



NOITES DE COMMANDER: *INNISTRAD: VOTO CARMESIM*

Conclua as conquistas da lista abaixo para receber prêmios especiais. Quando você conseguir [], mostre a lista para o organizador e ganhe um prêmio. Quando você conseguir [], mostre sua lista novamente para receber um prêmio ainda melhor.

Regras especiais (opcional):

- **29 de novembro a 5 de dezembro:** Toda vez que uma criatura não ficha entra no campo de batalha, seu controlador cria uma ficha de Sangue. *(Ela é um artefato com "1 , ♣, descarte um card, sacrifique esse artefato: Compre um card".)*
- **27 de dezembro a 2 de janeiro:** No início do combate de cada jogador, aquele jogador pode fazer com que uma criatura que ele controla ganhe treinamento até o final do turno. *(Toda vez que esta criatura atacar com outra criatura de poder maior, coloque um marcador +1/+1 nesta criatura).*
- **10 a 16 de janeiro:** Se a morte de uma criatura fizer com que uma habilidade desencadeada de um permanente seja desencadeada, aquela habilidade é desencadeada uma vez adicional.

Conquistas:

- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐