



커맨더 나이트: 포가튼 헬름에서 펼쳐지는 모험

아래 목록에 있는 업적을 완료하면 특별한 상품을 받을 수 있습니다.

항목 []개를 체크한 후, 오거나이저에게 목록을 보여주고 보상을 받으십시오.
항목 []개를 완료하고 다시 목록을 보여주면 더 좋은 상품을 받을 수 있습니다.

특별 규칙 (옵션):

- 8월 2-8일: 당신이 조종하는 생물 한 개 이상이 플레이어에게 전투피해를 입힐 때마다, 보물 토큰 한 개를 만든다.
- 8월 16-22일: 당신이 주사위를 한 개 이상 굴리려 한다면, 거기에 더해 주사위를 한 개 더 굴린 뒤 나온 결과 중 하나를 무시한다.
- 8월 30일~9월 5일: 각 플레이어의 유지단 시작에, 그 플레이어는 2를 지불할 수 있다. 그렇게 한다면, 그 플레이어는 던전에 진입한다.

업적:

- ☐ Dragons & Dungeons: 용을 조종하는 동안 던전에 진입한다.
- ☐ 파티 모집: 완전한 파티를 조직한다(파티는 성직자, 도적, 전사, 마법사 각 1개씩으로 구성).
- ☐ 강력한 아이템: 커맨더에게 전설적 장비를 장착한다.
- ☐ 보물 저장고: 서로 이름이 다른 마법물체를 6개 이상 조종한다.
- ☐ 던전 탐험가: 한 게임에서 세 가지 던전을 모두 완료한다.
- ☐ 파티 나누기 엄금: 최소 4개의 생물을 조종하는 동안, 당신이 조종하는 각 생물로 한 플레이어를 공격한다.
- ☐ 실내 불덩어리: 한 턴에 각 플레이어에게 최소한 피해 5점씩을 입힌다. (자기 자신 포함)
- ☐ 내추럴 20: 20면체 주사위를 굴려 내추럴 20이 나오게 한다.
- ☐ 대마도사: 조종하는 생물이 없는 상태로 게임에서 승리한다.
- ☐ 최대 레벨: 직업 카드의 레벨을 레벨 3까지 올린다.