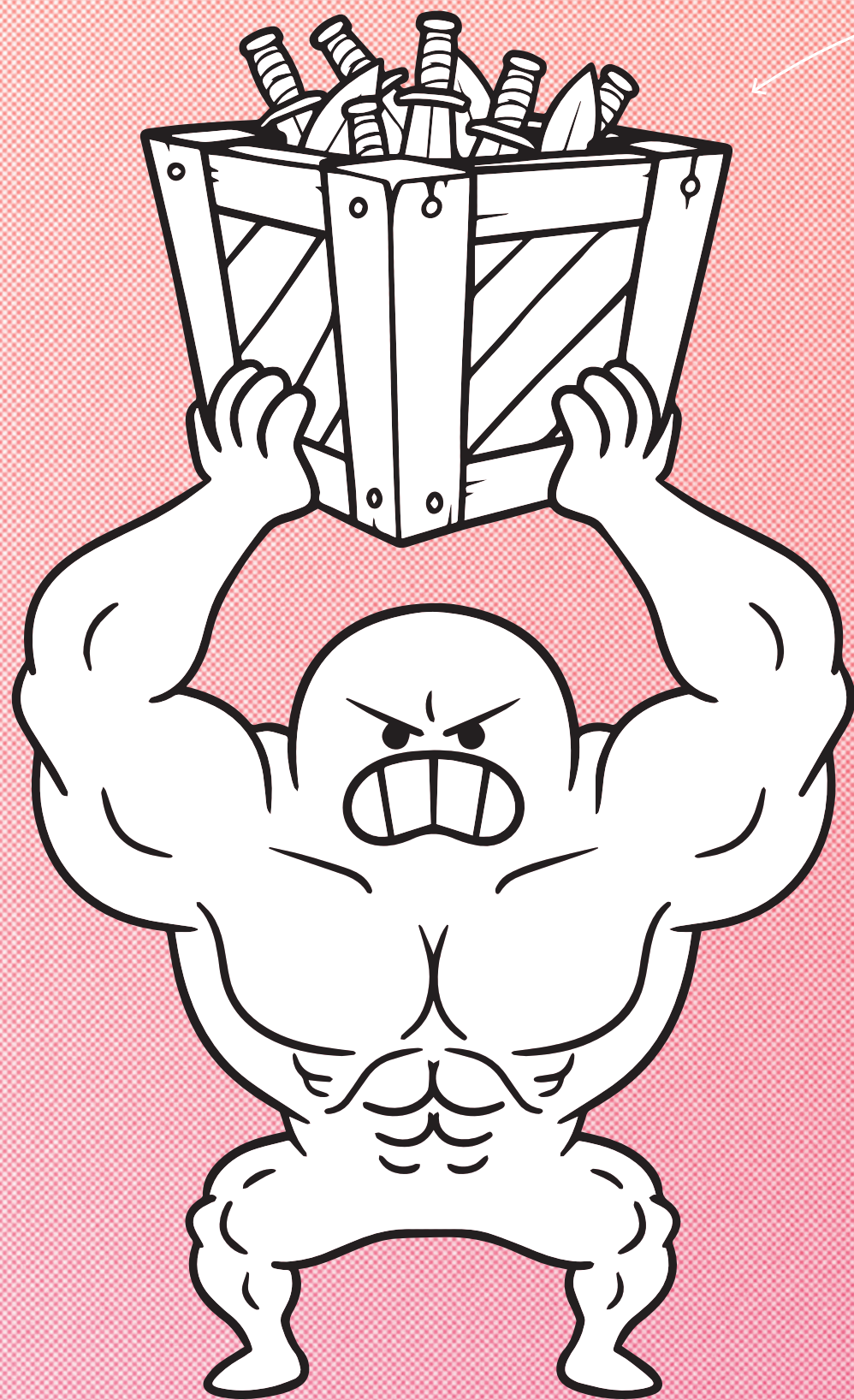


# QUELLES SONT LES SIX CARACTÉRISTIQUES ?

Six caractéristiques décrivent brièvement les capacités physiques et mentales d'une créature. Ces caractéristiques figurent sur la fiche de personnage d'un aventurier et dans le bloc de statistiques d'un monstre. Ici (et dans la vidéo « Qu'est-ce qu'un test de caractéristique ? »), nous utilisons des dagues pour les expliquer :



CARACTÉRISTIQUE:

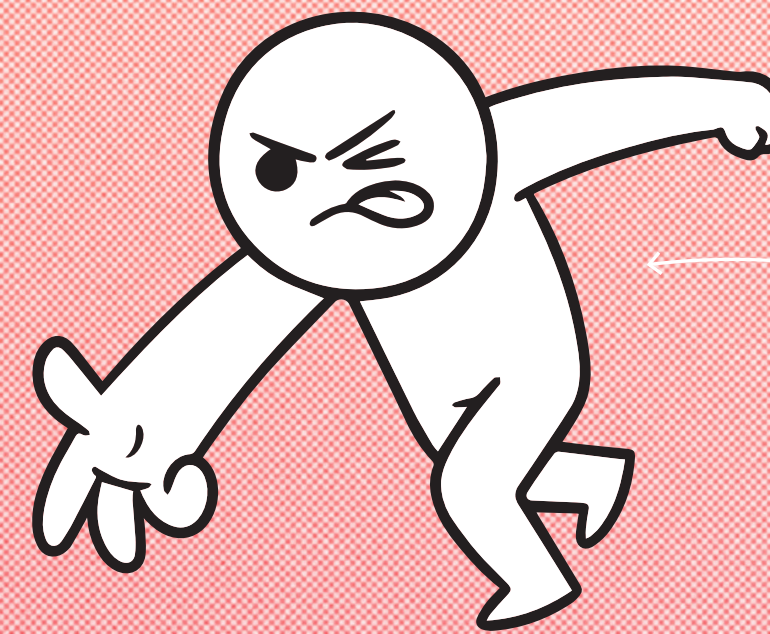
## Force

La force est votre capacité à soulever une lourde caisse pleine de dagues. Elle mesure la force physique.

COMPÉTENCE:

### Athlétisme

EXEMPLES D'UTILISATION: Sauter plus loin que la norme, rester à flot en eaux troubles ou casser quelque chose



CARACTÉRISTIQUE:

## Dextérité

La dextérité est la capacité de lancer avec précision une dague à distance. Elle mesure l'agilité.

COMPÉTENCES:

### Acrobaties

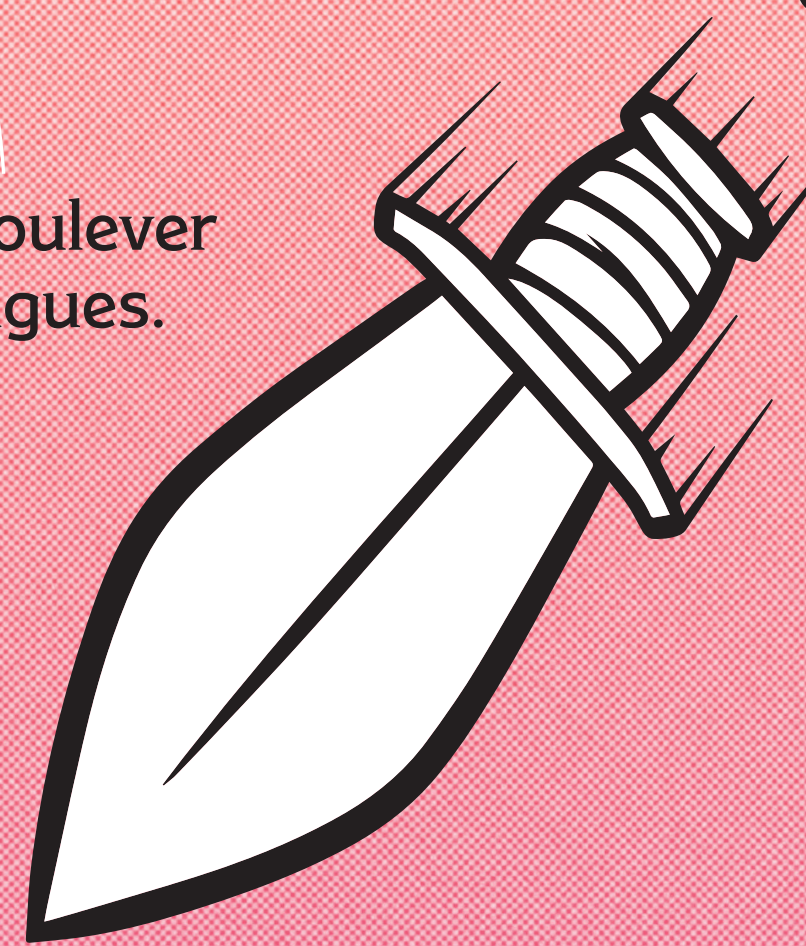
EXEMPLES D'UTILISATION: Restez sur pied dans une situation délicate ou faire une cascade périlleuse

### Escamotage

EXEMPLES D'UTILISATION: Faire les poches de quelqu'un, se dissimuler ou manipuler astucieusement un objet portable

### Discrétion

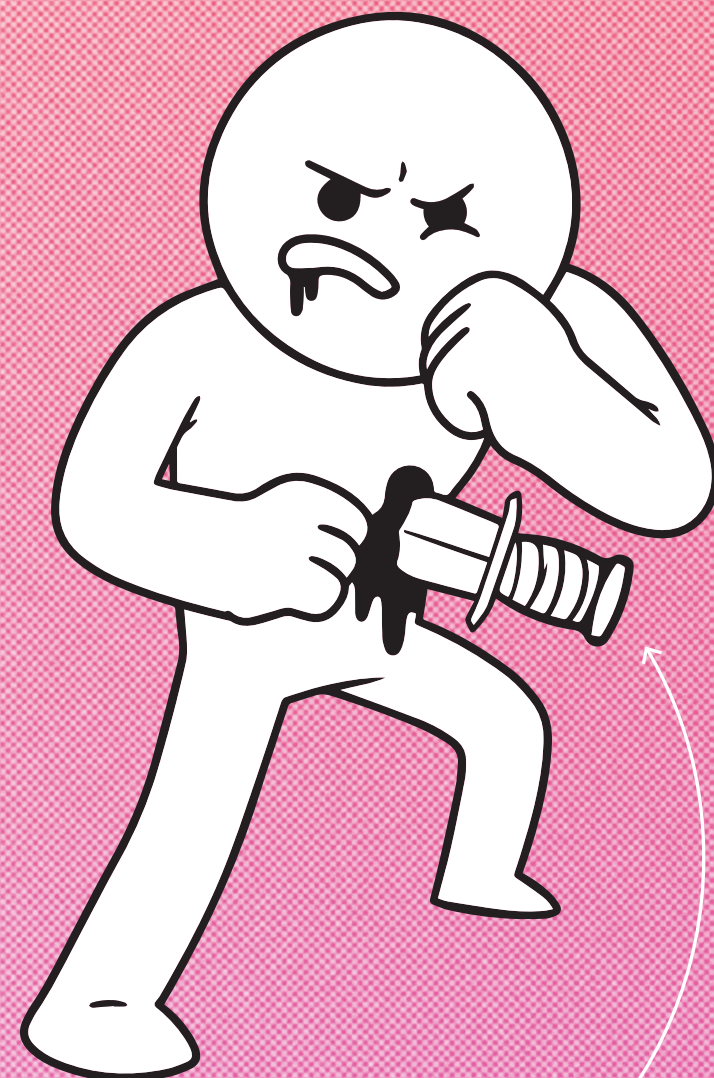
EXEMPLES D'UTILISATION: Échapper aux regards en se déplaçant silencieusement et en se cachant derrière des objets



CARACTÉRISTIQUE:

## Constitution

La constitution est le fait de pouvoir continuer un combat après avoir été entaillé par une dague. Elle mesure l'endurance.



CARACTÉRISTIQUE:

## Intelligence

L'intelligence, c'est savoir qu'une dague est plus courte qu'une épée. Elle mesure le raisonnement et la mémoire.

COMPÉTENCES:

### Arcanes

EXEMPLES D'UTILISATION: Se souvenir du savoir sur les sorts, les objets magiques, et les plans d'existence

### Histoire

EXEMPLES D'UTILISATION: Se souvenir d'événements historiques, de personnes, de nations et de cultures

### Investigation

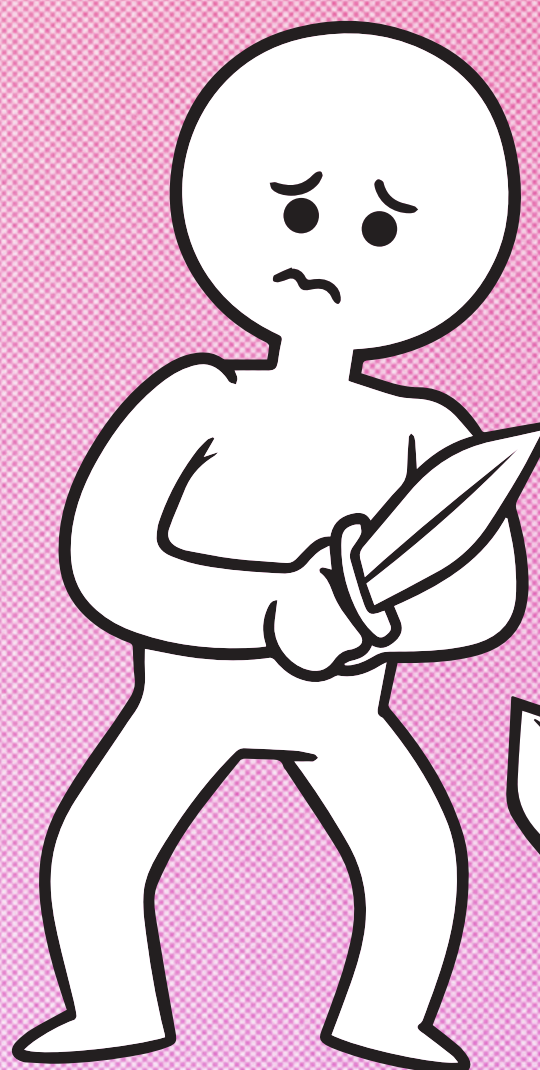
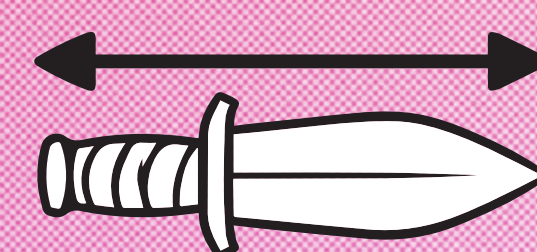
EXEMPLES D'UTILISATION: Trouver des informations obscures dans les livres, ou déceler le fonctionnement d'un objet

### Nature

EXEMPLES D'UTILISATION: Se souvenir des connaissances au sujet du terrain, des plantes, des animaux et de la météo

### Religion

EXEMPLES D'UTILISATION: Se souvenir des traditions concernant les dieux, les rituels religieux, et les symboles sacrés



CARACTÉRISTIQUE:

## Sagesse

La sagesse, c'est savoir qu'il ne faut pas apporter de dague dans un combat à l'épée. Elle mesure la perception et l'intuition.

COMPÉTENCES:

### Dressage

EXEMPLES D'UTILISATION: Savoir intuitivement quelles sont les intentions d'un animal, ou calmer ou dresser un animal

### Perspicacité

EXEMPLES D'UTILISATION: Discerner l'humeur et les intentions d'une personne

### Médecine

EXEMPLES D'UTILISATION: Diagnostiquer une maladie, ou déterminer ce qui a tué la personne récemment assassinée

### Perception

EXEMPLES D'UTILISATION: Grâce à une approche sensorielle, remarquez quelque chose qui passe facilement inaperçu

### Survie

EXEMPLES D'UTILISATION: Suivre des pistes, chercher de la nourriture, trouver son chemin dans un environnement sauvage ou éviter des dangers naturels



CARACTÉRISTIQUE:

## Charisme

Le charisme, c'est être capable de persuader l'adversaire de ne pas se battre à l'épée.

COMPÉTENCES:

### Tromperie

EXEMPLES D'UTILISATION: Raconter un mensonge convaincant, ou se déguiser avec efficacité

### Intimidation

EXEMPLES D'UTILISATION: Effrayer ou menacer quelqu'un pour obtenir ce que vous voulez

### Représentation

EXEMPLES D'UTILISATION: Jouer de la musique, danser, jouer la comédie ou raconter une histoire

### Persuasion

EXEMPLES D'UTILISATION: Convaincre honnêtement et aimablement quelqu'un de quelque chose

