



# 커맨더 나이트: 스트릭스헤이븐: 마법 학교

아래 목록에 있는 업적을 완료하면 특별한 상품을 받을 수 있습니다. 항목 [ ]개를 체크하고 나면, 오거나이저에게 목록을 보여주고 보상을 받으십시오. 항목 [ ]개를 완료하고 다시 목록을 보여주면 더 좋은 상품을 받을 수 있습니다.

## 특별 규칙 (옵션):

- 4월 26일~5월 2일: 순간마법 또는 집중마법 주문을 발동해 격발능력이 격발되는 경우, 그 능력을 복사한다. 당신은 그 복사본의 목표를 새로 정할 수 있다.
- 5월 10~16일: 당신이 순간마법 또는 집중마법 주문을 발동할 때마다, 상대를 선택한다. 그 플레이어는 그 주문을 복사하고 새로운 목표를 정할 수 있다.
- 5월 24일~5월 30일: 당신이 당신의 커맨더를 발동할 때마다, 게임 밖에서 당신이 소유한 수업 카드 한 장을 선택해 당신의 손으로 가져간다. (그 카드는 당신의 다른 카드들과 이름을 공유할 수 없고 커맨더의 색 정체성과 일치해야 한다.)
- 6월 14~20일: 게임 당 한 번, 당신은 밀봉된 모던 호라이즌 2 또는 스트릭스헤이븐: 마법 학교 드래프트 부스터 한 개를 개봉해, 그중 카드 한 장을 공개하고 당신의 손으로 가져갈 수 있다. (해당 카드는 당신의 커맨더의 색 정체성과 일치해야 한다.)
- 6월 28일 ~ 7월 4일: 당신의 각 턴 동안, 당신이 발동하는 첫 순간마법 또는 집중마법은 발동하는 데 {2}가 덜 든다.

## 업적:

- ☐ 실버퀵 영재: 당신이 조종하는 지속물들에 총 20개 이상의 +1/+1 카운터를 올려놓으십시오.
- ☐ 위더블룸 영재: 한 턴에 생명점을 20점 이상 얻으십시오.
- ☐ 콰드릭스 영재: 동시에 대지를 20개 이상 조종하십시오.
- ☐ 프리즈마리 영재: 마나 값이 10 이상인 순간마법 또는 집중마법을 발동하십시오.
- ☐ 로어홀드 영재: 동시에 신령을 10개 이상 조종하십시오.
- ☐ 연습만이 살길: 같은 카드를 네 번 이상 발동하십시오.
- ☐ 보고 배우기: 상대가 조종하는 지속물과 이름을 공유하는 대지가 아닌 지속물을 세 개 이상 조종하십시오.
- ☐ 당당한 풍채: 한 턴에 카드를 10장 이상 뽑으십시오.
- ☐ 연구 수행: 한 턴에 주문을 5개 이상 복사하십시오.
- ☐ 팔방미인: 당신이 조종하는 지속물들을 모두 통틀어 고유한 능력 키워드를 12개 이상 보유하십시오.