



# NOITES DE COMMANDER: INNISTRAD: VOTO CARMESIM

Conclua as conquistas da lista abaixo para receber prêmios especiais. Quando você conseguir [     ], mostre a lista para o organizador e ganhe um prêmio. Quando você conseguir [     ], mostre sua lista novamente para receber um prêmio ainda melhor.

## Regras especiais (opcional):

- **29 de novembro a 5 de dezembro:** Toda vez que uma criatura não ficha entra no campo de batalha, seu controlador cria uma ficha de Sangue. *(Ela é um artefato com "1 , ♣, descarte um card, sacrifique esse artefato: Compre um card".)*
- **27 de dezembro a 2 de janeiro:** No início do combate de cada jogador, aquele jogador pode fazer com que uma criatura que ele controla ganhe treinamento até o final do turno. *(Toda vez que esta criatura atacar com outra criatura de poder maior, coloque um marcador +1/+1 nesta criatura).*
- **10 a 16 de janeiro:** Se a morte de uma criatura fizer com que uma habilidade desencadeada de um permanente seja desencadeada, aquela habilidade é desencadeada uma vez adicional.

## Conquistas:

- ☐ **Reparador:** Controle 10 ou mais fichas de artefato.
- ☐ **Um com nada:** Descarte 4 ou mais cards em um único turno.
- ☐ **Lembrancinha:** Cada oponente controla ao menos uma permanente que você possui.
- ☐ **Truque na manga:** Conjure três ou mais mágicas de qualquer lugar, menos da sua mão, em um único turno.
- ☐ **Cobaia:** Sacrifique uma criatura que não seja sua.
- ☐ **Número do azar:** Controle exatamente 13 criaturas.
- ☐ **Mestre da maldição:** Para cada oponente, controle pelo menos uma permanente anexada àquele jogador ou a uma permanente que ele controle.
- ☐ **Exilado:** Possua pelo menos 13 cards no exílio.
- ☐ **Festa de Casamento:** Controle 8 ou mais criaturas não ficha que compartilhem ao menos um tipo de criatura.
- ☐ **Opulência:** Tenha 50 ou mais pontos de vida e 9 ou mais cards na mão.