



커맨더 나이트: 이니스트라드: 핏빛 서약

아래 목록에 있는 업적을 완료하면 특별한 상품을 받을 수 있습니다. 항목 []개를
체크하고 나면, 오거나이저에게 목록을 보여주고 보상을 받으십시오.
항목 []개를 완료하고 다시 목록을 보여주면 더 좋은 상품을 받을 수 있습니다.

특별 규칙 (옵션):

- 11월 29일 ~ 12월 5일: 토큰이 아닌 생물이 전장에 들어올 때마다, 그 생물의 조종자는 혈액 토큰 한 개를 만든다. (혈액 토큰은 "1", , 카드 한 장을 버린다, 이 마법물체를 희생한다: 카드 한 장을 뽑는다." 를 가진 마법물체이다.)
- 12월 27일 ~ 1월 2일: 각 플레이어의 전투 시작에, 그 플레이어는 자신이 조종하는 생물 한 개가 턴종료까지 훈련을 가지게 할 수 있다. (이 생물이 더 높은 공격력을 가진 다른 생물과 함께 공격할 때마다, 이 생물에 +1/+1 카운터 한 개를 올려놓는다.)
- 1월 10일 ~ 16일: 생물이 죽어서 지속물의 격발능력이 격발되려고 하면, 그 능력은 한 번 더 격발된다.

업적:

- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐