



# COMMANDER NIGHTS DE *INNISTRAD: COMPROMISO ESCARLATA*

Completa los logros de la siguiente lista para conseguir premios especiales. Cuando cumplas [ ] de ellos, enseña la lista a los organizadores para recibir una recompensa. Si logras cumplir [ ], ivuelve a mostrársela para llevarte un premio aún mejor!

## Reglas especiales (opcionales):

- **Del 29 de noviembre al 5 de diciembre:** siempre que una criatura que no sea ficha entre al campo de batalla, su controlador crea una ficha de Sangre. *(Es un artefacto con “1, ♣, descartar una carta, sacrificar este artefacto: Roba una carta”).*
- **Del 27 de diciembre al 2 de enero:** al comienzo del combate de cada jugador, ese jugador puede hacer que una criatura que controla gane la habilidad de entrenamiento hasta el final del turno. *(Siempre que esta criatura ataque con otra criatura con mayor fuerza, pon un contador +1/+1 sobre esta criatura).*
- **Del 10 al 16 de enero:** si la muerte de una criatura hace que se dispare una habilidad disparada de un permanente, esa habilidad se dispara una vez más.

## Logros:

- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐