

# EXEMPLOS DE CLASSE DE DIFICULDADE

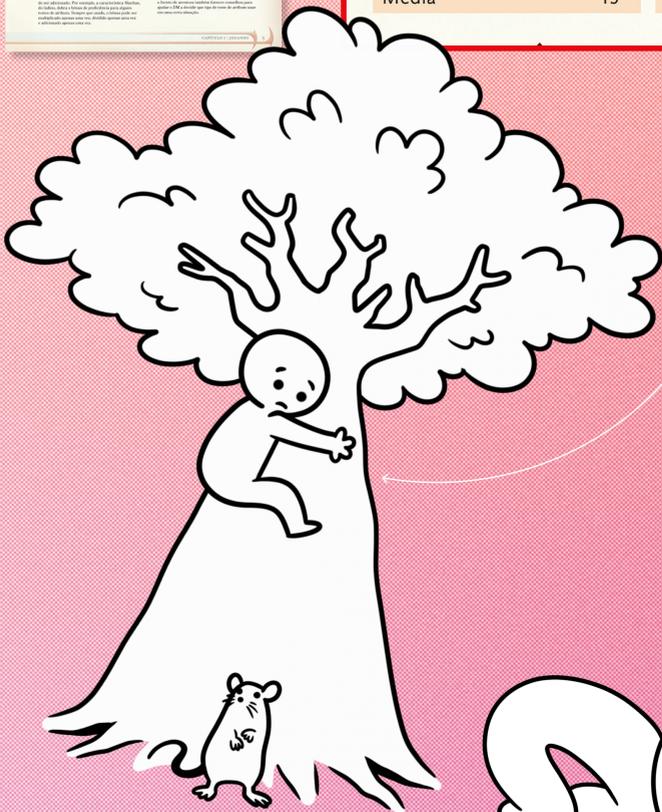


O número-alvo para um teste de atributo ou teste de resistência é chamado de Classe de Dificuldade (CD). As CDs mais comuns para testes de atributo

estão na tabela Classes de Dificuldades Típicas (que pode ser encontrada na página 5 do Manual do Kit Introdutório).

Abaixo, demonstramos alguns exemplos de classes de dificuldade:

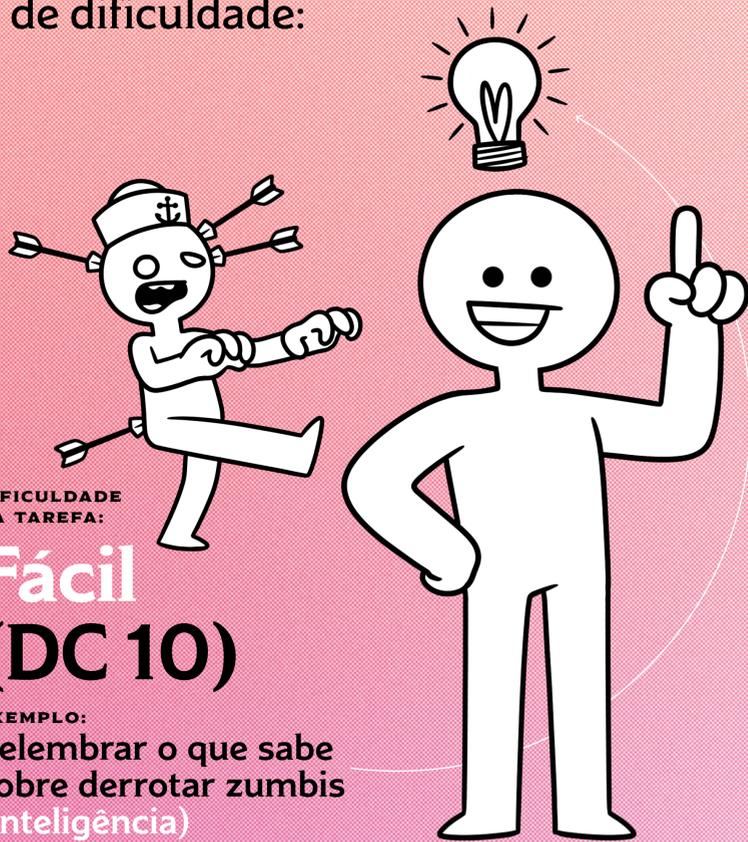
CLASSES DE DIFICULDADE TÍPICAS			
Dificuldade da Tarefa	CD	Dificuldade da Tarefa	CD
Muito fácil	5	Difícil	20
Fácil	10	Muito difícil	25
Média	15	Quase impossível	30



DIFICULDADE DA TAREFA:

**Muito fácil (DC 5)**

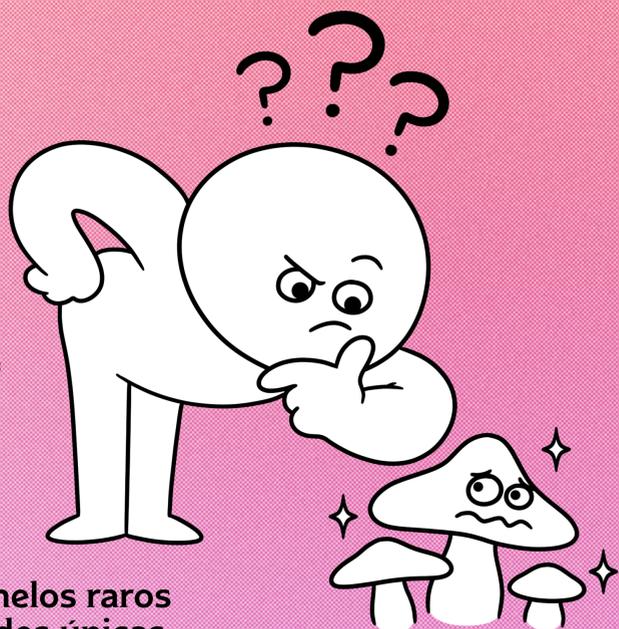
EXEMPLO: Subir numa árvore para escapar de uma criatura que persegue vocês (Força: Atletismo)



DIFICULDADE DA TAREFA:

**Fácil (DC 10)**

EXEMPLO: Relembrar o que sabe sobre derrotar zumbis (Inteligência)



DIFICULDADE DA TAREFA:

**Médio (DC 15)**

EXEMPLO: Identificar cogumelos raros e suas propriedades únicas (Inteligência: Natureza)



DIFICULDADE DA TAREFA:

**Difícil (DC 20)**

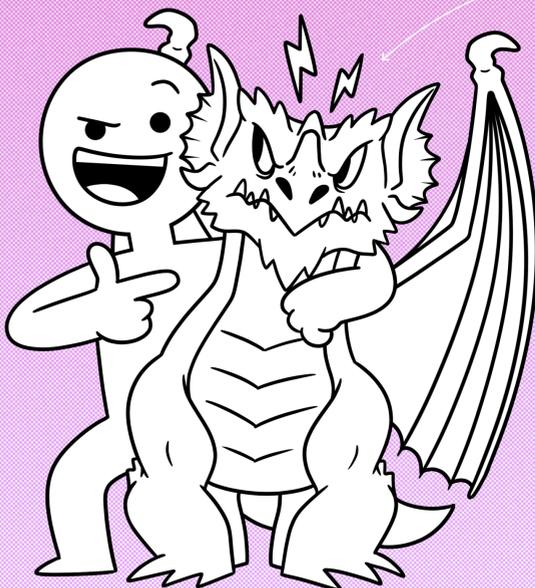
EXEMPLO: Usar uma corda para se segurar em um objeto enquanto estiver caindo (Destreza: Acrobacia)



DIFICULDADE DA TAREFA:

**Muito difícil (DC 25)**

EXEMPLO: Interpretar palavras escritas em uma língua que vocês não entendem (Inteligência: Arcanismo)



DIFICULDADE DA TAREFA:

**Quase impossível (DC 30)**

EXEMPLO: Convencer o vilão principal de que vocês querem se juntar ao plano dele (Carisma: Persuasão)