



COMMANDER NIGHTS DE *INNISTRAD: COMPROMISO ESCARLATA*

Completa los logros de la siguiente lista para conseguir premios especiales. Cuando cumplas [] de ellos, enseña la lista a los organizadores para recibir una recompensa. Si logras cumplir [], ivuelve a mostrársela para llevarte un premio aún mejor!

Reglas especiales (opcionales):

- **Del 29 de noviembre al 5 de diciembre:** siempre que una criatura que no sea ficha entre al campo de batalla, su controlador crea una ficha de Sangre. *(Es un artefacto con “1, ♣, descartar una carta, sacrificar este artefacto: Roba una carta”)*.
- **Del 27 de diciembre al 2 de enero:** al comienzo del combate de cada jugador, ese jugador puede hacer que una criatura que controla gane la habilidad de entrenamiento hasta el final del turno. *(Siempre que esta criatura ataque con otra criatura con mayor fuerza, pon un contador +1/+1 sobre esta criatura)*.
- **Del 10 al 16 de enero:** si la muerte de una criatura hace que se dispare una habilidad disparada de un permanente, esa habilidad se dispara una vez más.

Logros:

- ☐ **Hojalatero:** controla 10 o más fichas de artefacto.
- ☐ **En armonía con la nada:** descarta 4 o más cartas en un solo turno.
- ☐ **Detalles de boda:** cada oponente controla al menos un permanente del cual eres propietario.
- ☐ **Ases en la manga:** lanza tres o más hechizos desde cualquier parte excepto desde tu mano en un solo turno.
- ☐ **Sujeto de prueba:** sacrifica una criatura de la cual no eres propietario.
- ☐ **Número de la mala suerte:** controla exactamente 13 criaturas.
- ☐ **Maestría de maldiciones:** por cada oponente, controla al menos un permanente anexo a ese jugador o a un permanente que controla.
- ☐ **Al exilio:** ten en el exilio al menos 13 cartas de las cuales eres propietario.
- ☐ **Fiesta nupcial:** controla 8 o más criaturas que no sean fichas que compartan al menos un tipo de criatura.
- ☐ **Opulencia:** ten 50 o más vidas y 9 o más cartas en la mano.