



## ДОСТИЖЕНИЯ вечеров «КОМАНДИРА» «РАСЦВЕТ ЗЕНДИКАРА»

Получайте достижения из списка ниже и выигрывайте особые призы. Когда вы отметите шесть достижений, покажите список организатору, и он вручит вам награду. Когда вы отметите одиннадцать пунктов, снова покажите свой список, чтобы получить более ценный приз.

### Особые правила [необязательные]:

- 5–11 октября: каждый игрок может разыграть дополнительную землю на каждом из своих ходов.
- 19–25 октября: стоимость разыгрывания получивших Усилитель заклинаний уменьшается на 2.
- 16–22 ноября: все Бродяги получают Смертельное касание.
- 30 ноября – 6 декабря: все Воины получают +2/+2.
- 14–21 декабря: все Чародеи получают Полет.
- 11–17 января: все Священники получают Цепь жизни.

### Достижения:

- ☐ Контролируйте 2 или более командиров.
- ☐ Выведите 5 или более земель на поле битвы под вашим контролем за один ход.
- ☐ Контролируйте 10 или более легендарных перманентов.
- ☐ Разыграйте обе стороны двухсторонней карты за одну партию.
- ☐ Выиграйте партию в «Командир» всего с 1 жизнью.
- ☐ Усиьте 2 заклинания на одном и том же ходу.
- ☐ Атакуйте всех оппонентов тремя или более существами за один ход.
- ☐ Соберите полный отряд (1 Священник, 1 Бродяга, 1 Воин и 1 Чародей).
- ☐ Создайте 5 или более фишек существ за один ход.
- ☐ Соберите 10 или более двухсторонних карт на поле битвы или на вашем кладбище.
- ☐ Разыграйте 5 или более заклинаний за один ход.
- ☐ Контролируйте существо с 3 или более прикрепленными к нему Аурами и/или Снаряжением.