



COMMANDER NIGHTS: SET BASE 2021

Regole speciali [facoltative]:

- 2^a settimana — All'inizio del mantenimento di ogni giocatore, quel giocatore macina una carta.
- 4^a settimana — Se un permanente che entra nel campo di battaglia fa innescare un'abilità innescata di un permanente, quell'abilità si innesca una volta in più.
- 6^a settimana — Se un permanente che lascia il campo di battaglia fa innescare un'abilità innescata di un permanente, quell'abilità si innesca una volta in più.

Risultati:

- Vinci una partita di Commander.
- Controlla 4 o più permanenti leggendarie.
- Usa tre diverse abilità di fedeltà di un singolo Planeswalker in una partita.
- Inizia e termina un tuo turno con 1 punto vita.
- Infliggiti 6 o più danni in un singolo turno.
- Infliggi danno 20 con una singola creatura in un turno.
- Profetizza 2 o superiore.
- Attacca con 7 o più creature in una sola fase di combattimento.
- Lancia 5 o più magie in un turno.
- Lancia almeno una magia durante il turno di ogni avversario con cui hai iniziato la partita.
- Accumula 20 o più carte nel tuo cimitero.
- Lancia una magia con costo di mana convertito pari o superiore a 6 senza aver pagato alcun mana.
- Controlla 20 o più terre.
- Controlla un artefatto, una creatura, un incantesimo, una terra e un Planeswalker. Un singolo permanente può contare per più tipi tra quelli indicati.
- Controlla 5 o più Canidi, Felini e/o Bestie.