



커맨더 나이트: 이니스트라드: 핏빛 서약

아래 목록에 있는 업적을 완료하면 특별한 상품을 받을 수 있습니다. 항목 []개를
체크하고 나면, 오거나이저에게 목록을 보여주고 보상을 받으십시오.
항목 []개를 완료하고 다시 목록을 보여주면 더 좋은 상품을 받을 수 있습니다.

특별 규칙 (옵션):

- 11월 29일 ~ 12월 5일: 토큰이 아닌 생물이 전장에 들어올 때마다, 그 생물의 조종자는 혈액 토큰 한 개를 만든다. (혈액 토큰은 " 1 , , 카드 한 장을 버린다, 이 마법물체를 희생한다: 카드 한 장을 뽑는다." 를 가진 마법물체이다.)
- 12월 27일 ~ 1월 2일: 각 플레이어의 전투 시작에, 그 플레이어는 자신이 조종하는 생물 한 개가 턴종료까지 훈련을 가지게 할 수 있다. (이 생물이 더 높은 공격력을 가진 다른 생물과 함께 공격할 때마다, 이 생물에 +1/+1 카운터 한 개를 올려놓는다.)
- 1월 10일 ~ 16일: 생물이 죽어서 지속물의 격발능력이 격발되려고 하면, 그 능력은 한 번 더 격발된다.

업적:

- ☐ 댐장이: 마법물체 토큰을 열 개 이상 조종합니다.
- ☐ 공수래 공수거: 한 턴에 카드를 4장 이상 버립니다.
- ☐ 결혼식 답례품: 각 상대가 당신이 소유한 지속물을 최소 한 개씩 조종합니다.
- ☐ 숨겨둔 기술: 한 턴에 당신의 손을 제외한 아무 영역에서 주문을 세 개 이상 발동합니다.
- ☐ 연구 대상: 당신이 소유하지 않은 생물 한 개를 희생합니다.
- ☐ 불운의 숫자: 정확히 생물 13개를 조종합니다.
- ☐ 저주의 대가: 각 상대에 대해, 그 플레이어 또는 그 플레이어가 조종하는 지속물에 부착되어 있는 지속물을 최소한 한 개씩 조종합니다.
- ☐ 유편: 추방 영역에서 최소한 카드 13장을 소유합니다.
- ☐ 결혼식 파티: 생물 유형을 최소한 한 개 공유하는 토큰이 아닌 생물들을 8개 이상 조종합니다.
- ☐ 풍요: 생명점을 50점 이상, 그리고 손에 카드를 9장 이상 가집니다.