



COMMANDER NIGHTS: RINASCITA DI ZENDIKAR

Completa gli obiettivi della lista seguente per vincere ricompense speciali. Una volta raggiunti sei obiettivi, presenta la lista all'organizzatore per ottenere una ricompensa. Una volta completati undici obiettivi, presenta nuovamente la lista per una ricompensa ancora migliore.

Regole speciali [facoltative]:

- 5-11 ottobre: Ogni giocatore può giocare una terra addizionale in ognuno dei propri turni.
- 19-25 ottobre: Le magie potenziate costano {2} in meno per essere lanciate.
- 16-22 novembre: Tutti i Farabutti hanno tocco letale.
- 30 novembre - 6 dicembre: Tutti i Guerrieri prendono +2/+2.
- 14-21 dicembre: Tutti i Maghi hanno volare.
- 11-17 gennaio: Tutti i Chierici hanno legame vitale.

Obiettivi:

☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐