



COMMANDER NIGHTS

INNISTRAD: PROMESSA CREMISI

Completa gli obiettivi della lista seguente per vincere ricompense speciali. Una volta raggiunti [] obiettivi, presenta la lista all'organizzatore per ottenere una ricompensa. Una volta completati [] obiettivi, presenta nuovamente la lista per una ricompensa ancora migliore.

Regole speciali (facoltative):

- **29 novembre - 5 dicembre:** Ogniqualvolta una creatura non pedina entra nel campo di battaglia, il suo controllore crea una pedina Sangue. (*È un artefatto con "1, ♣, Scarta una carta, Sacrifica questo artefatto: Pesca una carta".*)
- **27 dicembre - 2 gennaio:** All'inizio del combattimento di ogni giocatore, quel giocatore può scegliere una creatura che controlla. Quella creatura ha addestramento fino alla fine del turno. (*Ogniqualvolta questa creatura attacca con un'altra creatura con forza maggiore, metti un segnalino +1/+1 su questa creatura.*)
- **10-16 gennaio:** Se una creatura che muore fa innescare l'abilità innescata di un permanente, quell'abilità si innesca una volta in più.

Obiettivi:

- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐