



コマンダー・ナイト： 『神河：輝ける世界』

以下の実績を達成して、特別な賞品を手に入れましょう。[] 達成したらイベント担当にお見せください。賞品をお贈りします。[] 達成したら、再びイベント担当にお見せください。さらに豪華な賞品をお贈りします。

特別なルール（適用は任意）：

- 2月14～20日：手札にあるすべてのクリーチャー・カードは忍術を持つ。その忍術コストは、それ自身のマナ・コストに等しい。
- 3月7～13日：すべてのクリーチャーは、自身の他のタイプに加えてアーティファクトでもエンチャントでもある。
- 3月28日～4月3日：クリーチャー1体が単独で攻撃するたび、そのコントローラーが飛行を持つクリーチャーをコントロールしているなら、ターン終了時まで、それは飛行を得る。先制攻撃、二段攻撃、接死、破壊不能、絆魂、威迫、トランプルについても同様である。

実績：

- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐