



COMMANDER NIGHTS DE *STRIXHAVEN*: *ACADEMIA DE MAGOS*

Completa los logros de la siguiente lista para conseguir premios especiales.

Cuando cumplas [] de ellos, enseña la lista a los organizadores para recibir una recompensa.

Si logras cumplir [], ¡vuelve a mostrársela para llevarte un premio aún mejor!

Reglas especiales (opcionales):

- **Del 26 de abril al 2 de mayo:** siempre que lanzar un instantáneo o un conjuro haga que se dispare una habilidad disparada, copia esa habilidad. Puedes elegir nuevos objetivos para la copia.
- **Del 10 al 16 de mayo:** siempre que lances un instantáneo o un conjuro, elige un oponente. Puede copiar ese hechizo y elegir nuevos objetivos.
- **Del 24 al 30 de mayo:** siempre que lances a tu comandante, elige una carta de Lección de fuera del juego de la cual eres propietario y ponla en tu mano (*no puede tener el mismo nombre que ninguna de tus otras cartas y debe estar incluida en la identidad de color de tu comandante*).
- **Del 14 al 20 de junio:** una vez por juego, puedes abrir un sobre de Draft cerrado de *Horizontes de Modern 2* o de *Strixhaven: Academia de Magos*; muestra una de sus cartas y ponla en tu mano (*debe estar incluida en la identidad de color de tu comandante*).
- **Del 28 de junio al 4 de julio:** durante cada uno de tus turnos, te costará {2} menos lanzar el primer instantáneo o conjuro.

Logros:

- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐