



NOITES DE COMMANDER: COLEÇÃO BÁSICA 2021

Regras especiais (opcional):

Semana 2 — No início da manutenção de cada jogador, esse jogador tritura um card.

Semana 4 — Se uma permanente que está entrando no campo de batalha fizer com que uma habilidade desencadeada de uma permanente seja desencadeada, essa habilidade será desencadeada uma vez adicional.

Semana 6 — Se uma permanente que está saindo do campo de batalha fizer com que uma habilidade desencadeada de uma permanente seja desencadeada, essa habilidade será desencadeada uma vez adicional.

Realizações:

- ☐ Vença uma partida de Commander.
- ☐ Controle quatro ou mais permanentes lendárias.
- ☐ Use três habilidades de lealdade diferentes de um único Planeswalker em um jogo.
- ☐ Comece e termine seu turno com 1 ponto de vida.
- ☐ Cause 6 ou mais pontos de dano a si mesmo em um turno.
- ☐ Faça uma única criatura causar dano 20 em um turno.
- ☐ Use Vidência 2 ou maior.
- ☐ Ataque com sete ou mais criaturas em uma única fase de ataque.
- ☐ Conjure cinco ou mais mágicas em um turno.
- ☐ Conjure pelo menos uma mágica durante cada turno de cada oponente que começou o jogo.
- ☐ Tenha 20 ou mais cards em seu cemitério.
- ☐ Conjure uma mágica com custo de mana convertido 6 ou maior sem pagar qualquer mana por ela.
- ☐ Controle 20 ou mais terrenos.
- ☐ Controle um artefato, uma criatura, um encantamento, um Planeswalker e um terreno. Uma mesma permanente pode contar para mais de um desses tipos.
- ☐ Controle cinco ou mais Cães, Gatos e/ou Bestas.