



COMMANDER NIGHTS

FORGOTTEN REALMS : AVENTURES DANS LES ROYAUMES OUBLIÉS

Terminez les objectifs de la liste ci-dessous pour remporter des dotations spéciales. Quand vous en aurez accompli [], présentez la liste à votre organisateur pour recevoir une récompense.

Lorsque vous en aurez terminé [], présentez de nouveau votre liste pour recevoir une meilleure dotation.

Règles spéciales (facultatif) :

- **Du 2 au 8 août** : à chaque fois qu'au moins une créature que vous contrôlez inflige des blessures de combat à un joueur, créez un jeton Trésor.
- **Du 16 au 22 août** : si vous deviez lancer au moins un dé, à la place lancez ce nombre de dés plus un et ignorez l'un de ces résultats.
- **Du 30 août au 5 septembre** : au début de l'entretien de chaque joueur, ce joueur peut payer 2. S'il fait ainsi, il s'aventure dans le donjon.

Exploits :

- ☐ **Dragons & Dungeons** : aventurez-vous dans le donjon pendant que vous contrôlez un dragon.
- ☐ **Réunion au sommet** : possédez un groupe complet (*un clerc, un gredin, un guerrier et un sorcier*).
- ☐ **Objet de pouvoir** : équipez votre commandant avec un équipement légendaire.
- ☐ **Réserve de trésors** : contrôlez au moins six artefacts avec des noms différents.
- ☐ **Adeptes des donjons** : terminez les trois donjons en une seule partie.
- ☐ **Toujours rester en groupe** : attaquez un même joueur avec chaque créature que vous contrôlez tant que vous contrôlez au moins quatre créatures.
- ☐ **Boule de feu en intérieur** : infligez au moins 5 blessures à chaque joueur dans un même tour.
(Cela vous inclut vous aussi.)
- ☐ **20 naturel** : obtenez un 20 naturel sur un d20.
- ☐ **Archimage** : gagnez une partie en ne contrôlant aucune créature.
- ☐ **Niveau max** : faites passer une carte de classe au niveau 3.