



ВЕЧЕРА «КОМАНДИРА»: ПРИКЛЮЧЕНИЯ В ЗАБЫТЫХ КОРОЛЕВСТВАХ

Получайте достижения из списка ниже и выигрывайте особые призы. Когда вы отметите [] пунктов, покажите список организаторам и получите награду. Когда вы отметите [] пунктов, снова покажите свой список, чтобы получить более ценный приз.

Особые правила (по желанию):

- **2–8 августа:** каждый раз, когда одно или несколько существ под вашим контролем наносят боевые повреждения игроку, создайте одну фишку Клада.
- **16–22 августа:** если вы бросаете один или несколько кубиков, добавьте к нему или к ним еще один кубик и не учитывайте один из выпавших результатов.
- **30 августа – 5 сентября:** в начале шага поддержки каждого игрока тот может заплатить **2**. Если он это делает, то отправляется в подземелье.

Достижения:

- ☐ **Dragons & Dungeons:** отправьтесь в подземелье, пока под вашим контролем есть Дракон.
- ☐ **Соберите отряд:** соберите полный отряд (*он должен состоять из Священника, Бродяги, Воина и Чародея*).
- ☐ **Предмет могущества:** экипируйте вашего командира легендарным Снаряжением.
- ☐ **Гора сокровищ:** контролируйте 6 или более артефактов с разными именами.
- ☐ **Мастер подземелий:** пройдите все три подземелья за одну партию.
- ☐ **Не разбивайте отряд:** атакуйте одного игрока каждым существом под вашим контролем, пока вы контролируете как минимум четырех существ.
- ☐ **Огненный Шар внутри:** нанесите не менее 5 повреждений каждому игроку за один ход. (*В том числе и себе.*)
- ☐ **Натуральное значение 20:** выбросите натуральное значение 20 на кубике d20.
- ☐ **Архимаг:** выиграйте партию, не имея существ под своим контролем.
- ☐ **Максимальный уровень:** повысьте уровень карты класса до 3.