

DUNGEONS & DRAGONS

Argumentos de venta

¿Qué es Dungeons & Dragons?

D&D es el juego de rol más popular del mundo. Desde su creación en 1974, D&D sigue creciendo como marca global y se mantiene vigente en la cultura popular.

Sobre Dungeons & Dragons

D&D es un juego narrativo cooperativo que aprovecha tu imaginación y te invita a explorar un mundo fantástico de aventuras, donde los héroes luchan contra monstruos, encuentran tesoros y superan misiones.

POPULARIDAD DE LA FRANQUICIA



50 MM+
Fanáticos en todo el mundo



127MM+
HORAS DE CONTENIDO

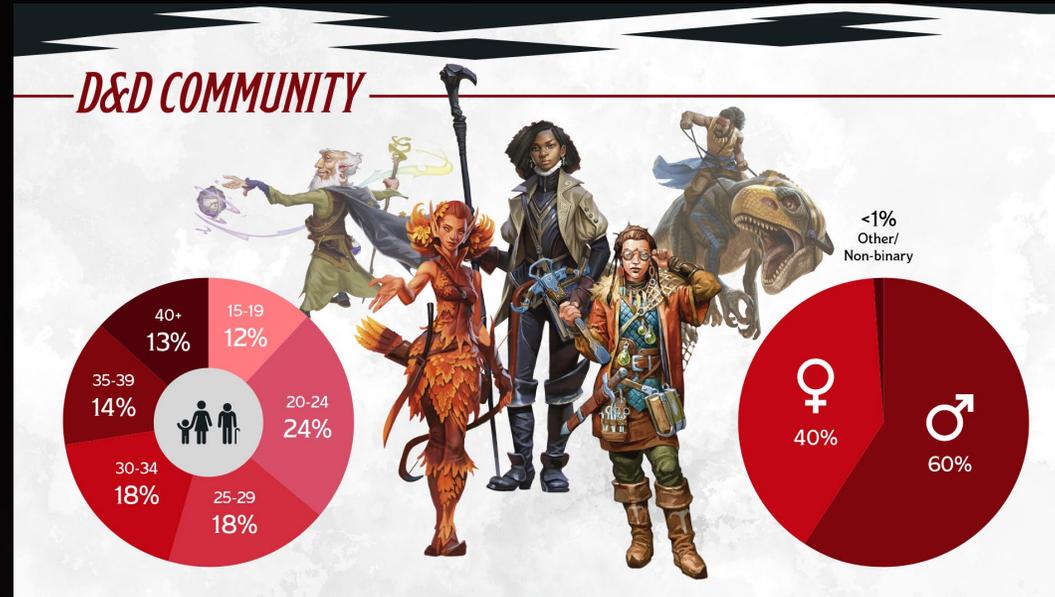
+300%

VENTAS DE PRODUCTO EN CAJA DE INTRODUCCIÓN EN 2019



19MM+

HORAS VISTAS EN TWITCH EN 2019



D&D ES CULTURA POP



the **BIG BANG THEORY**

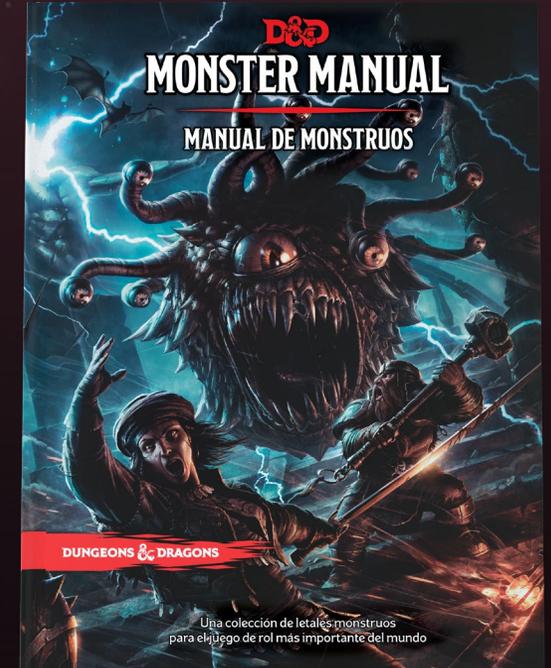
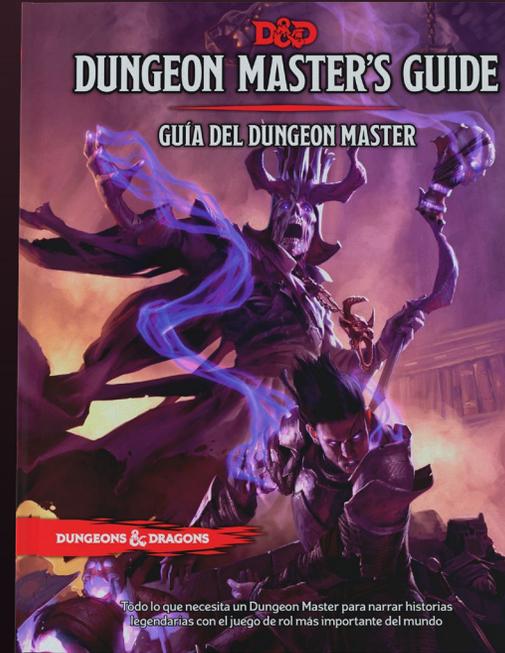
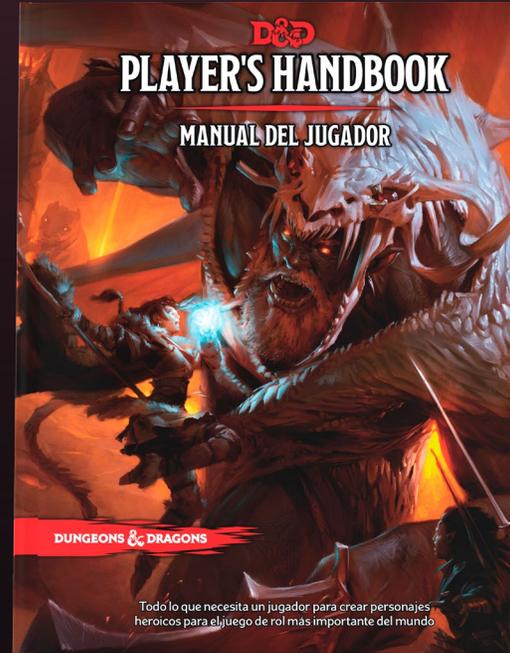


RICK AND MORTY



STRANGER THINGS

RUTA DEL PRODUCTO



Salta a la aventura para 2+ jugadores



Haz crecer tu experiencia de juego



Los recursos definitivos para crear tu mundo



Llena tu mundo con monstruos mortales

LÍNEA DE PRODUCTOS PRINCIPALES

Kit Esencial



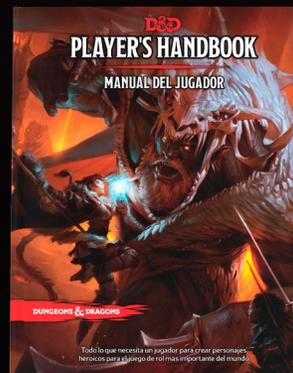
El producto de adquisición perfecto para los nuevos jugadores

IDEAL PARA

- Nuevo en D&D
- Fan Casual
- Admirador
- Coleccionista
- Comprador de regalo

[Más información](#)

Manual del Jugador



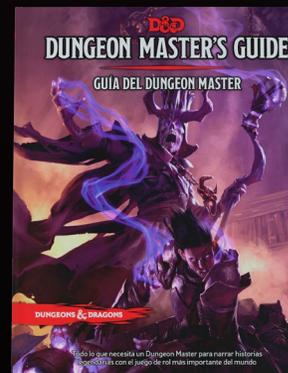
Todo lo que un jugador necesita para crear personajes heroicos

IDEAL FOR

- Nuevo en D&D
- Fan Casual
- Admirador
- Coleccionista
- Comprador de regalo

[Más información](#)

Guia del Dungeon Master



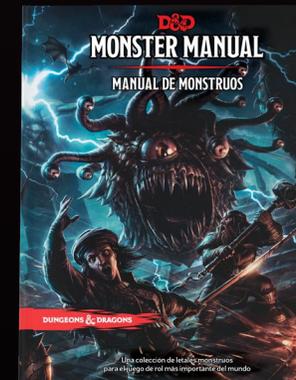
Todo lo que un Dungeon Master necesita para crear historias legendarias

IDEAL FOR

- Nuevo en D&D
- Fan Casual
- Admirador
- Coleccionista
- Comprador de regalo

[Más información](#)

Manual De Monstruos



Una colección de monstruos mortales a los que derrotar

IDEAL FOR

- Nuevo en D&D
- Fan Casual
- Admirador
- Coleccionista
- Comprador de regalo

[Más información](#)

KIT ESENCIAL



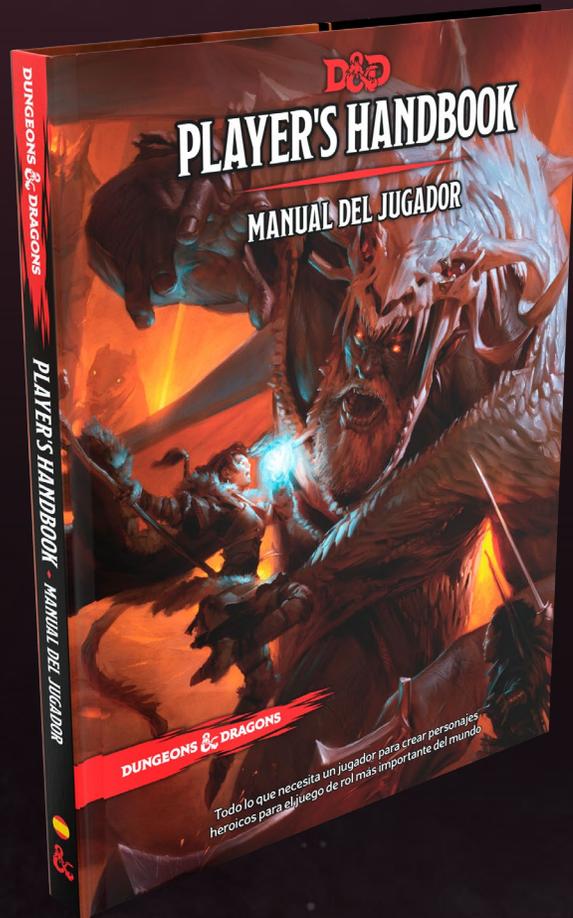
EL PRODUCTO DE ADQUISICIÓN PERFECTO PARA LOS NUEVOS JUGADORES

TODO LO QUE NECESITAS: Incluye un libro de reglas introductorio, un libro de aventuras, 6 hojas de personaje en blanco, una pantalla de Dungeon Master, 11 dados, un mapa de doble cara y 81 cartas para los objetos mágicos y los acompañantes que aparecen en esta aventura.

DISEÑADO PARA 2 - 6 JUGADORES: El primer producto oficial de D&D 5ª edición diseñado para soportar el juego con 1 Dungeon Master y 1 jugador gracias a la introducción de los sidekicks. ¡La manera perfecta de descubrir D&D con un amigo, tu pareja o tu hijo!

EXPLORA MÁS AVENTURAS: Después de empezar con el Kit Esencial de D&D puedes continuar tu viaje con el Libro de Reglas Básicas que incluye el Manual del Jugador, el Manual de Monstruos y la Guía del Dungeon Master.

MANUAL DEL JUGADOR



TOD LO QUE UN JUGADOR NECESITA PARA CREAR PERSONAJES HEROICOS EN EL MAYOR JUEGO DE ROL DEL MUNDO

CONSTRUYE TU PERSONAJE: Este libro de reglas te da todo lo que necesitas para construir tus personajes de D&D, resume las reglas para el juego de rol y el combate, además de ofrecer un directorio de más de 350 hechizos con descripciones e ilustraciones.

CREA PERSONAJES INFINITOS: Tanto si creas un clérigo elfo, expulsado de la sociedad por transgredir la tradición, como un paladín enano, expiando un pasado dudoso, el Manual del Jugador te proporciona el esqueleto de tus personajes.

HERRAMIENTAS ESENCIALES: El Manual del Jugador es uno de los tres libros principales de Dungeons & Dragons, junto con el Manual de Monstruos y la Guía del Dungeon Master. El Manual del Jugador es la piedra angular. Es el texto fundamental de la quinta edición de D&D, tanto para los principiantes como para los veteranos.

GUÍA DEL DUNGEON MASTER



TODO LO QUE UN DUNGEON MASTER NECESITA PARA TEJER HISTORIAS LEGENDARIAS EN EL MEJOR JUEGO DE ROL DEL MUNDO.

GUÍA DE AVENTUREROS: Esta guía contiene todas las reglas y la inspiración que necesitas para dirigir tus propias aventuras. Incluye directrices para la creación de personajes no jugadores, más de 240 objetos mágicos con descripciones, lore e ilustraciones y docenas de tablas para inspirar los resultados en el juego.

SUMERGE A TUS JUGADORES: ¿Cuál es la debilidad secreta del señor de los demonios? ¿Son los invasores orcos una empresa criminal o unos aliados traidores? Docenas de tablas a lo largo del libro te ayudarán a inspirar tus decisiones y a que el juego fluya sin problemas.

HERRAMIENTAS ESENCIALES: La Guía del Dungeon Master es uno de los tres libros principales de Dungeons & Dragons, junto con el Manual del Jugador y el Manual de Monstruos. Es una referencia que utiliza el Dungeon Master (el narrador del juego) para crear aventuras, para dirigir partidas de Dungeons & Dragons y llenarlas de personajes e historias

MANUAL DE MONSTRUOS



UNA COLECCIÓN DE MONSTRUOS MORTALES DEL MEJOR JUEGO DE ROL DEL MUNDO.

LLENA TU JUEGO DE MONSTRUOS: En su interior encontrarás pautas para poblar tus aventuras con monstruos icónicos de D&D. Hay más de 150 monstruos ilustrados en vivos colores, más de 400 tablas con reglas para cada monstruo, así como la historia y el lore para inspirar tus aventuras

DAR VIDA A LA HISTORIA: Sirve para que los jugadores conozcan a sus enemigos y para que los Dungeon Masters poblen sus desafiantes aventuras.

HERRAMIENTAS ESENCIALES: El Manual de Monstruos es uno de los tres libros principales de Dungeons & Dragons, junto con el Manual del Jugador y la Guía del Dungeon Master. Es un recurso esencial para que los Dungeon Masters utilicen para poblar cualquier tipo de desafío que puedan idear para sus jugadores

MERCHANDISING

Product Dimensions



1 Essentials Kit

Jump in Adventure for 2+ players

2 Player's Handbook

The primary book for D&D players

3 Dungeon Master's Guide

The ultimate resources for creating your world

4 Monster Manual

Populate your world with deadly monsters



Recommended Planogram



Eye Level

- Highlighting Essential Kits
- Player's handbook at eyes level
- Optimized Space
- Eye catching display



Puedes encontrar más información sobre el merchandising en nuestra Guía de merchandising de Dungeons & Dragons