



COMMANDER NIGHTS

INNISTRAD : CHASSE DE MINUIT

Terminez les objectifs de la liste ci-dessous pour remporter des dotations spéciales. Quand vous en aurez accompli [], présentez la liste à votre organisateur pour recevoir une récompense.

Lorsque vous en aurez terminé [], présentez de nouveau votre liste pour recevoir une meilleure dotation.

Règles spéciales (facultatif) :

- **Du 4 au 10 octobre** : les cartes des cimetières et les capacités activées des cartes des cimetières coûtent **1** de moins à lancer ou à activer ; cet effet ne peut pas réduire le mana de ce coût à moins de un mana.
- **Du 18 au 24 octobre** : à chaque fois qu'une créature non-jeton meurt, son contrôleur crée un jeton de créature 2/2 noire Zombie avec la décomposition. (Il ne peut pas bloquer. Quand il attaque, sacrifiez-le à la fin du combat.)
- **Du 1er au 7 novembre** : les sorts de créature Vampire, Loup-garou, Humain et Psychagogue que vous lancez coûtent **1** de moins à lancer.

Exploits :

- ☐ **Pleine lune** : contrôlez au moins trois créatures transformées.
- ☐ **Grande congrégation** : contrôlez au moins sept créatures avec des forces différentes.
- ☐ **Rites du village** : sacrifiez au moins six permanents en un seul tour.
- ☐ **Griffes et crocs** : contrôlez au moins cinq créatures avec le piétinement ou la menace.
- ☐ **Cimetière bondé** : possédez au moins 20 cartes de créature dans votre cimetière.
- ☐ **Nombre porte-malheur** : contrôlez une créature 13/13.
- ☐ **Défense de la ville** : bloquez une seule créature avec au moins neuf créatures.
- ☐ **Accumulation de puissance** : contrôlez un planeswalker ayant au moins 10 marqueurs « loyauté » sur lui.
- ☐ **Résurrection des morts** : faites arriver au moins trois créatures sur le champ de bataille depuis votre cimetière en un seul tour.
- ☐ **Créatures de la nuit** : contrôlez un esprit, un vampire, un loup-garou et un zombie en même temps.