayla bin-Kroog
		219	Saheeli, maîtresse de filigrane
		220	Grande guivre de Sarinth
		221	Araignée pêche-ciel
		222	Tavnos, le fabricant de jouets
		223	Iconoclaste de la Troisième Voie
		224	Tocasia, mentor du site de fouilles
		225	Urza, seigneur protecteur
		226	Urza, prince de Kroog
		227	Dissident yotien
		228	Tacticienne yotienne

ARTEFACTS ALIGNÉS SUR LE MULTICOLORE

		229	Serpent aux annelures tranchantes
		230	Champion d'argile

AUTRES ARTEFACTS

		231	Ailes d'aéronaute
		232	Vengeur argivian
		233	Lisseur de métropole
		234	Réfracteur d'énergie
		235	Bombe incendiaire gobeline
		236	Statue en lévitation
		237	Libérateur, mécanoptère de combat d'Urza
		238	La Lithopuissance et la Lithorpeur
		239	Ouvrier de la mine
		240	Portail de Phyrexia
		241	Ouvrier de la centrale énergétique
		242	Mécanoptère reconstruit
		243	Raffinerie de mâchefer
		244	Sentinelle aux couleurs du spectre
		245	Le Cercueil de Stase
		246	Archétype d'acier
		247	Le Cerveau de Pierre
		248	Unité récupératrice de pierre
		249	Su-Chi garde-grotte
		250	Largage d'équipement
		251	Drakôn de rouages
		252	Matrice de symétrie
		253	Armure énergétique thran
		254	Araignée thran
		255	Ouvrier de la tour

TERRAINS NON-BASE

		256	Argoth, sanctuaire de la nature
		257	Forge de campagne
		258	Zone de déflagration
		259	Broussaille
		260	Champ de démolition
		261	Étendues sauvages en évolution
		262	Tête de pont fortifiée
		263	Salle de Tagsin
		264	Landes de Llanowar
		265	Fonderie de Mishra
		266	Site de fouilles de Tocasia
		267	Rivière souterraine

ARTEFACTS RÉTRO

TERRAINS DE BASE

JOUÉE	PREMIUM	
		Plaine
		Île
		Marais
		Montagne
		Forêt

Trois premières lettres du nom du joueur

TM & © 2022 Wizards of the Coast LLC aux États-Unis et dans d'autres pays. 640Z6303101001 FR