



COMMANDER NIGHTS – STRIXHAVEN: SCUOLA DEI MAGHI

Completa gli obiettivi della lista seguente per vincere ricompense speciali.

Una volta raggiunti [] obiettivi, presenta la lista all'organizzatore per ottenere una ricompensa.

Una volta completati [] obiettivi, presenta nuovamente la lista per una ricompensa ancora migliore.

Regole speciali (facoltative):

- **26 aprile - 2 maggio:** Ogniqualvolta una magia istantaneo o stregoneria che viene lanciata fa innescare un'abilità innescata, copia quell'abilità. Puoi scegliere nuovi bersagli per la copia.
- **10 - 16 maggio:** Ogniqualvolta lanci un istantaneo o una stregoneria, scegli un avversario. Può copiare quella magia e scegliere nuovi bersagli.
- **24 - 30 maggio:** Ogniqualvolta lanci il tuo comandante, scegli una carta Lezione che possiedi al di fuori della partita e aggiungila alla tua mano. *(Non può condividere lo stesso nome di alcuna delle tue carte e deve appartenere all'identità di colore del tuo comandante.)*
- **14 - 20 giugno:** Una volta per partita, puoi aprire una busta per draft sigillata di *Orizzonti di Modern 2* o di *Strixhaven: Scuola dei Maghi*, rivelare una carta da essa e aggiungerla alla tua mano. *(Deve appartenere all'identità di colore del tuo comandante.)*
- **28 giugno - 4 luglio:** Durante ciascuno dei tuoi turni, la prima magia istantaneo o stregoneria che lanci costa {2} in meno per essere lanciata.

Obiettivi:

- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐