



COMMANDER NIGHTS DE KAMIGAWA: DINASTÍA DE NEÓN

Completa los logros de la siguiente lista para conseguir premios especiales. Cuando cumplas [] de ellos, enseña la lista a los organizadores para recibir una recompensa. Si logras cumplir [], ¡vuelve a mostrársela para llevarte un premio aún mejor!

Reglas especiales (opcionales):

- **Del 14 al 20 de febrero:** cada carta de criatura en la mano de los jugadores tiene la habilidad de ninjutsu. El coste de ninjutsu es igual a su coste de maná.
- **Del 7 al 13 de marzo:** todas las criaturas son artefactos y encantamientos además de sus otros tipos.
- **Del 28 de marzo al 3 de abril:** siempre que una criatura ataque sola, gana la habilidad de volar hasta el final del turno si su controlador controla una criatura con la habilidad de volar. Lo mismo sucede con las habilidades de dañar primero, dañar dos veces, toque mortal, indestructible, vínculo vital, amenaza y arrollar.

Logros:

- ☐ **Guerrero solitario:** ataca con una sola criatura y consigue que un oponente pierda el juego durante la misma fase de combate.
- ☐ **Ejército legendario:** controla 5 o más criaturas legendarias y/o Planeswalkers legendarios.
- ☐ **La noche del ninja:** ten 5 o más criaturas no bloqueadas durante tu fase de combate.
- ☐ **Doble dragón:** controla 2 o más dragones legendarios.
- ☐ **El espíritu de Kiki-Jiki:** copia 3 o más criaturas en un turno.
- ☐ **¡Mejora!:** controla 7 o más criaturas modificadas (las Auras que controlas, los Equipos y los contadores son modificaciones).
- ☐ **Historia bien contada:** llega a tener 5 o más cartas de Saga en tu cementerio.
- ☐ **Victoria aplastante:** gana el juego durante un turno que empezó con tres o más jugadores.
- ☐ **Robot bien armado:** controla una criatura artefacto que tenga al menos tres Equipos artefacto anexados.
- ☐ **Control del tablero:** controla 5 o más criaturas mientras tus oponentes no controlen ninguna criatura.