

DUNGEONS & DRAGONS

Argumentaire de vente

À propos de Dungeons & Dragons

D&D est le jeu de rôle le plus connu au monde. Depuis ses débuts en 1974, D&D ne cesse de se développer et d'influencer la pop culture et ses acteurs

Libérez votre imagination

D&D est un jeu coopératif où l'on vit avec un groupe d'amis une histoire qui utilise votre imagination et vous invite à explorer des mondes fantastiques, de vivre des aventures où les héros affrontent des monstres en tout genre, trouvent des trésors mythiques et accomplissent des quêtes.

POPULARITÉ DE D&D



+ 50 MM
DE FANS DANS LE MONDE



+ 127MM
HEURES DE CONTENU D&D

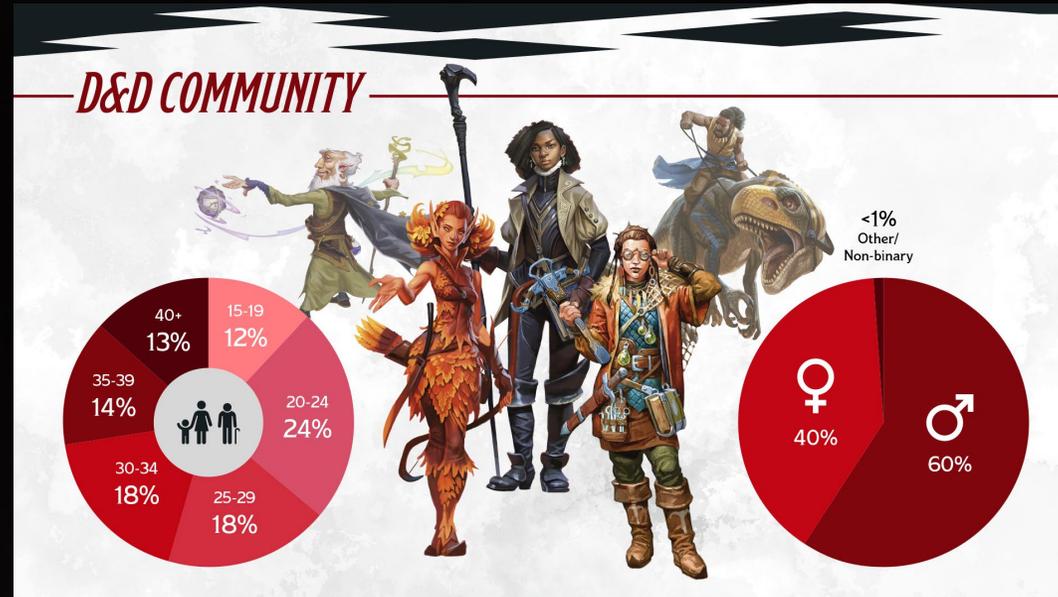
+300%

VENTES DE KITS
D'INITIATION EN 2020



+19MM

HEURES REGARDÉES
EN 2020



D&D EST POP CULTURE



the **BIG BANG THEORY**



RICK AND MORTY



STRANGER THINGS

GAMME DE PRODUIT

L'Essentiel



Le produit idéal pour des nouveaux joueurs

PARFAIT POUR

Nouveau/curieux

Fan occasionnel

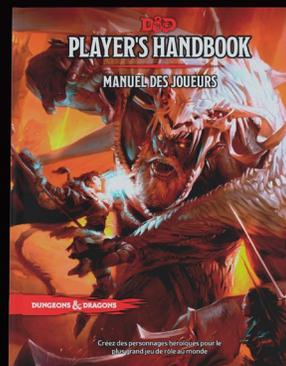
Fan passionné

Collectionneur

Faire un cadeau

Apprendre Plus!

Manuel des joueurs



Le livre référence pour tous les joueurs

PARFAIT POUR

Nouveau/curieux

Fan occasionnel

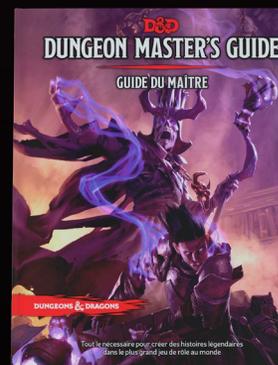
Fan passionné

Collectionneur

Faire un cadeau

Apprendre Plus!

Guide du maître



Tout ce qu'un maître du jeu a besoin pour créer des histoires légendaires

PARFAIT POUR

Nouveau/curieux

Fan occasionnel

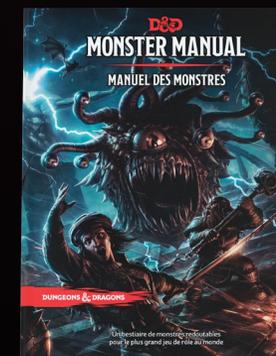
Fan passionné

Collectionneur

Faire un cadeau

Apprendre Plus!

Manuel des monstres



Une ménagerie de monstres mortels à vaincre

PARFAIT POUR

Nouveau/curieux

Fan occasionnel

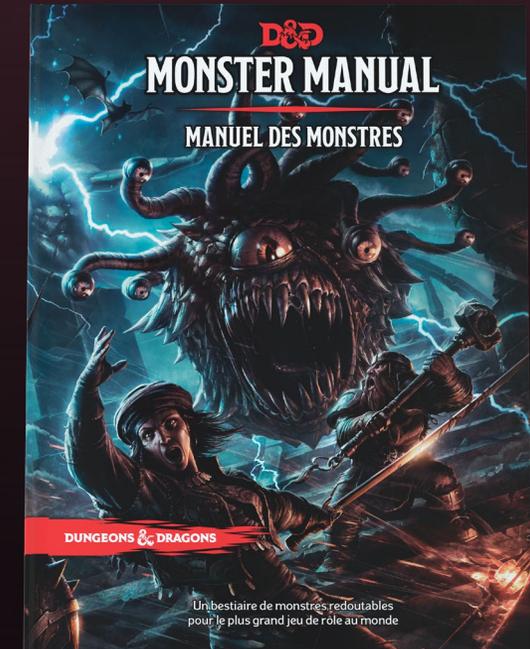
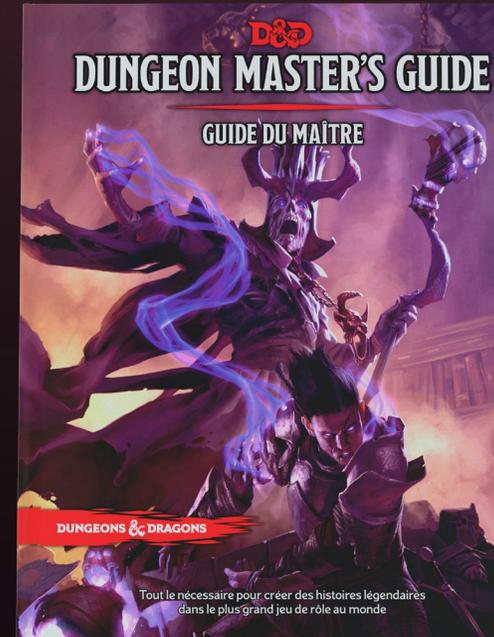
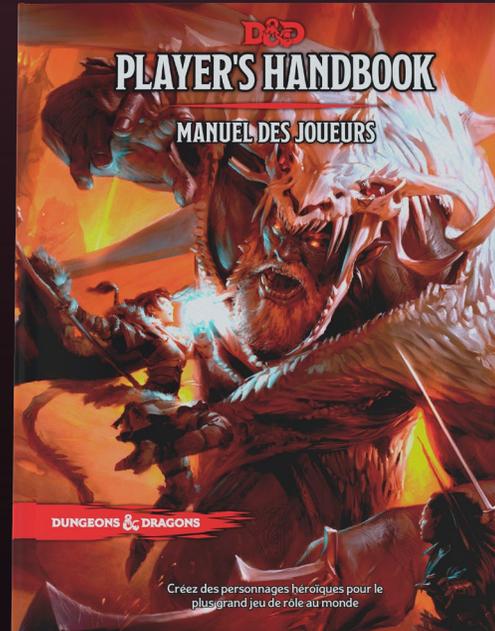
Fan passionné

Collectionneur

Faire un cadeau

Apprendre Plus!

QUEL PRODUIT CHOISIR ?



Débutez votre aventure à partir de 2 joueurs

Développez votre expérience de jeu

Le guide ultime pour créer votre monde et histoires

Peuplez votre monde de monstres mortels

L'ESSENTIEL



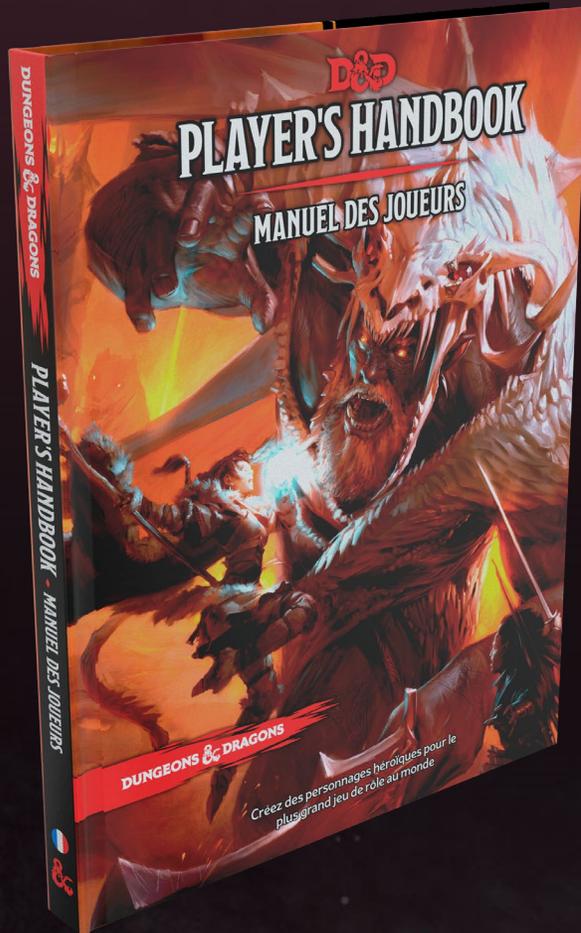
LE PRODUIT PARFAIT POUR DÉBUTER DANS D&D

TOUT EST DANS LA BOÎTE: Contient un livret de règles de base, un livret d'aventure, 6 feuilles de personnage vierges, un écran pour le maître de jeu, 11 dés, une carte recto-verso et 81 cartes pour les objets magiques et la mécanique de jeu des Compagnons introduite dans cette boîte.

DE 2 A 6 JOUEURS: Premier produit officiel qui permet à un joueur et un maître de jeu de jouer ensemble via la règle des Compagnons. C'est donc l'occasion de découvrir le jeu avec un proche très simplement.

ALLEZ PLUS LOIN DANS L'AVENTURE: Après vos premiers pas avec l'Essentiel, continuez votre découverte avec les livres de base : le Manuel des joueurs, le Guide du maître et le Manuel des monstres.

MANUEL DES JOUEURS



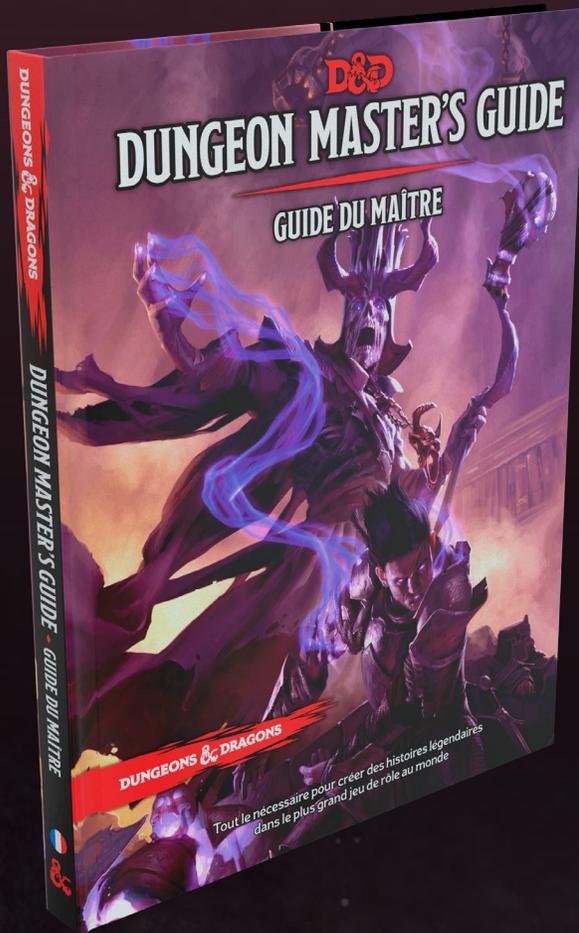
TOUT CE DON'T UN JOUEUR A BESOIN POUR CRÉER DES PERSONNAGES HÉROÏQUES POUR LE PLUS GRAND JEU DE RÔLE DU MONDE

CONSTRUISEZ VOTRE PERSONNAGE : Ce livret de règles vous apporte tout ce qu'il vous faut pour construire vos personnages D&D. Il détaille les règles de jeu de rôle et de combat et met également à votre disposition un annuaire de plus de 350 sorts avec des descriptions et des illustrations.

CRÉEZ UNE INFINITÉ DE PERSONNAGES : Que vous vouliez créer un clerc elfe, mis au ban de la société ou un paladin nain qui cherche à expier son passé douteux, le Manuel des joueurs offre une trame pour la construction de vos personnages.

OUTILS ESSENTIELS : Le Manuel des joueurs est l'un des trois livres principaux de Dungeons & Dragons, avec le Manuel des monstres et le Guide du maître. Le Manuel des joueurs est la pierre angulaire. C'est le texte fondateur de la cinquième édition de D&D, pour les débutants comme pour les vétérans.

GUIDE DU MAÎTRE



TOUT CE DONT UN MAÎTRE DU JEU A BESOIN POUR CONSTRUIRE DES HISTOIRES LÉGENDAIRES.

GUIDEZ LES AVENTURIERS : Ce guide contient toutes les règles et l'inspiration qu'il vous faut pour mener vos propres aventures. Vous y trouverez des conseils pour la création de personnages non-joueurs, plus de 240 objets magiques avec des descriptions, de l'histoire, des illustrations et des dizaines de tableaux pour vous inspirer dans le déroulement de vos parties.

IMMERGEZ VOS JOUEURS : Quel est le point faible secret du seigneur démon ? Les envahisseurs orques sont-ils des criminels ou des traîtres ? Dans le livre, des dizaines de tableaux sont là pour inspirer vos décisions et vous assurer une partie fluide.

OUTILS ESSENTIELS : Le Guide du maître est l'un des trois livres principaux de Dungeons & Dragons, avec le Manuel des joueurs et le Manuel des monstres. Le maître du donjon (le narrateur du jeu) s'y réfère pour créer des aventures. Il lui permet de mener des parties et de les remplir de personnages et d'histoires.

MANUEL DES MONSTRES



UNE MÉNAGERIE DE MONSTRES MORTELS

REMP LISSEZ VOTRE PARTIE DE MONSTRES : À l'intérieur, vous trouverez des conseils pour peupler vos aventures de monstres emblématiques de D&D. Le livre contient plus de 150 illustrations de monstre saisissantes, plus de 400 tableaux avec des règles pour chaque monstre ainsi que de l'histoire et des informations pour inspirer vos aventures.

DONNEZ VIE À L'HISTOIRE : Un excellent narrateur peut insuffler des images saisissantes dans l'esprit des autres. Avec ce guide contenant les passés détaillés de personnages ainsi qu'une présentation complète de leurs compétences, vous disposerez de tout ce qu'il vous faut pour embellir les batailles à venir.

OUTILS ESSENTIELS : Le Manuel des monstres est l'un des trois livres principaux de Dungeons & Dragons, avec le Manuel des joueurs et le Guide du maître. C'est une ressource essentielle pour les maîtres du jeu qui pourront alimenter tout défi qu'ils concocteront pour leurs joueurs.

MERCHANDISING

Dimensions Produits



1 L'Essentiel

Tout ce dont vous avez besoin pour débiter

2 Manuel des Joueurs

Le livre indispensable pour les joueurs de D&D

3 Guide du Maître

La ressource ultime pour créer votre monde

4 Manuel des Monstres

Peuplez votre univers de monstres redoutables



Planogramme Recommandé



Niveau des Yeux

- Mise en avant de L'Essentiel D&D
- Manuel des Joueurs au niveau des yeux
- Espace optimisé
- Disposition qui attire l'attention



Pour des informations sur le merchandising, merci de lire notre guide merchandising Dungeons & Dragons!