



COMMANDER NIGHTS: SET BASE 2021

Regole speciali [facoltative]:

- 2^a settimana — All’inizio del mantenimento di ogni giocatore, quel giocatore macina una carta.
- 4^a settimana — Se un permanente che entra nel campo di battaglia fa innescare un’abilità innescata di un permanente, quell’abilità si innesca una volta in più.
- 6^a settimana — Se un permanente che lascia il campo di battaglia fa innescare un’abilità innescata di un permanente, quell’abilità si innesca una volta in più.

Risultati:

- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐